GAME-SHOW

AYLIK PC'LER İÇİN OYUN DERGİSİ.....HAZİRAN..#4...40.000 TL KDV DAHİLDİR

Sim Tower

Jungle Strike

S.Street Fighter2

Lemmings Chronicles

BUREAU 13

Alone in the dark 3

Premier Manager3

master of magic

sam & max

RetROFiLi
T: Cem Tezcan

BİL-TEK

İŞTE DOĞRU YER...

MERAK ETMEYİN, NASILSA BÜTÜN YOLLAR BİZE ÇIKAR!!!

ÇÜNKÜ...

- ⇨ En zengin PC, Amiga ve Commodore arşivi,
- ⇨ Her çeşit CD-ROM oyunu ve DRIVER'ları,
- ⇨ Joystickler, Mouse'lar,
- ⇨ Zengin PRINTER çeşitleri ve KARTUŞLARI
- ⇨ RAM'lar, Hard-diskler ve en önemlisi
- ⇨ UYGUN FİYATLAR VE BOL ÇEŞİT

HEPSİ AMA HEPSİ BİL-TEK'TE

ARTIK DÜŞÜNMEYİN...

İŞTE ADRESİMİZ

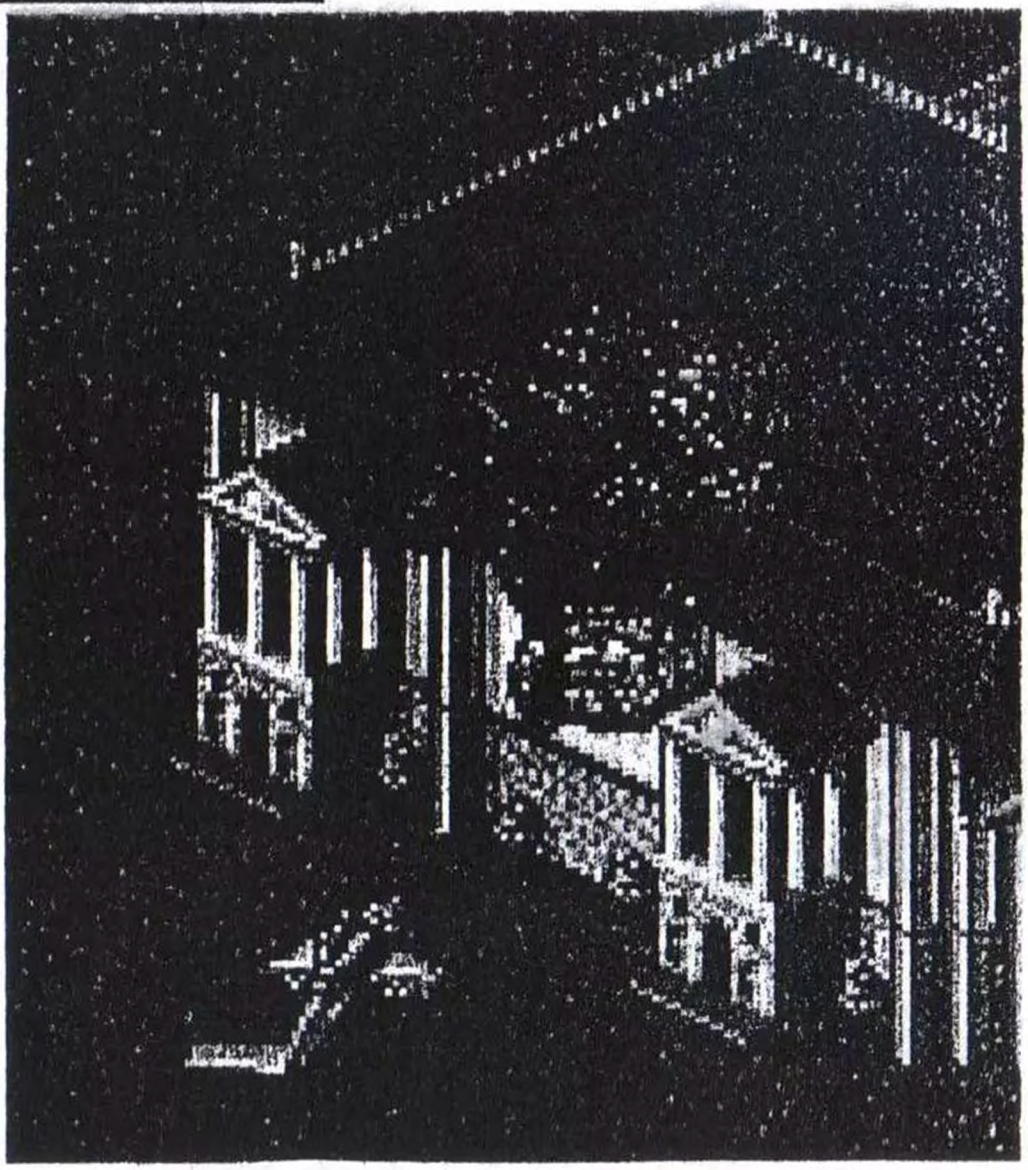
BİL-TEK BİLGİSAYAR TEKNİK ELEKTRONİK MAMÜLLERİ TİC. LTD. ŞTİ

EBUZİYYA CAD. MARMARA ÇARŞISI KAT:1 NO:105
TEL: (0-212) 583 42 37 - 583 14 90
FAX: (0 212) 583 42 37

Jungle Strike

YAYINLAYAN:	gremlin intera tive
Min. PC:	386 DX
Min. HAFIZA:	4 Mb
Min. GRAFİK:	VGA
TÜRÜ:	SHOOT ARCADE
DİSKEY SAYISI:	3 HD
10 Üzerinden PUAN:	7.2

Desert Strike'ın 2. böltümü olan Jungle Strike bu ay ki ARCADE oyunumuz. Kaçınız Desert Strike oynadı bilmiyorum ama oynamadıysanızda fazla birşey kaybetmiş sayılmazsınız. Jungle Strike birkaç değişiklikle Desert Strike'ın aynısı. Değişik senaryolar ve bir kaç dijital görüntüler Jungle Strike'ın farkı.



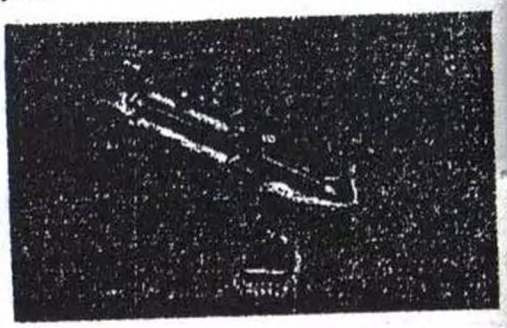
Desert Strike hala MEGA- DRIVE'ın en iyi oyunları arasında yer alıyor. Bir klasik diyebiliriz. Sega makinalarında yıllarca oynanmış bu oyunun ilk önce AMİGA'ya ve daha sonra ise PC'ye gelmemesi herhalde imkansızdı. SEGA Desert Strike'I 1993 yılında çıkartmıştı ve şimdi de Jungle Strike'ın CD-ROM ve HD versiyonları PC'lere geldi . CD versiyonunun HD versiyonundan çok bir fazla farkı yok. CD versiyonunda dijital görüntüler daha fazla, konuşmalar, hareketler biraz daha iyi. Açıkcası hiç birinize o kadar para verip CD almanızı tavsiye etmem. Jungle Strike'ın Desert Strike'dan bir farkını aklıma gelmişken hatırlatayım. Bu oyunda helikopter yerine başka aletler de kullanabiliyorsunuz. (Motorcycle, hover boat gibi...).

Bu oyun arcade türü bir oyun ve burada COMANCHE tipi bir helikopteri kullanıyorsunuz. Deminde söylediğim gibi bu versiyonun ilerki levellarında F-117 Stealth tipi bir uçak, Hover boat, Motorcycle gibi değişik aletleri de kullanabiliyorsunuz. Oyunun konusuna gelince: General Kilbaba'nın oğlu, (General Kilbaba Desert Strike'taki kötü adam) Güney Amerikalı bir uyuşturucu patronu ile işbirliği yapar ve Amerika'ya karşı

bir savaşa girer. İlk iş olarak Beyaz Sarayı ve çevresini ele geçirir, sizde bu adamı kovalarsınız. İşte oyunun konusu bu. İlk olarak Beyaz Sarayı bu adamların elinden kurtarıyorsunuz ve daha sonra ise bu savaşı denizde, nehirde ve jungle'da yani vahşi ormanlarda sürdürüyorsunuz. Oyunda size her bölüm için birçok missionlar yani görevler veriliyor. Bütün bunları tamamlamayarak bir üst levela geçiyorsunuz. Tabii ki bu görevleri tamamlarken yakıtınızı, aldığınız darbeleri ve de silahlarınızı iyi kontrol ediyorsunuz. Unutmayınki yalnızca 3 hakkınız var ve oyunu SAVE'de edemiyorsunuz.

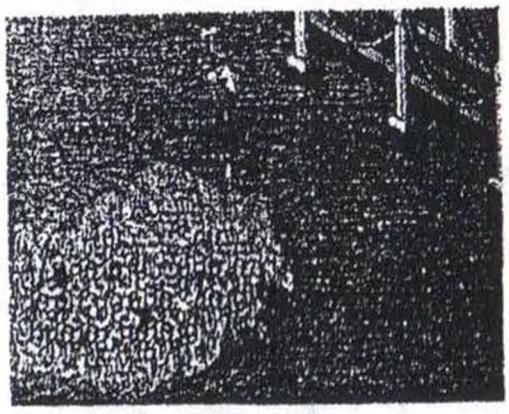
Her bölümde tamamlamanız gereken görevlere ek olarak extra silahlar , extra yakıtlar ve kurtarmanız gereken askerler çıkıyor. Kurtardığınız askerlerden deneyimli olanlar varsa size yardım ediyorlar. Helikopterinizi hızlandırıyorlar, hızlı ateş etmenizi sağlıyorlar, değişik silahlar veriyorlar ve vinçinizi güçlendiriyorlar.

Oyunda toplam 9 bölüm var. Bu bölümler sırasıyla şöyle:



1- WASHINGTON D.C
2- SUB ATTACK
3- TRAINING GROUND
4- NIGHT STRIKE
5- PULOSO CITY
6- SNOWFORREST
7- RIVERRAID
8- MOUNTAINS
9- RETURN HOME

Her bölüm için bir şifre lazım. Bunları da bölümleri bitirdikten sonra alıyorsunuz. Fakat söylemeliyim ki bir bölümü bitirmek hakikaten çok zor. Ben daha önce bu tip oyunlarla fazla uğraşmadığım için mi bilmem, bu oyun bana hakikaten zor geldi. Bu tip bir oyunun bu kadar zor yapılmaması lazımdı. Tabii ki bu benim fikrim. Ama oyun ne kadar zor olursa olsun GAME-SHOW'u hiç bir şey durduramaz. İşte kanıtı. JUNGLE STRIKE'IN BÜTÜN BÖLÜM KODLARI. Birazdan bunları yazacağım ve istediğiniz bölümü (9. bölüm hariç çünkü bu bölümün kodunda bir hata var. Öbür aya inşallah yayınlarız. İsteyenler bizi arayıp öğrenebilirler. TEL: 0 - 542 - 513 09 12) oynayabileceksiniz. Biz daha ne yapalım bilemiyorum...



Şimdi de menülerden başlayarak oyunu açıklayalım.
Oyunun menüleri şöyle

1- CHOOSE YOUR CO-PILOT: Buradan oyun boyunca size yardımcı olacak co-pilotunuzu seçiyorsunuz. 5 adet seçeneğiniz var ama bu 5 kişiden 3'ü savaşta kaybolmuş. Bunları seçemiyorsunuz. Üzerinde "MIA" yazan bu pilotları ilerki levellarda kurtarırsanız seçebiliyorsunuz. Böylece şansınız 2'ye düşüyor.

MIKE SIERRA, MR 3-D: Hala bir öğrenci gibi. Vinci çok iyi kullanıyor ama hedeflerle arası hiç iyi değil.

SCOTT ANTONIO, EGO: İşine çok bağlı. Bir hayatı yok ve oolsunda istemiyor. Vinci ve silahı ortalama düzeyde kullanıyor. Her zaman hazır çünküğ hiç uyumaz.

GRANT FOSTER, FACEMAN (MIA): İyi bir silahşör ama vinci iyi kullanamıyor. Her görev onun için bir çocuk oyuncağı. Güney Amerika kıyılarında görülmüş.

ROSALIND D , ANNIHILATOR (MIA): Sert ve etkili bir co-pilot. Hemen hemen her şeyde iyi. Dark Jungle'da kaybolmuş.

J. W. FENNEL , WILD BILL (MIA): Mükemmel biri hiç bir eksiği yok.

2-CONFIGURE GAME OPTIONS: Buradan tuşları seçebilirsiniz.

3- CHOOSE CONTROL METHOD: Keyboarddan veya jostick ile oynayabilirsiniz.

4- SOUND: Ses kartı ayar yeri.

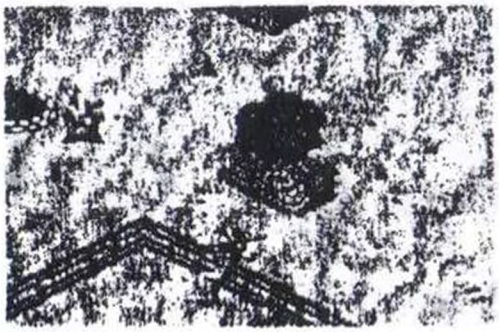
5- ENTER PASSWORD: Size vereceğimiz şifreleri buraya gireceksiniz. Şifrelerin geçerli olması için bir kez 1. bölümü oynamalısınız. Daha sonradan şifreleri yazabilirsiniz.

6- START CAMPAIGN: Oyunu başlatmak için kullanın.

YUNUN TUŞLARI İSE ŞÖYLE:

FT: SOL OK **RIGHT**: SAĞ OK **DOWN**: AŞAĞI OK **UP**: YUKARI OK

NK: L+ CTRL **GUN**: C **HYDRA-FIRE**: X **HELL-FIRE**: Z



Oyun sırasında ESCAPE tuşuna basarsanız şınıza menü çıkar. Ve yine oyun sırasında F1'e sarsanız karşınıza birtakım bilgiler çıkar . En üstte kalan lı adedinizi gösteren sayılar vardır. Altta ARMOUR ar. Bu sayı aldığımız yaralarla ve çarpmalarla düşer.

FUEL: Yakıt miktarınızı gösterir. LOAD: Kurtardığınız insan sayısını gösteriri. Max. 6 kişi. LIVES: 3 hakkınız olduğunu belirtir. Oyun sırasında F1 ile yapacağınız görevleride görebilirsiniz. Sağ, sol ok tuşları ile bunları ilerletebilirsiniz. Cephane ve fuel yerlerinide buradan görebilirsiniz. F2 ile görevleriniz hakkında yazılı açıklama görebilirsiniz. F3 ile imha ettiğiniz yerleri görebilirsiniz.

Şimdi gelelim oyunun bölümleri hakkında çok ufak bilgilere ve passwordlerine:

VEL 1 WASHINGTON D.C **FRE YOK**	Beyaz Sarayı ve etrafını temizleyin
VEL 2 SUB ATTACK **MRWMMMH**	Burada helikopterinizi bırakıyorsunuz ve bir hovercraft kullanıyorsunuz. Zevkli bir bölüm.
VEL 3 TRAINING GROUN **NWNNMM2**	Sıradan...
VEL 4 NIGHT STRIKE **BYQNMMD**	Gece uçmayı seviyorsanız ideal. Ama biraz dikkat
VEL 5 PULOSO CITY **V3CBMMH**	Puloso city'e bir ziyaret. Sıradan...
VEL 6 SNOWFORREST **CQGVMMF**	Karlı bir yerde savaş ve en önemlisi WILD BILL'i kurtarıyorsunuz. Zevkli...
VEL 7 RIVER RAID **XMVCMM6**	Burada F-117 tipi bir STEALTH PLANE uçuruyorsunuz. Limitsiz fuel ve limitsiz cephaneye kim hayır diyebilir. Oyunun en zevkli kısmı.
VEL 8 MOUNTAINS **ZTLXMMF**	Eh, idare eder.
VEL 9 RETURN HOME **anın şifresi ne yazıkki yok. Bizi arayın.**	En sonunda oyun bitti.

NGLE STRIKE'da bu kadar. Hepinize zevkli uçuşlar. Aman dikkat, gözünüzü seveyim....,

....TİMUR

BURSA, HOŞBULDUK! SENDEN HABER BEKLİYORUZ.

Biz her şeyi duyarız, haberiniz olsun demedi demeyin.

OS2 WARP'tan sonra, multi tasking başta olmak üzere birçok yeni özelliğe sahip WINDOWS NT kapıda, bekleyiniz.

MICROSOFT- TIMEX ortak yapımı olan Windows uyumlu ilk kol saati TIMEX DATA LINK çıktı bile. Bu süper saatin windows ile çalışabilmesi için bir windows uygulaması olan SCHEDULE ile göz göze gelmesi yeterli. Saatinizi monitöre doğru tutup bilgiyi gönder komutuna basıyorsunuz veeee işte bu kadar . Ne diyelim 7.300.000 TL'nız varsa alın yani.

Multimedia, grafik, müzik uygulamalarında büyüklüğünü tüm dünyanın kabul ettiği AMİGA bilgisayarların ve COMMODORE PC'lerin üreticisi olan COMMODORE AMERICA'nın yılan hikayesine dönen satışı sonunda gerçekleşti. Taliplerin arasında bilgisayar ve elektronik devlerinden SONY, CREATIVE ve SAMSUNG'un da bulunduğu COMMODORE AMERIKA'yı rakiplerinden büyük bir ustalıkla sıyrılan ESCOM satın aldı. ESCOM yakın bir tarihte tekrar üretime başlayacakmış. (Babam öyle söyledi...)

Intel'in gözdesi Pentium mikro işlemcilere yeni rakipler geliyorlar. Bunlardan birisi AMD'nin K5'i . AMD K5 Pentium 90 ve 100ler ile bacak uyumlu olacak. Ayrıca AMD yetkililerinin yaptığı açıklamaya göre AMD K5 Intel Pentium 100den %30 daha hızlı olacakmış.

3. Boyut yoğun ilgi gören Türkiye CD'sinden sonra ESKİ ÇAĞLAR CD'sinide çıkarttı. Almanızı tavsiye ederim. Hem Türkçe hemde faydalı bir eser.

Yazılabilir CD-ROMlar kaça mı? Bedava 1500$- 4500$ arası. Alınır....

Logo on parmak 99 derste 10 parmak klavye öğretiyormuş . 990.000TL. Bizde var. Bu dergi nasıl yetişiyor sanıyorsunuz...

ARS ELEKTRONİK

Türkiye'nin en geniş ve en yeni oyun ve program arşivi...
Bilgisayar ve yan ürünlerinde inanılmaz fiyatlar...

Türkiye'de ilk ve tek !!! Fotoğraflı oyun kataloğu

DEVAMI İSE AŞAĞIDAKİ ADRESTE

Pavlonya Sok. Kanberoğlu işhanı No:2/9 Kadıköy/İST

☎ (0-216) 337 35 97

Super Street Fighter 2

YAYINLAYAN:...Gametek
Min PC:....386 Ms DOS 5.0
Min HAFIZA:...
Min GRAFİK:...VGA
TÜRÜ:...BEAT'M UP
DİSKET SAYISI:...4 HD
10 üzerinden PUAN:...6.9

Yeniden merhaba sevgili GAME SHOW okuyucuları. Umarım tanıttığım oyunlarla zevkli bir ay geçirmişsinizdir (eğer okula gidiyorsanız derslerinizi aksatmayarak tabii). Bu ay yine bir dövüş oyunu ile karşınızdayım. Street Fighter 2'yi herhalde hepiniz duymuş, oynamış ve hatta makinanın jeton depsonu doldurmuşsunuzdur. Son zamanlarda bu oyunun süper versiyonu ile beraber yeni özellikler geldi. Ne yazık ki oyunun elinizdeki versiyonunda bu özellikler yok. Aslında durum biraz karışık ama yine size bu özellikleri tanıtacağım. Şimdi tanıtıma başlıyalım:

Tahmin ettiğiniz gibi bu oyunu SFLIU'yu hazırlayan Liu Derek yapmış. Sundukları en son oyun Street Fighter Hyper Fighting'di. yaptıkları oyun 2.10 versiyonu olan bu program sizin oyun makinalarından bildiğiniz 2.5'e eş değerdeydi. Bir kaç ekstra hareket dışında aynı 2.5 olan bu oyun çok tuttu ve Liu Derek oyunun son versiyonunun bu olacağını söyledi. Fakat CAPCOM firması Super Street Fighter 2'yi vew onun Turbo versiyonunu oyun makinası piyasına çıkarınca Liu Derek'e bir kez daha iş düştü. Bu versiyonları hazırlamaya başladı. Bu bilgisayarcınıza en son gelen elinizdeki versiyon 2.20. Yani yarım. Super Street Fighter 2'nin yarısı ve Turbo'daki özelikler yok. Sadece adam seçme grafikleri değişmiş. Ama üzülmeyin bu özelliklere sahip olan versiyonlar çok yakın zamanda gelecek. Onlar gelmeden ben size yeni olan her şeyi anlatabilirim. Çünkü sizin için her iki versiyonu da bir oyun makinası salonuna gidip oynadım. Her şeyini mümkün olduğunca öğrenmeye çalıştım. Ne de olsa sizin gibi okuyucularım var. Gitmezsem ayıp olurdu. Bu kadar muhabbet yeter. Umarım çanınızı sıkmamışımdır.

NE YENİLİKLER VAR ? :

Her iki versiyonda da çok şey değişmiş. Super Street Fighter 2'de:

1) On iki adam dışında Cammy, Fei Long, Dee Jay ve J. Hawk adında 4 yeni savaşçı turnuvaya katılmış.
2) Bazı adamların özel hareketleri kuvvetlendirilmiş. Örneğin Ken'in DRAGON PUNCH hareketi alevi olmuş ve adama 3 kez vuruyor.
3) Adam seçim ekranı değişmiş.
4) Bazı arka planlar değişmiş ve daha güzel olmuş.
5) Eğer ard arda rakibinize vurursanız ekstra seri vuruş puanı alıyorsunuz ve bu yanda gösteriyor.
6) Bilgisayar çok daha akıllı oynuyor ve eski alıştığınız taktiklerinizi yemiyor.

Super Street Fighter 2 Turbo'da :

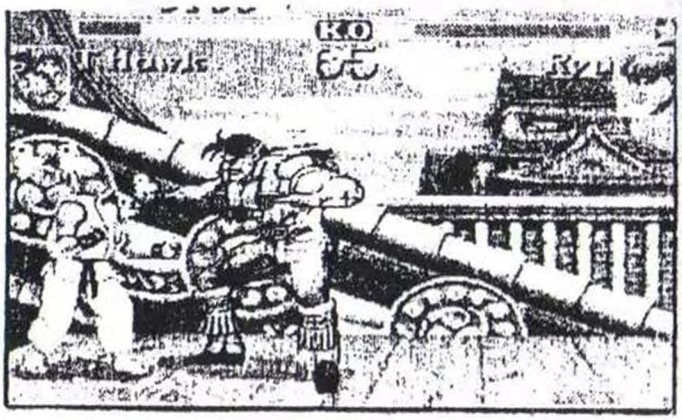
1) Super Street Fighter 2'deki bütün özellikler var.

2) Altta bir ölüm çizgisi var. Bu çizgi tamamen dolunca süper ölüm hareketini yapabiliyorsunuz. He adam için ayrı bir hareket var.

3) Oyun başında turbo hız seçme seçeneği var. Böylece oyun çok hızlı olabiliyor.

4) Ve en güzeli GİZLİ BİR SON ADAM VAR! Bütün bunlar hakkındaki bilgileri size zamanla vermeye çalışacağım.

KAHRAMANLARIMIZ:



Oyunu hiç görmemiş olanlarınız için oyunun kahramanlarını tanıtma ihtiyacı duyuyorum.

RYU: Japonya'dan gelen büyük usta Sheng Long'dan ders alınış bir dövüşçü. Hayatını buna adamış ve kimsesi yok.

EDMOND HONDA: Yine Japonyalı bir sumo güreşçisi. Oldukça iri ve kuvvetli. Sumo güreşinin dünyadaki en iyi spor olduğunu kanıtlamaya çalışıyor.

BLANKA: Brezilya'nın balta girmemiş ormanlarında gelen bir hayvan adam. Vücudunda elektrik çıkartma özelliğine sahip olan son derece akrobatik ve kuvvetli birisi.

GUILE: Usta bir Amerikan komandosu. Çöok uzun ve sert bir eğitimden geçerek bu dereceye gelmiş. Amacı kötü adam olan Mister Büton'u yakalamak.

BOĞAZİÇİ

COMPUTER

Çok Uygun Fiyatlarla 486 DX2 66'LAR
Zengin PC ve AMIGA Arşivi
Toptan ve Perakende Bilgisayar Malzemeleri Satışı
Uygun fiyatla RAM arttırımı
14400 FAX/MODEM Toptan: 75$ Perakende: 90$
2400 FAX/MODEM Toptan: 33$ Perakende: 45$

NOT: PC ARŞİVİMİZİ ELİMİZDEN ÇIKARIYORUZ, İLGİLENLER ARAYABİLİR .

ADRESİMİZ: HALKÇI SOK. BAKIRKÖY PASAJI 31/6 BAKIRKÖY
☎: 0 212 543 89 57- 572 16 24

OYUN İNDİRİM KUPONU

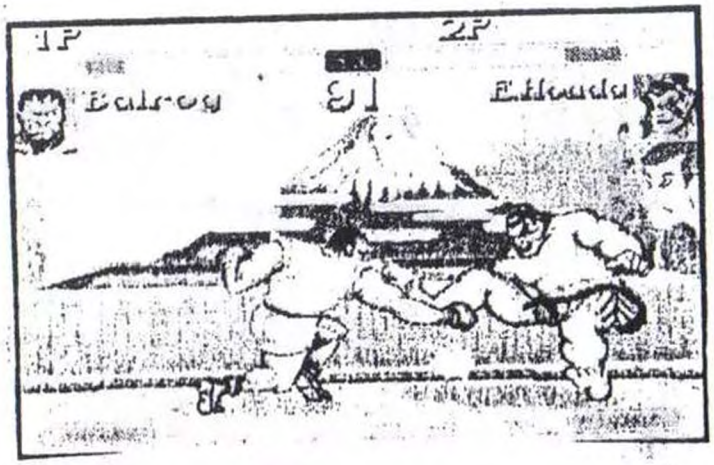
BU KUPONU GETİREN HERKESE **BOĞAZİÇİ COMPUTER'DEN %10** İNDİRİM. ACELE EDİN...

ADI:
SOYADI:
YAŞI:

KEN: RYU ile aynı eğitimi görmüş. Vu onunla aynı dövüş tekniklerine sahip olan Ken bir Amerikalı ve kendini biraz fazla beğenmiş.

CHUN Lİ: Oyundaki en güzel iki bayandan biri olan Chun Li Çin'de doğmuş ve orada yarattığı kendi dövüş tekniği ile yetişmiş. Amacı babasının katilini bulmak ve kim olduğunu tahmin etmesi pek zor değil sanırım.

ZANGEF: İşte oyunun ayısı. Biraz kaba olduğunu düşünüyorsunuz ama bu Rusya'lı dövüşçü bütün boş zamanını ayılarla güreşerek geçiriyor. Zaten vücudundaki yaralarda bunun canlı bir kanıtı. Vatanını çok seven bu ayıcık ülkesini temsil etmek için bu turnuvaya katılmış.



DHALBIN: Bu dövüşçü bir lastikten oluşmuş sanki. Vücudunun her yerini uzatabilen (fazla uçmayın) ağzından da alevler çıkartan bir Hint fakiri.

BALROG: Zenci ve oldukça kuvvetli bir boksör. Kol koslarının çok kuvvetli olmasına rağmen ayakları çok kuvvetsiz ve tekme atamıyor. İddialı bir dövüşçü.

VEGA: Oyunun yakışıklı, uzun boylu, İspanyol matadoru ve oyunun en hızlı adamı. O kadar seri ve hızlı ki ard arda vuruşları engellenemiyor. Bu kadar özelliğine karşın kendini beğenmiş ve çok acımasız.

SAGAT: Sagat M.Bison'un sağ koludur. Bir gözünün kapalı olması kendisi için bir dezavantaj oluşturuyor sanmayın. Çünkü diğer gözü her şeye bedel.

M.BİSON: Oyunun piskopatı, delisi, kendi dünyanın efendisi sanarı. Turnuvaya katılan oyuncuların bir çoğuna zarar vermiş olan M.Bison hem çok kuvvetli hem de çok hızlı dövüşüyor. Ayrıca oyunun son adamı. Yalnız bu PC'de geçerli değil. Adamlar karışık geliyor ve oyunun sonu yok.

CAMMY: Oyunun ikinci güzel bayanı. İngiliz ve komando tekniklri ile dövüşüyor. Güzelliği ile en iyi dövüşçüyü bile baştan çıkarıp perişan ediyor.

DEJAY: Bahama adalarından gelen Tropik çılgın dansçı. Çok güzel dans ediyor ve aynı zamanda Kick Boxing hareketleri yapıyor. İlginç bir karışım.

T. HAWK: İrilikte Zangef ile boy ölçüşebilecek kadar iri bir dövüşçü. Kafasındaki kızılderili tüyleri ve eski kovboy giysileriyle tam bir kızılderili.

FEILONG: Çinli usta bir Kungfucu olan Feilong rakibini dövdükten sonra mınçıkasını çıkarıp sallıyor ama dövüş sırasında yalnızca Kungfusunu kullanıyor.

İşte kahramanların tanıtımı bitti. Aslında hareketleri de yazacaktım Ama sağ olsun oyunu yapan arkadaş hareketleri bir TEXT doryası olarak göndermiş. Bunu çalıştırmak için ya SF2.BAT'ı çalıştırdıktan sonra SF2MOVES.TXT'i çalıştırın ya da bu dosyayı başka bir editörden açıp tüm hareketleri öğrenin.

Bu oyunda bazı hareketlein orjinalinden farklı olduklarını göreceksiniz.

Bu oyunu da böylece elimden geldiğince açıklamış oldum. Umarım oyununuzu oynarken zevkli zaman geçirirsiniz. Daha önce de söylediğim gibi bu versiyonda bazı eksikler var. Yeni versiyonlar geldikçe ben de size daha detaylı bilgi vereceğim. Ama şimdilik bu versiyonu ile idare edelim. Hepinize iyi dövüşler. GÜÇLÜ AKÇAY.

HER ŞEYE RAĞMEN!

Sevgili GAME-SHOW'cular, önce hepinize merhaba! Bu ay iyisiyle kötüsüyle söyleyecek çok lafımız var. Önce biraz ağır konuşalım: Biz 100 adet fotokopi ile yola çıktık ve geçen ay 800 adet ofset baskı ile karşınıza geldik. İstanbul'u tamamen olmasada hallettik ve ikinci adım olarak Bursa olayını gerçekleştirdik. Artık dergimiz Bursa'da da satılıyor. Bu ay ki amacımız Ankara, İzmir ve daha sonra bütün Türkiye. Fotokopi iken de, ofset baskı ile çıktığımızda da fiyatımız aynıydı: 30.000 TL. Gelelim şu 500.000TL'lik 600.000TL'lik yabancı dergilere. Tamam belki kaliteliler ama GAME-SHOW o dergilerin içerikleri ile de yarışacak düzeyde. Aslında işin en yürek kakan tarafı yani **BİZİM YÜREĞİMİZİ KAKAN TARAFI** : O dergilerin geldiği gün tükenmesi bunun yanında bizim 30.000'lik dergimizin hakettiği yeterli ilgiyi görmemesi. Arkadaşlar esas lafımız ilk sayımızdan beri yanımızda olan, bu günlere bizleri getiren siz değerli destekçilerimize değil. Lafımız bize 30.000TL'yı çok görenlere. Lütfen yanlış anlamayın. Amacımız bu işten çok paralar kazanmak değil, zaten kim kazanmış ki biz kazanalım. Hesap ortada her sayımızda okuyucularımıza satış raporumuzu verdik. Hiç bir şeyi sizden saklamadık. SAKLAMAYACAĞIZ DA. Bu noktada size büyük bir sorumluluk düştüyor. Türkiye'de de yabancı dergiler gibi dergiler görmek istiyorsanız bize ve bizim gibi dergilere destek olmalısınız. Bizim reklam yapacak ne maddi ne de teknik gücümüz var. Bizim reklamımızı siz yapmalısınız. Bizden haberdar olmayan insanlara bizleri anlatmalısınız. Bizim gönüllü elçilerimiz olmalısınız.

Şimdi de gelelim iyi haberlere. Bu ay içinde YASAL olmak için başvurduk. Çok yakın bir zaman içinde GAME-SHOW'u yasal haliyle göreceksiniz. Bizde bu duruma yakışır işler yapmak istedik zaten her ay başka bir yenilikle karşınıza geliyorduk, bunu sürdürmek tabii ki görevimiz. Bu ay daha kalın bir kapak ile karşımızdayız. Öbür aya renkli kapak ve daha sonra ise....???

Başka bir yenilik ise ABONE HATTIMIZ. Artık GAME-SHOW'a abone olmak isteyenler istedikleri an abone olabilecekler (Detay için iç sayfalarımıza bakınız...).

İkinci sayımızı 515 adet bastık ve bunun 370 adetini sattık. Bu ay da 800 adet bastık ve 500 ile 600 arası bir satış bekliyoruz. Satış durumu böyle. Bu ay farketmişsinizdir, dergimizde bir çok reklam var. Bize reklam veren ve böylece bize destek olan bütün firmalara teşekkür ederiz.

Şimdi de gelelim ailemizden haberlere: Bu ay ailemize katılan ve verimli çalışmalarından dolayı takdirlerimizi kazanan Muhammed'e teşekkür ederiz. İçten mektubu, yakın ilgisi ve başarılı Lemmings açıklaması ile bizleri sevindiren Efe'ye de teşekkürü bir borç biliriz. Mesut'ta yeni bir üyemiz, sağolsun bize yardımcı oldu. Bizi arayarak destek olanlar da oldu. Şahin bunların başında geliyor. İlgisini hiç eksik etmedi. Berk (Oğlum, Efe yazdı gönderdi bile...), Burak (Red Ballon'u bir görsek diyordum.), Emre, Fatih Uysal (Acele bizi ara...), Mertol (Mehmet Egeli'nin avukatı), Levent Turgay (Hani oğlum açıklaman???), Özgür Okyay (Abi sende birşeyler göndericektin.), Ervin Levent (valla o oyunlar bizde yok.). Bu kişiler de bizi arayarak destek olanlar arasında. Haa, bu arada hatırlatalım dergimiz 40.000TL oldu. Artık bize kızmazsınız sanırım.

Bu aylıkta bu kadar. Her sayıda bir basamak daha ileriye gitmek için biz elimizden geleni yapıyoruz. Tabii ki sizler için. Bizi arayın, her ne probleminiz olursa olsun arayın. Kapımız hepinize açık.....

GAME-SHOW

SIM TOWER

YAYINLAYAN:	MAXIS
Min. PC:	486 SX
Min. HAFIZA:	4 Mb
Min. GRAFİK:	VGA
TÜRÜ:	İŞ STRATEJİSİ
DİSKET SAYISI:	3 HD
10 Üzerinden PUAN:	6.8

Hepinize merhaba Sevgili GAME-SHOW okuyucuları. İşte yeni bir strateji oyununda daha beraberiz. Sim Tower... Theme Park'ı oynadım "Mükemmel" dedim, daha sonra Pizza Tycoon çıktı "Ooo, muhteşem" dedim ve bu ay da sırada SIM TOWER var onun hakkında ne diyeceğim açıkcası tam bilemiyorum. Çünki artıları olduğu kadar eksileri de fazla.

Bildiğiniz gibi Maxis, Sim City'i (ve daha sonradan SIM CITY'e ek olarak yaklaşık 400 data disketi, Terrain Editor'leri, Future ve Ancient senaryolarını da çıkarttı ve hala çıkartmaya devam ediyor.), SIM CITY for Windows'u, SIM CITY 2000'I , SIM ANT'i ve SIM FARM'ı çıkartan firma. Şimdi de SIM TOWER ile karşımıza çıktı.

Eğer strateji seviyorsanız SIM CITY'i veya SIM CITY 2000'I oynamamış olmanız imkansız. Eğer hakikaten oynamadıysanız size tavsiyem bir an önce işe bu oyun ile başlamanız. Sim Tower'ın oynama biçimi MAXIS'in diğer oyunları ile hemen hemen aynı. Burada büyük bir şehri yönetme yerine çok büyük bir gökdeleni yönetiyorsunuz. Trafiği dert edeceğinize burada apt. sakinlerinin tamir etmeyi unuttuğunuz asansörden düşmelerini dert ediyorsunuz. Ofisler yapıyorsunuz ve kiralıyorsunuz. Evler de yapıp satıyorsunuz ama ofisten gelen seslerden rahatsız olan apt. sakinlerinin evleri terk etmelerine de engel olamıyorsunuz. Sinema yapıyorsunuz fakat yeni bir film satın alacak parayı bulamıyorsunuz. Aynı filmi 100 hafta seyrettiriyorsunuz. Otel odaları yapıyorsunuz ama temizlikçiler bir türlü odalara ulaşıp odaları temizliyemiyorlar ve size de önemli ziyaretçiler gelmiyorlar. İşte SIM TOWER'da bunları dert ediyorsunuz.

Dediğim gibi oyunun artıları olduğu gibi eksileri de var. Bu eksilerin en başında ise oyunun Windows altında oynanması geliyor. Düşündüm. Neden bu oyunu Windows altında yaparlar dedim kendi kendime. Sonradan çözdüm sanırım Bilmiyorum hiç karşılaştınız mı ama bu tip oyunlarda kurduğunuz yerler fazlalaştıkça oyun yavaşlamaya başlar ve zaman hiç geçmez. Bunu engellemek için ya efektleri kapatırsınız ki bu oyunun oynama zevkini azaltır ya da gider bir Pentium alırsınız. SIM TOWER'da efektleri kapatsanız da asansörlerin hareketlerini engelliyemiyorsunuz bu da oyunu bayağı yavaşlatıyor. Eee, sizin para kazanmanız için zamanın geçmesi gerekiyor. Ne olacak o zaman? Siz Windows ile başka işler yaparken oyun arkada devam edicek. Valla ben sebebi buna bağlıyorum. Kısaca oyun 486 DX 33'de veWindows altında bayağı yavaş çalışıyor. Ben kaç gece bilgisayarı kapatmadan yattığımı hatırlarım. Size tavsiyem siz de öyle yapın. İkinci bir sorun ise oyunun 256 renk istemesi. Windows'unuz 256 renk ile çalışmıyorsa hemen bir bilgisayarcıdan 256 renk isteyin. Ben "OAK VGA 640*480 256 COLORS" adlı bir dosyayı kullanıyorum. Size de tavsiye ederim. Bugün olmasa, ileride bir gün kesin ihtiyacınız olacak. Üçüncü bir sorun ise bu

oyunun her yerde bulunmaması geliyor. Bu problemi de bize danışarak halledebilirsiniz. Fakat biz size orjinal oyundan kopyalıyacağımız için size biraz pahalıya gelebilir. Siz yine de bilgisayarcınıza bir danışın.

Artık gelelim oyunun açıklamasına. Oyuna başladığınız da NEW TOWER diyerek yeni bir Tower yapmaya başlıyabilirsiniz. Şimdi karşımızda 5 adet pencere var. Bunları biraz tanıyalım

1- MAP WİNDOW: Bu pencere Towerınızın genel görüntüşünü gösterir. Üzerinde EDIT-EVAL-PRICING- HOTEL yazıları vardır.

2-GENEL WINDOW: Bu pencere towerımızın detaylı görüntüsünü verir. Yaptığınız her şeyi bu pencerenin üzerinde yaparsınız.

3-MENU WINDOW: Bu pencere menülerle işler yapmamıza yarar.

4-INFORMATION WINDOW: Üzerinde saat ve yıldızlar olan penceredir.

Bütün bu pencereleri oynatıp yerlerini değiştirebilirsiniz. Bu 4 pencerenin arkasında ise

5- MAIN WINDOW: Bu pencere ile SAVE gibi işlemleri yaparsınız. Aman aklıma gelmişken söyliyeyim, oyunu devamlı SAVE ederek oynayın, çünkü hatalı inşaat ve hatalı organizasyon yapma olasılığınız çok yüksektir. Oyunu açıklamaya INFORMATION WINDOW ile başlıyalım.

INFORMATION WINDOW: Bu pencerenin üzerindekileri açıklarsak

a- Saat: Zamanın geçtiğini gösterir. Ne kadar yavaş dönerse zaman da haliyle o kadar yavaş geçer. Sinirlerinizi bayağı bozacağına inanıyorum bu saatin.

b- Yıldızlar: Oyuna 1 yıldızla başlarsınız ve 5 yıldıza kadar çıkmaya çalışırsınız. Aşağıda bu konu ile ilgili detaylı bilgi vereceğim.

c- 2nd WD/3Q/ 1st year: Bu bilgiler kısaca şöyle. 2. haftadasınız ve (WE) hafta sonu yani weekend (WD olursa hafta içi yani week day) ve yılın 3. çeyreğindesiniz (4 çeyrek bir tam yapar) ve 1. yıldasınız.

d- Fund 2.000.000: Paranızı gösterir.

e- Pop: Population yani towerınızın nüfusunu gösterir.

Yıldız almak için bu penceredeki bilgiler çok önemlidir. Aşağıya yıldız alabilmek için gerekli olanları yazıyorum

1 yıldızdan 2 yıldıza geçmek için	Nüfusunuzun 300 olması lazım.
2 yıldızdan 3 yıldıza geçmek için	Nüfusunuzun 1000 ve birden fazla SECURITY OFFICE lazım.
3 yıldızdan 4 yıldıza geçmek için	Nüfusunuzun 5000 ve birden fazla HOTEL SUITE+ RECYCLING ve MEDICAL CENTER'ınızın olması lazım.Bununla beraber towerınızı ziyaret eden VIP'lerin yeterli olması lazım.
4 yıldızdan 5 yıldıza geçmek için	Nüfusunuzun 10.000 ve bir METRO STATION lazım
5 yıldızdan esas TOWER'a geçmek için	Nüfusunuzun 15.000 ve bir CATHEDRAL lazım

Şimdi de MENU PENCERESINE biraz bakalım. Bu pencerede sahip olduğunuz yıldız derecesine göre yapabileceklerinizin resimleri vardır. Burada bunları tek tek açıklamıyorum zaten hepsinin üzerine bastığınızda ne işe yaradıklarını ve ne kadar para tuttuklarını INFORMATION penceresinde yazar. Ben şimdi size hangi yıldız sayısında ne gibi yenilikler olduğunu yazacağım.

1 YILDIZ
LOBBY: 5000$
EMPTY FLOOR (BOŞ KAT): 500$
STAIRS (MERDİVEN): 5.000$
STANDART ELEVATORS (STD. ASANSÖR): 200.000$
OFFICE : 40.000$
FAST FOOD: 100.000$
CONDO (APT. DAİRESİ): 80.000$

2 YILDIZ
SERVICE ELEVATOR: 100.000$
SINGLE HOTEL ROOM (TEK KİŞİLİK OTEL ODASI): 20.000$
SECURITY(GÜVENLİK): 100.000$
HOUSEKEEPING (ODA TEMİZLİKÇİLERİ): 50.000$

3 YILDIZ

ESCALATOR (TEMİZLİK ASANSÖRLERİ): 20.000$
EXPRESS ELEVATOR: 400.000$
RESTAURANT: 200.000$
RETAIL SHOP (DÜKKAN): 100.000$
MOVIE THEATER: 500.000$
PARTY HALL: 100.000$
TWIN HOTEL ROOM (ÇİFT KİŞİLİK ODA): 50.000$
MEDICAL CENTER: 500.000$
RECYCLING CENTER: 500.000$
PARKING SPOT: 3000$
PARKING RAMP-GATE: 50.000$
HOTEL SUITE: 100.000 $

4 YILDIZ

METRO STATION: 1.000.000$

5 YILDIZ

CATHEDRAL: 3.000.000$

Şimdi ise olaya Main Window ile devam edelim.

MAIN WINDOW: Main window dediğim gibi SAVE gibi işlemleri yaptığınız yerdir. Burada şu menüler bulunur.

1-FILE MENU 2-OPTIONS MENU 3-WINDOWS MENU

FILE MENU: Bu menünün alt menüleri şöyledir. a-NEW: Yeni bir bina yapmak için b- OPEN: Save etmiş olduğunuz bir binayı tekrar yüklemeniz içindir. c- SAVE: Bina üzerinde yapmış olduğunuz değişiklikleri save etmenize yarar d- SAVE AS: Binanızı değişik bir isimle save etmenize yarar. Bu komutu sık sık kullanın ki yanlış hareketlerde geri dönüş şansınız olsun. e-QUIT: Oyundan çıkmaya yarar

PROBİM BİLGİSAYAR VE PC-GAME CLUB

YENİLİKLERE DEVAM : CD PAKET PROGRAMLARI ARTIK KULÜBÜNÜZDE...

SEÇKİN PC ve CD OYUN-PROGRAM ARŞİVİ, KALİTELİ MALZEMELERİYLE HİZMETİNİZDEYİZ.!

➤➤ 1 Üyemize 1 kutu NN-HD disket ➤➤ Tüm üyelere çeşitli programlar ve listemizi içeren bir disket hediye ➤➤ 10 adet disketiyle birlikte oyun alana, ilaveten bir disketlik oyun bizden ➤➤ Üyelere tüketim malzemeleri , BİLDEN ve CD Paket Programlarda % 5 indirim...

PC - GAME CLUB 'a üye olmadan farkı anlayamazsınız.

★ SÜPER 20★ MORTAL KOMBAT II(8HD)-WAR CRAFT (4 HD)-RISE OF THE ROBOTS (14 HD)-CYCLONES (5 HD)-PREM.MAN3 (2 HD)-SYST.SHOCK(9 HD)-PANZER GENERAL (5 HD)-MASTER OF MAGIC (7 HD)-DREAM WEB(6 HD)-REUNION (9 HD)-BURN TIME (3 HD)-DESCENT (5 HD)-HERETIC (4 HD)-CHAM.MAN.ITLY 95 (1 HD)-SYNDICATE PLUS (11 HD)-HIGHWAY HUNTER (1 HD)-JUNGLE STRIKE (3 HD)-NCAA2 (4 HD)-TUBULAR WORLDS (1 HD)-WHIZZ (2 HD)

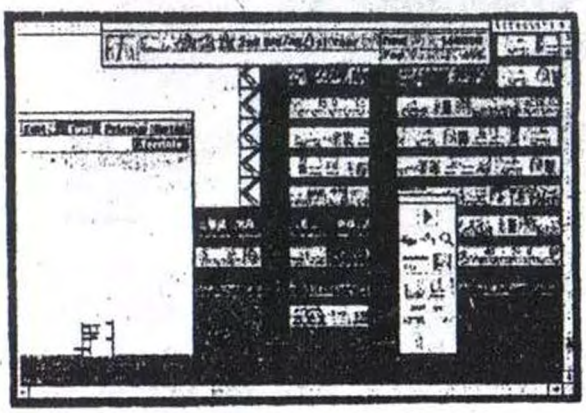
Aşağıdaki ÜYE Formunu kesip doldurarak, aidatı yatırdığınızı belirten posta çeki makbuzunuz ve iki adet fotoğrafınız ile birlikte adresimize gönderdiğinizde PROBİM PC-GAME CLUB üye kartınız postalanacaktır.
★ Malzemelerin tümü Türkiye'nin her köşesine adrese teslim...
★ Listemizi 1 adet DD disket göndererek temin edebilirsiniz.

Bestekar S. Ekşioğlu İşhanı 11 / 69 (Vakko Yanı)
Kadıköy / İST. Posta Çeki Hes. No.: 659880
Tel.: (0.216) 414 22 33 Fax: (0.216) 349 82 83

3,5 HD OYUN ÇEKİMİ ÜYELERE : 10.000.-
ÜYE OLMAYANLARA : 20.000.-

PROBİM PC - GAME CLUB ÜYE FORMU

Adı, Soyadı : ..... Tel No. : .....
Doğum Yeri, Tarihi : ..... Fax No. : .....
Adres ve Posta Kodu: ..... Hoşlandığınız oyun türleri:
....
..... İmza : .....
PC'nizin özellikleri : .....
Aidatı Ödeme Şeklinizi işaretleyiniz. 1 AYLIK: 100.000.- TL. ❑
3 AYLIK: 250.000.- TL. ❑ 6 AYLIK: 400.000.- TL. ❑ YILLIK: 600.000.- ❑

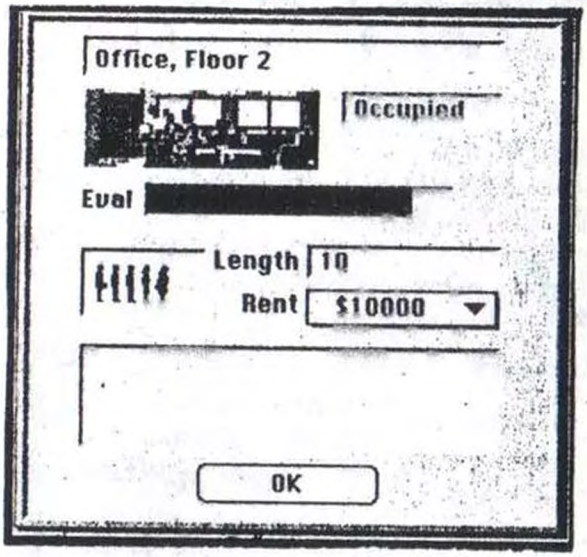


OPTIONS MENU : Alt menüleri ise a- ANIMATION: Bu seçeneğin 2 alt menüsü daha vardır.
a1-PEOPLE: Bunu açık tutarsanız apt. sakinlerinin hareketlerini görebilirsiniz. a2- EFFECTS: Açık tutarsanız asansörlerin ve bu gibi şeylerin detaylı hareketlerini görebilirsiniz. b- SOUND: 3 alt menüsü vardır. b1- ELEVATORS: Asansörlerin seslerini duyarsınız. b2-BACKGROUND: Doğa seslerini falan duyabilirsiniz. b3-EVENTS: İnşaat seslerini ve para seslerini duyabilirsiniz. c-CALL FIRE RESCUE: Binanız yanarsa size etkili ama bir o kadar da pahalı bir kurtarma helikopteri gösterir.

WINDOWS MENU: Alt menüleri ise şöyledir. a-TOOL BAR: İnşaa edebileceğiniz yerlerin ikonlarının bulunduğu ufak pencereyi açar kapar. b- INFO BAR: Informatıon penceresini açar ve kapar. c- MAP WINDOW: Map window'u açar ve kapar. d- FINANCE WINDOW: O çeyrek yıla ait harcamalarınızı ve gelirinizi gösterir. e- FIND PERSON: Tool Bar üzerindeki büyüteci kullanarak herhangi bir yerdeki bir kişiye kliklerseniz onunla ilgili bir ekran çıkar ve burada RENAME diyerek o kişiye yeni bir isim verebilirsiniz ve daha sonradan da bu komut ile o kişiyi bulabilirsiniz. O kişinin üzerinde kırmızı bir ok belirir. Böylece kişileri takip ederek nasıl yaşadıklarını ve ne gibi ulaşım problemleri çektiklerini anlayabilirsiniz. f- FIND TENANT: Aynı işi inşaa ettiğiniz yerler içinde yapabilirsiniz.

MAP WINDOW: Map window aslında bayağı yararlı bir pencere. Binanızın boyutları büyüdükçe ne demek istediğimi anlarsınız. Bu pencerenin üzerinde EDIT -EVAL -PRICING- HOTEL gibi komutlar vardır. Edit pencerenin normal halidir. Eval'e basarsanız daireleriniz değerlerini gösterir şekilde renklere bürünürler. Pricing'e basarsanız kira durumlarınızı görebilirsiniz. Hotel'e basarsanız kirli otel odalarını görebilirsiniz.
Sıra SIMTOWER'da inşaa edebileceğiniz yerler hakkında kısa bilgiler vermeye geldi.

LOBBY: 15 katta bir lobby kurabilirsiniz ve yıkamazsınız.



FLOOR: Boş katlar yapmak için kullanılır ve bir uçtan bir uca kliklerseniz hızlıca inşaa edebilirsiniz. Lobilerin altlarını ve üstlerini 1-2 kat boş tutmanızı tavsiye ederim.

STAIRS: Yaya trafiğine göre merdivenler kullanılır. Üst üste 4 adetten fazla merdiveni genelde kullanılmaz.

STANDART ELEVATOR: 1 araba yani bir kabin ile kurulur fakat max 8 arabaya kadar yolu vardır. Bir bina 24 asansör alabilir ve her bir kabin 21 kişiliktir. Asansörler max. 30 kat uzunluğunda olabilir. Tavsiyem 2-3 kabinli asansörler yapmanızdır.

OFFICE: Bir çeyrek yıllığına kiralık yerlerdir. Kiraları ayarlayabilirsiniz. Max 6 kişi alırlar. Çalışanlar stresten ofisleri terk edebilirler. Kırmızı renk stresli olan kişileri gösterir. Bu da tabii ki istenmiyen bir durumdur. Neden stresli olduklarını bulun ve problemi çözmeye çalışın. Problem genelde ulaşımdır.

FAST FOOD: Sakinler buralarda yemek yerler. Yerleştirdiğiniz yerlerde trafik olabilir, dikkat edin. Kar marjı yüksek değildir. Lobby'e ve ofislere yakın terleri seçin.

CONDO: Buralar kiralanmaz satılır. Çocuklar hariç 3 kişi alırlar. İstediğiniz fiyata satabilirsiniz fakat satınca da fiyatını değiştiremezsiniz.

SERVICE ELEVATOR: Servis ve alt yapı personeli (temizlikçiler gibi) kullanır. 17 kişiliktir. Lobbylerde ve araba parklarında durmaları gerekmez. Recycling centerda durmaları gerekir. Otel odalarına yakın olurlarsa iyi olur.

SINGLEC HOTEL ROOM: 1 kişilik ve 1 geceliktir. Sese ve fiyata duyarlı müşteriler gelir. SECURITY: Teröristlere ve yangına karşı korurlar. Yıkılamaz. Bina dışındaki acil merdiveni kullanılırlar.

HOUSEKEEPING: 6 temizlikçi alırlar. Bunlar otel odalarını temizlerler. Çok az temizlikçi ve çok oda , odaların pislikten kullanılamaz hale gelmesine yol açabilir, böyle bir durumda odaları yıkmak zorunda kalırsınız. Servis asansörü ile çalışırlar.

ESCALATOR: İnsanlar genelde yürüyen merdivenleri seçerler. Ticari ve halk alanlarına (fast food, dükkan) konabilir. Bina içindeki insanlar 7 kereden fazla escalatorı kullanmazlar.

EXPRESS ELEVATOR: 15 katta bir dururlar (lobbylerde). 42 kişiliktirler ve genelde bu asansör tipi tercih edilir.

RESTAURANT: Akşam vakti kullanılır. Kar oranları daha yüksektir.

RETAIL SHOP: Kiralanabilir yerlerdir. Fiyatları çok yüksek tutmayın.

MOVIE/THEATER: Sinema bileti satışları çok para getirmez ama tiyatro çok insanı çeker. Bunlarda yemek yer ve alışveriş yaparlar. Dükkanlara ve lokantalara yakın kurun. Üstünde ve altında bu dükkanlar bulunsun.

PARTY HALL: Otel odalarınızın sayısı yeterli ise 50 kişilik partiler verebilirsiniz ve para kazanabilirsiniz.

TWIN HOTEL ROOM: 1 gecelik ve 2 kişiliktirler . Ticari yerlerle aynı yerlere koyabilirsiniz.

HOTEL SUITE: Park alanı kurmadan kurmayın. Zenginler gelir ve gelir gelir. 2 kişiliktir

MEDICAL CENTER: Ofislerin yanına kurun.

RECYCLING CENTER: Çöpleri öğütmeye yarar. Yeraltına ve yanyana kurun.

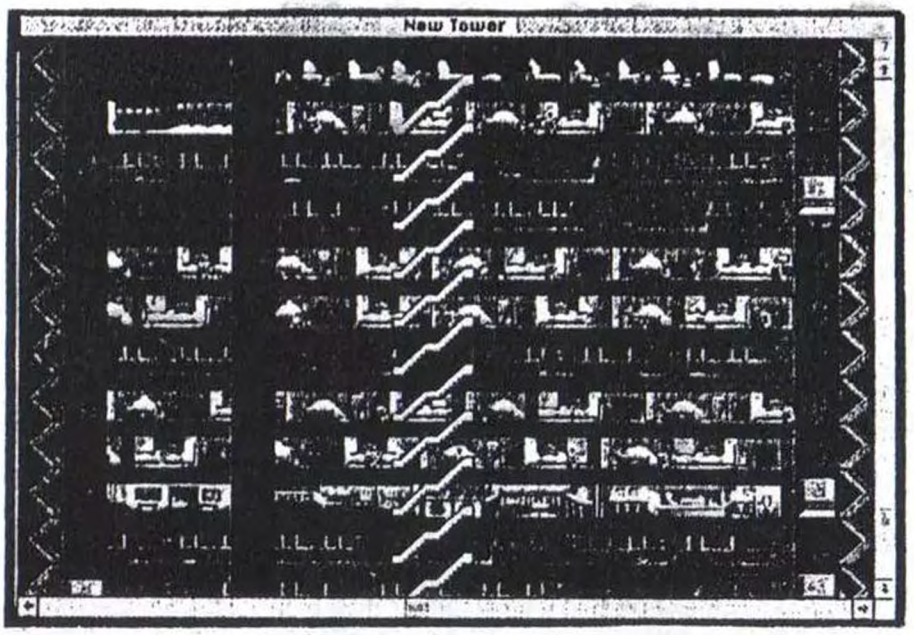
PARKING SPOT: Arabalar için garajdır. Yeraltına kurun.

PARKIN RAMP: Parking spotların başlangıçlarına kunak zorundasınız.

METRO STATION: Ancak yeraltına kurulabilirler. Altından hiç bir şey geçemez. Buna dikkat. Yıkılamazlar. Birçok müşteri ve apt. sakini getirirler. Bu insanlarda yer altında yemek yerler ve alışveriş yaparlar. Ancak 1 durak yapabilirsiniz.

CATHEDRAL: 100. katın üzerine kurabilirsiniz. Bu sizi sona yani tower level'a götürür Artık yazımın sonlarına yaklaştım. Son olarak size asansörlerden ve inşaa edebileceğiniz yerlerin limitlerinden bahsedeceğim.

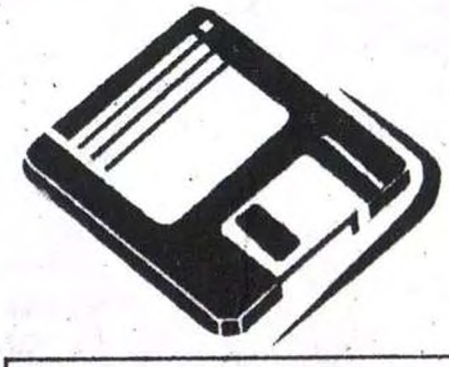
ASANSÖRLER: Asansörler bu oyunun en komplike elemanlarından biridir. Dizaynları çok iyi yapılmalı ve yolcu trafiği çok iyi ayarlanmalıdır. Bir kişi hangi katta otururse otursun istediği yere aktarmalıda olsa gidebilmelidir. Asansöre büyüteç ile kliklerseniz önünüze bir asansörün günlük programı gelir. Tablonun üst tarafında günün değişik saatleri bulunur. Bütün ayarlarınızı asansörün yoğun kullanıldığı gün saatlerine göre yapmaya çalışın. Asansörün belli



KUTAIcom

ULUSLARARASI SANAYİ VE DIŞ TİCARET LTD. ŞTİ

...DİSKETLER
...EKRAN FİLTRELERİ
...JOYSTICKLER
...TEMİZLİK ÜRÜNLERİ
...MÜREKKEP KARTUŞLARI
...MUADİL YAZICI ŞERİTLERİ
...ORJİNAL YAZICI ŞERİTLERİ
...FAX RULOLARI
...FOTOKOPİ KAĞITLARI
...HER ÇEŞİT DATA KARTUŞLARI
...SÜREKLİ FORMLAR VE TÜM AKSESUAR ÇEŞİTLERİ



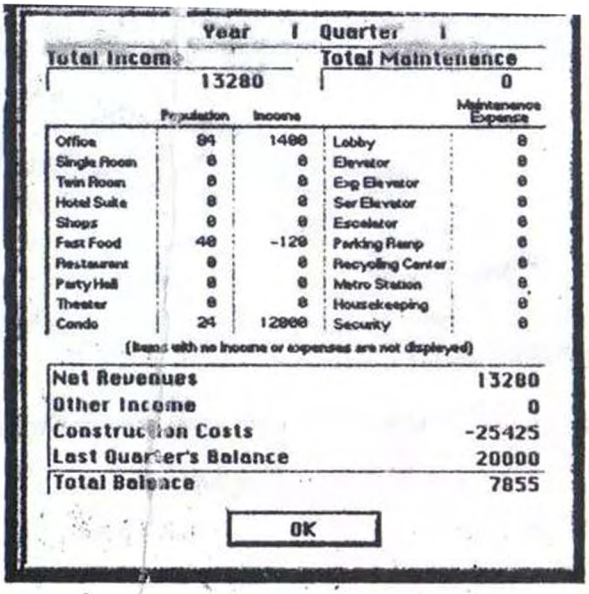
MIM SONY CORP.'nın Tescilli Markasıdır ve KUTAICOM **MIM** disketleri TÜRKİYE distribütörüdür...

ANLAŞMAMAMIZ İÇİN HİÇ BİR SEBEP YOK...

ADRES: Nüzhetiye Cad.
Hakkı Bey apt. No:42/B kat:1 D:6 BEŞİKTAŞ/İST.
TEL: (0 212) 227 50 47/ 227 50 48 FAX: (0 212) 261 25 06

SATIŞLARIMIZ TOPTANDIR.

katlarda durmu sını istemiyorsanız o kısı arı klikleyerek silin. Tablonun alt kısmında 2 adet sayı görürsünüz. 1- FLOORS CLOSING THAN MOVING CARS: Bunun 5 olduğunu düşünelim. Ne demektir şimdi bu ? Düşünün 20. katta bir adam asansörle aşağı veya yukarı çıkacak ve 31. katta boş bir asansör bekliyor. O sırada da yani adam çağırma düğmesine bastığı anda 24. katta bir asansör aşağı iniyor. Eğer siz Floors closing than moving cars'ı 5 seçmişseniz, adamın bulunduğu 20. katın 5 aşağı veya 5 yukarısına bakılıyor ve gelen bir asansör var ise burada 24. kattan gelen bir asansör var, işte o geliyor. Yani 31. kattaki gelmiyor. Anladınız mı? Ne anladınız anlatın bakalım.



2- CAR RESPONSE TIME: Bunu 0 sn (sıfır) seçmişseniz asansör bir kata gelir ve hiç beklemeden kalkar, böylece çok kişi binemez. 30 sn seçmişseniz, asansör 30 sn bekler öyle kalkar.

Artık son olarak sizlere nelerden kaç adet inşaa edebileceğinizi yazacağım.

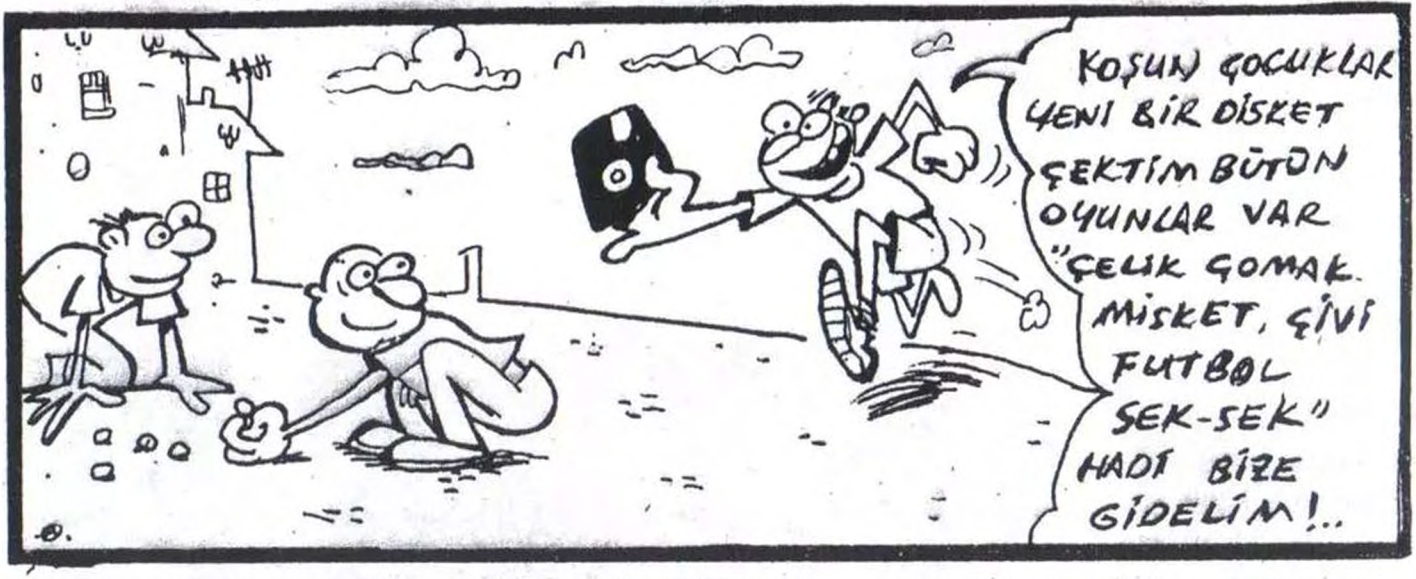
CATHEDRAL=1	ASANSÖR=24
ASANSÖR KABİNİ=8	DÜKKAN+FAST FOOD+RESTAURANT=512
HASTAHANE=10	METRO STATION=1
PARK ALANLARI=512	GÜVENLİK=10
MERDİVEN VE YÜRÜYEN MERDİVEN=64	SİNEMA VE PARTİ SALONU=16

EVEEET işte bir stratejimiz daha bitti. Bu oyunda bayağı zorlanacağınıza inanıyorum ama yine de oynaması çok zevkli bir oyun. Hadi size kolay gelsin.

.....TİMUR

NOT: EĞER 256 RENK EKRAN KARTI İÇİN BİR FILE BULAMAZSANIZ, BİZE DANIŞIN...

Bay JAN çiziyor



ARKADAŞLAR, ASLINDA BEN GEÇEN AYDA BURADAYDIM AMA BİZİM ZAYIFLAR ADIMI YAZMAYI UNUTMUŞLAR... NEYSE BIRAKALIM DA BİRAZ GÜLELİM....

BÜREAU 13

YAYINLAYAN:...GAMETEK
Min. PC:...386
Min. HAFIZA:...4 Mb
Min. GRAFİK:...VGA
TÜRÜ:...İkon Adventure
DİSKET SAYISI:...6 HD + 1 DD
10 Üzerinden PUAN:...7.7

Yine güzel bir ikon adventure ile karşınızdayız. Adventure sever arkadaşlar umuyorum ki hepiniz bilgisayarınıza gelen bu en son ikon adventure'u duymuşsunuzdur. Biz de hemen bilgisayarlarımıza install ettik ve başladık oynamaya. Önce hard diskinizden 12 Mb'lık bir yer kaplıyacağını notlarımın arasından size aktarayım. Eklemem gereken en önemli nokta ise bu adventure'un çözümünde yalnız olmamam. Geçen ay bizi arayarak ailemize GAME SHOW ailesine katılan Muhammed bu oyunda benim tamamen yol göstericim olmuştur. Muhammed'in yazılarını dergimizde sık sık göreceğimizi sanıyorum. Hoş geldin Muhammed. Şimdi geçelim oyunumuzun oynanabilirliğine. Kahramanlarımızın yapabileceği komutlar oldukça fazla sayılır ama Büro 13'ün oynanabilirliği oldukça iyi. Şöyle ki: kırmızı hedef şeklindeki ikonumuzu ekranda dolaştırdığımız zaman eğer ekstra bir şey yapabileceğimiz bir eşyanın üzerine geldiğinde sarı oluyor. Ve mouse'un sağ tuşuna basarak ikonumuzu orada yapabileceklerimiz komutları göstererek teker teker değiştirebiliyoruz. Anlıyacağınız eşyaya neler yapabileceğimiz belli. Sorun elimizdeki eşyalarla neler yapabileceğimiz ve bunları nerelerde kullanabileceğimiz. Kısaca bir menümüze bakalım: BEGIN NEW GAME: Yeni oyuna başlama. SAVE GAME: Oyununuzu kaydetme. RESTORE GAME: Kaydedilmiş bir oyunu yükleme. DELETE GAME: Kaydedilmiş bir oyunu silmek. CONFIGURATION OPTIONS: Oyunun hızını, oyun menüsünün devamlı olarak gözüküp gözükmemesini burdan ayarlayabilirsiniz. INFO on MIXED MODE CD: Oyunun CD ROM versiyonundaki müziklerle ilgili bilgiler. VIEW CURRENT SCORE: İşte burası çok önemli. Burdaki skor oyunu çözdükçe büyüyor ama önemli olan bu değil. Önemli olan büromuzun bizden istediği gibi yani iz bırakmadan oyununu oynamak. Yani iyi bir dedektif olmak. Eğer bu şekilde davranmazsak puanınızın düştüğünü göreceksiniz.

Şimdi de gelelim oyunun konusuna: Büro 13 tehlikeli, pek normal olmayan olayların üstüne giden, yüksek kaliteli, gizli bir organizasyon. Hükümet tarafından parasal olarak destekleniyor. Genelde kendi kentlerinde çalışıyorlar. Biz Büro 13'ün altı ajanından ikisini seçerek oyunumuzu bitirmeye çalışacağız. Patron bizden üstümüze

Büro 13 'ün iki ajanı...

fazla ilgi çekmemizi istiyor. Çözmemiz gereken olay şu: 3 gün önce Stratusburg kenti şerifine suikast girişiminde bulunulmuş. Şerif hastanede ve durumu kritik ve aynı zamanda yoğun bir koruma altında. Suikastçı daha bulunamamış. Patronun söylediğine göre suçluyu biliyorlar: Eski bir Büro 13 elemanı olan J.P.Withers. Davranışlarında bazı bozukluklar olduğu biliniyor. Bulmamız gereken Withers'ın nerede olduğu, niçin şerife suikast girişiminde bulunduğu ve başka birisine zarar vermeden etkisiz hale getirmek. Artık adamlarımızı seçmemiz gerekiyor. Ajanların hepsinin ayrı ayrı özellikleri var. Böylece bu oyunu hangi ikili ile oynarsak oyunun çözümünün değişik bir şekil alacaktır. Büro 13 oyunun en güzel tarafı da bu. İşte Büro 13'ün altı elemanı: HACKER: 45 yaşında. Bilgisayarlardan, elektronikten biyopsiden ve silahlardan iyi anlıyor. MECH: 29 yaşında. Üstünde mekanik bir giysi var. Giysisi sayesinde kavgalarda oldukça başarılı oluyor. Sinirli bir yapısı var, sinirlendiğinde kontrolü zorlaşıyor. PRIEST: 42 yaşında bir rahip. Din ve sihir dünyasında etkili bir ajan.Eksorsizm konusunda da tecrübeleri var. Ama kavgalarda başarısız. THIEF: 26 yaşındaki bu hırsız adından da anlaşılacağı gibi çalma konularında oldukça başarılı. Ellerini kavgada da iyi kullanabiliyor. VAMPIRE: 29 yaşında gibi gösteren ama 245 yaşında olan bir vampir. Vampir işte. WİTCH: Cadımızın yaşını bilmiyorum. Tabiki sihir dünyasını yakından takip ediyor. Light, Dowsing, Diminishing, Elemental gibi 4 değişik büyü yapabiliyor.

Biz oyunumuzu rahip PRIEST, cadı WITCH ile oynadık ve çözüme ulaştık. Eğer sizde bizim gibi iyi bir seçim yaptıysanız sanırım size yardım edebileceğiz. Oyunun çözümünden önce bir kaç tavsiyem olacak: * Bir ekrana geldiğinizde iyi bir adventure'ının hemen yapacağı gibi her tarafı iyice tarayın. İkonunuzun sarı olduğu yerlere BÜYÜTECİNİZ (incelemek komutudur) ile bir bakın. Takılaağınız noktaların buralarda yattığına inanıyorum.Hatta bir keresinde sarı olmayan bir yerde büyüteç kullanmanız gerekebiliyor. * İyi bir Büro 13 elemanı olarak davranmak istiyor ve gezdiğiniz yerlerde iz bırakmak böylece puanınızın düşmesini de istemiyorsanız açtığınız tüm kapıları, bozduğunuz her şeyi bırakırken eski hallerinde bırakmaya dikkat edin. * Hangi ajanı seçtiyseniz onun özelliklerini düşünerek oyunu çözmeye çalışın. Ajanlarınızın tüm özelliklerini kullanmaya çalışın. * Oyun sırasında ekranın en üst kısmına sağ mouse ile kliklediğinizde çıkan oyun menüsündeki STAY PUT / FOLLOW komutlarının ajanlarınızın birbirlerini takip etmesini (follow) yada olduğu yerde kalmasını (stay / put) sağladığını unutmayın. * Tüm eşyaları kullanmanız gerektiğini düşünmeyin. Çünkü bazı eşyalar oyunun diğer çözümleri için olabilir. * Oyunda oldukça mantıklı olmak gerekiyor. * Karşılaştığınız isimleri unutmamaya hatta bir yerlere not etmeğe çalışın. İlerde lazım olabilir. * Ajanlarınızı sevin. Onlarla iyi anlaşın. * Aldığınız her eşyayı SEARCH yada LOOK AT komutları ile araştırın. * Ölebilir, geri dönülmez yollara girebilirsiniz. Dikkatli olun.

Sıra oyunun tam çözümüne geldi. PRIEST ve WITCH ajanlarını seçerek ve oyunu geldiğimiz yere kadar olayları anlatarak tam çözümü vermeye çalıştık. Bu yüzden biraz uzun sürmüş olabilir. Ama Takıldığınız yere kadar okuyabilir, olayları çözebilir ve sonra yine kendi başınıza devam edebilirsiniz. Bir şey daha söylemeliyim: Başka karakterlerle oyunu oynuyorsanız da burda tüm eşyaları bulduğumuzu düşündüğümüz için size de yardımımız dokunabilir. Oyunun çözümünde kullandığım dili açıklamak için bir kaç ekleme yapmalıyım: Önceden aldığınız bir eşyayı ekranın en üstüne gidip sağ mouse'a klikleyerek çıkan oyun menüsünden seçerek kullanabilirsiniz. Yine bu ekrandan Büro 13 amblemine klikleyerek diğer kahramanınıza geçebilirsiniz.

İşte PRIEST ve WITCH ile oyunun çözümü:

İlk ekranda büyüteçle kırmızı gazeteliğe bakın. Bir coin buluyorsunuz. Sağ ekrandaki polis istasyonuna girin. Daktilo yazan polisin sağında masada duran yapıştırıcıyı (glue) alın. Yapıştırıcıyı duvardaki yangın söndürücünün kapağına klikleyin Polisin solundaki kırmızı kül tablasına elle itin. Arkadaki kapıyı ("evidence locker") açın. Şerifin ofisine girin. Kapının sağındaki duvarda duran kutuyu açın. Sigortalardan (fuse) birini alın. ELLİNİZLE (el şeklindeki itme/çekme komutunu bu şekilde tarif edeceğim) buraya klikleyerek şalteri kapatın. Şerifin çekmecesini açın. Çekmecedeki anahtarları alın. Odadan çıkın. Şerifin anahtarlarını arkadaki "evidence room"'a kullanın.

İçeri girin. Masadaki camera'yı alın. Soldaki beyaz polis raporlarını alın. Polis raporlarını search yapın =Rick's Electronic ve Delivery Service'in isimleri geçiyor. Hemen yanındaki kahverengi kutuyu da alın. Bu kutuda kanıt olarak saklanan bomba parçaları var. Burada işiniz bitti. Dışarı çıkın. İki kere sağa gidin. Büyük bir kapının önündesiniz. Witch olun. USE MAGIC ile Devination büyüsünü yapın. Kapıdan içeri girebilirsiniz. Masanın üzerindeki kahverengi notu alın. Search yapın= bir kilidin nasıl açılacağı ve şifresi yazıyor. Fotokopi makinasını açın. Office memo.'sunu alın. Search yapın=patlayıcı konusunda hiç kimseye bir şey söylemeyin ve video kasedinden hiç kimseye bahsetmeyin. Security ofisine girin. Masanın üzerindeki video kasetlerini alın. Hepsini videoya (yeşil alet) klikleyerek seyredin. Mr. Simpsons'ın kasasını açarkenki olanı (üçüncü kaset sanıyorum) işimize yarayacak. Mr. Simpsons'ın ofisine girin. Masanın en solundaki uzaktan kumandayı (remote control) alın. Duvardaki tabloyu ve sağ duvardaki kutuyu açın. Burdaki pilleri alın. Aldığınız pilleri (battery) remote kontrolün üstüne klikleyin. Masanın üzerindeki kırmızı düğmeye basın. Üçüncü video kasedini bu odadaki videoya klikleyin. Uzaktan kumandayı videoya klikleyin. Böylece Sipmsoms'unsesi kasayı açtı. Kasadaki kasedi alın. Bu kasedi seyredin. Bir karavan gördünüz. İyi bir ipucu olabilir. Dışarı çıkın. Rick' Electronic'e gidin. Kapı kilitli. Kapının hemen sağına büyüteçle bakın. Tuğlalardan (brick) aldınız. Tuğlayı kapıya kilitleyin. Büro 13 ajanına hiç yakışmıyor ama n'apalım. İçeri girin. Rafların birinde duran kırmızı tel keseceği (wire cutters) alın. Kasanın arkasındaki dolabı açın. İçinden dosyayı (file folder) alın. Look At yapın= J.P.Withers elektronik bir zamanlayıcı almış. Ama kredi kartı boşmuş. Telesekreterdeki bir nottan bahsediyor. Masanın en uundaki kasede büyüteçle bakınca masanınaltında bir kaset daha olduğunu göreceksiniz. Masadaki diğer kasetleri de alın. Hepsini masadaki telesekretere klikleyerek dinleyin. 5. kasette istediğiniz bilgi var= Withers'ın adresini öğrendiniz. Bu bir karavan. Dışarı. Gym&Messenger Service'in olduğu yere gelin. Witch olun.Önceden aldığınız sigortayı (fuse) Witch'e geçirin. Gym'den içeri girin. Sağdaki soyunma odasına girin. Pencereyi açın. Penceredeı girin. Messenger Service'in üst katındasınız.

MEGABELAS

BU NOKTAYA DİKKAT

GÜVEN | HİZMET | VE SERVİS

BİLGİSAYAR KLÜBÜ

Avrupa ile Aynı Anda!!!!

En son OYUN ve UTILITY'ler...HEMEN ABONE OLUN ve disket başına sadece 10.000 TL ödeyin...!!!

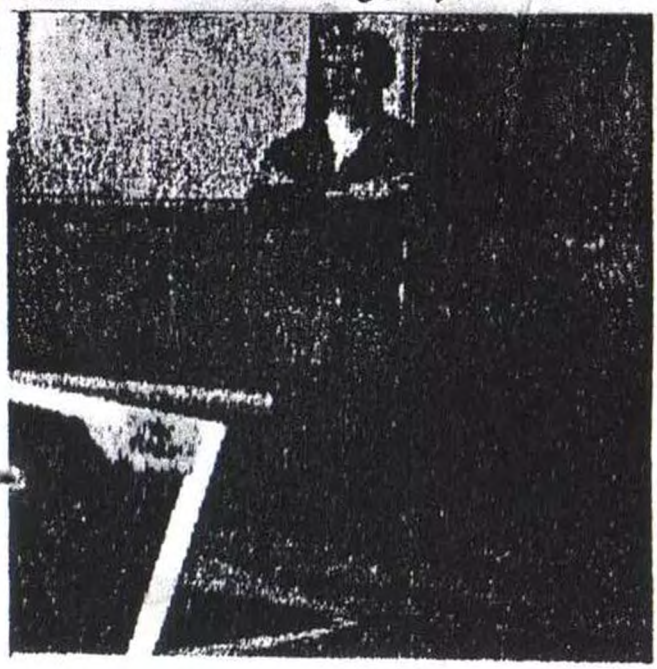
Zaman kaybetmeden Abone olun ve paket oyunlarımızı kapın...

TEL: (0 212) 663 09 81- (0 212) 573 57 32

ADRES: Yeşilada sok. Derya apt. 8/1 Florya/İst.

AYRINTILI BİLGİ İÇİN ÜCRETSİZ KİTAPÇIĞIMIZI İSTEYİN...

vayı, altından çıkan alüminyum parçasını [illegible]
ortayı (fuse) kutuya klikleyin. Işıklar ya[illegible]dı. Soldaki dolabı açın. İçindeki ceketi alın. Ceketi search
ın=anahtarlar buldunuz. En sağda, hafif [illegible]çık olan dolaba büyüteçle bakın. Eldivenleri aldınız.
şarı. En sağa gidin. Delivery servisin old[illegible]ğu yere gelin ve içeri girin. Anahtarları walkmen dinleyen
ince verin. Getirdiği kutuyu alın. Manyeti[illegible] bir kart, kristal, disk ve bir tüp çıktı. Dışarı. Karavanın
luğu yere gidin. Manyetik kart ile ortadal[illegible]i karavanın kapısını açın. Karavana girdiniz. 1 ile bilgi
abilir, 2 ile arabayı kullanabilirsiniz. Önce şimdiye kadar duyduğunuz isimler hakkında bilgi alın (
mers, Şerif Tucker gibi). ESC ile dışarı [illegible]ıkın. Bir günlük buldunuz. Look At yapın= Şerife bu
şam suikast olabileceğini öğrendiniz. Sola hastahaneye gidin. İçeri girin. Polisler yerde. Şerife bir şey
mamış. Size suikast olayını anlatır. Bir fabrikanın 4 no.'lu giriş kartını verir. Karavana geri dönün. 2
[illegible] ekranda karavandan sola basarak çıkan [illegible]yere gidin. Sağa "forrest road" [illegible]a gidin. "Clearing in
oods"yani üste gidin. Yerdeki ağaç parç[illegible]ısını (tree limb) alın. Geri dönüp yola klikleyin. Ekrandan
kıp geri gelin. Yola gelen kamyonetin du[illegible]ması gerekiyor. Olmuyorsa telaşlanmayın beni de uğraştırd
ma çözüm bu. Biraz daha uğraşın. Kamyona "inside track" , binin. Fabrikanın kapısını geçtiniz.
epenkleri "loading bay" 'I açın. İçeri girin. Testereyi alın. Merdivenlerin sonundaki kapağı açın.
linizle klikleyerek güç kaynağını kapatın. Dışarı. "Scalfolding", asansöre klikleyin. Şerifin size
erdiği kartı Level 4'ün kapısına klikleyin. İçeri girin. Asansörü kırmızı düğmelere basarak
ullanacaksınız. Sorduğu kodu biliyorsunuz: 2112 (sekreterin notunda okuduğumuz kod). Asansöre
elevator"'a gidin. BU noktada oyununuzu SAVE edin. "Secured laboratory"'ye gidin. BUM!!!!. Şimdi
ESTORE ile kaldığımız yerden devam edelim. Anladığınız üzere bir bomba düzeneği var. Duvardan
uvara gerilmiş olan ipe (wire) büyüteç ile bakn. Şimdi kapıyı açabilirsiniz. Sarı kitabı alın. Kitaba
ook At yapın= Bazı insanlara mikroçiplerin yerleştirildiğini böylee bu insanların kontrol altına
alınabildiğini anlatıyor. 5 kişinin ismi söz konusu: şerif Tucker, Eddie Houston, Dennis Sterling,
Sawbuck ve Veronica Cotton. Karavana geri dönün. Önce bu isimler hakkında bilgi alalım: Edward
Houston= Özel araştırmacı. Deminki fabrika ile çalışıyor. Amatör vampir avcısı (vampir ile oynayanla
bu adama dikkat etmeli). Dikkatli olarak yaklaşın diyor. Adresi 332 Dogwood Drive. Dennis Sterling=
..I. şirketinin koruma şefi. Patlayıcılar konusunda ekspert. Hükümetle ilgisi var. Adresi 324 Dogwood
Sawbuck= "Cleyde Carver": Tehlikeli biri. Silah taşıyor. Hırsızlık, silah ticaretinden hüküm giymiş.
Veronica Cotton=Sihirle ilgileniyor. Büro tarafından bulunmuş sonra ortadan kaybolmuş.



Şimdi 2 ile yeni açılan köşeli yere gidelim. Sola "Dogwood" sokağına gidelim. İşte ünlülerin sokapğındayız. Bizim gibi ajana evlerine girmek yakışır ama pek acele etmeyin. Önce sola doğru kırmızı arabaya kadar gidelim. Arabanın bagajını açalım. İçindekileri alın: levye (crowbar ve fener (flash light). Şimdi sağa gidelim. Kapıya büyüteçle bakalım: 324 no. Dennis'in evi. Levyeyi kapıya klikleyin. İçeri girebilirsiniz. Sehpanın üzerindeki telesekreteri elinizle açın. Ted, Dennis'e bizden bahsediyor. Bir şeyler bulmasınlar diyor. Bunlar ortak galiba. Garage'a gidelim. Sağdan soldan üinci dolaplardaki radyo ve kitabı alalım. Kitaba Look At yapın= bombalar hakkındaki bu kitapta bombaların tetikleme mekanizmalarının basit tel kesiciler (wire cutters) ile etkisiz hale getirilebileceğini söylüyor. Dışarı Sağ sokaktaki eve de aynı yöntem ile girelim: kapıya levyeyi klikleyin. No:332. Edward'n evi. Kanepenin üzerindeki spor çantasını alın. Çantayı Look At yapın= içinden kürek, soğan ve tahta kazık çıktı. Vampir avcısı olduğu kesin. Mutfağa "kitchen" gidin. Kapıyı kapatın. Yeşil çöp kutusuna büyüteçle bakın. Konser bileti ve bir not buldunuz. Nota Look At yapın= Eddie'ye Mike and the Night Stalkers konseri için gönderilmiş ibr biletmiş. Dışarı. Sola doğru gidelim. Kütüphaneye "front of the libraryé 'ye gelince duralım.Levye ile merdivenlerin yanındaki mavi kutuyu açın. İçinden kitabı alın.

Kitaba Look At yapın= botanik ile ilgili bir kitapmış. Kütüphanenin kapısını da levye ileaçıp içeri girelim. Bilgisayarı elimizle açalım. Başlı "topic" olarak "magic" yazalım. C204'te bir kitap varmış. İlk dinler eksorsizm ve sihir ile ilgili bir kitap. Alt kata "library basement" 'a inelim. Raflara bakarak C100- C800 arasındaki kitapları bulun. Kitaplara büyüteçle bakın. Kitabı buldunuz. Alamadınız. Dışarı. Liseye "high school" 'a girelim. Holün içindeki sınftan içeri girelim. Tahtaya büyüteçle bakalım. Kitap raporları salı gününeymiş. Masanın üzerindeki notu alalım. Nota Look At yapın= Ms.Warner 'ın ödev listesi "assignment list" .Frank Gembeck deminki kitapla ilgili bir rapor hazırlayacakmış. Dışarı. Sol. Sol. "Herbalist Shop" 'a geldik. İçeri girelim. Mavi şişeyi (drug=ilaç), kırmızı şişeyi (potion=zehir), yeşil şişeyi (powder=toz) ve charm'ı alın. Kasanın yanındaki amulet'i de alın. Bir kadın belirdi. "Agree her" 'ü seçin. Size Elmo'yu göndereceğini söyler. Kasadaki kadınla magic hakkında konuşabilirsiniz. Dışarı. Bir kedi var. Onu takip edin. Sizi karavana kadar götürür. Karavanınıza binmeniz gerekiyor ama yavaş olun bakalım orda birisi var. Adamdan elinizle birşeyler almaya çalışınca yerleştirilmiş olan mikroçipi almış ve adamı kurtarmış oluyorsunuz. Aamın en son hatırladığı şey arabanıza bomba koyduğu. "Wire cutter", tel kesicinizi karavanınıza kullanın. Bombayı etkisiz hale getirdiniz. Karavana binmeden sağa Elm Sokağna da bir uğrayalım. Korkmayın canım. Kapıyı levye ile açın. İçeri girin. Kitabı alın. Kitaba Look At yapın= Sihir "magic" ile ilgili bir kitap. Şeytanı, Dogwood cinsi bir tahtadan yapılmış bir diskin üzerine cinayete kurban gitmiş birisinin parmak kemiği "finger bone" ile bakire birisinin kanı ile şeytanın adı yazılarak yok edebileceğimizi yazıyor. Şimdi de burdaki işmizi bitirmek için sola konser yerine kadar gielim. Kapıdaki görevliyle ÇENE çalın. "Give Ticket" konuşması ile biletinizi görevliye veriyorsunuz. İçeri girin. "Backstage", sahne arkasına giden kapıyı açıp içeri girin. "Dressing room", soyunma odasına girin. Arkadaki tabuta büyüteçle bakınca bir not ve soğan buldunuz. Nota Look At yapın= orkestrayı konserden sonra araba parkında halledecekmiş, Eddie. Konser salonunda ayağa kalkıp duran adamla konuşun. Dışarı. Sağa parka gidin. Otobüsün arkasını açın. Eddie orada saklanmış. Eddie ile çipi çıkarmanıza izin verinceye kadar konuşun. Çipi çıkardığınızda ekran kararacaktır. En sola gidin. Postere büüteç ile bakın. Gizli geçit buldunuz. İçeri girin. Herifle konuşun. Sawbuk'ı tanıyor ama nerde olduğunu bilmiyor. Yereki uyuşturucu "depressants" ve uyarıcıları "stimulants" alın. Karavanımıza geri dönelim. 2 ile şimdiye kadar hiç uğramadığımız ekrana gidelim. Kediyi takip etmeye devam edebiliriz. Veronica'nın evine geldik. İçeri. Bizi karavanımızın yanına postaladı. Tekrar Veronica'nın evinin önüne gidelim. Şimdi adamlarımızın FOLLOW komutlarını STAY/PUT yapalım ve bir adamımızla içeri girelim. İkonumuz daha çalışmıyor herhalde. O adamımızı postalayınca diğer adamımız olup hemen yine içeri girelim. İkonumuzun çalışmasına izin verince Veronica'ya büyüteçle bakalım. Böylece şeriften sonraki 4 kişi daha kurtulmuş oldu. Bir kişi kaldı yani. Karavanın solundaki mezarlığa gidelim. Kırmızı taşa büyüteçle bakalım. Kanla bit pentagrom çizilmiş. Orayı küreğimizle kazalım. Mezardan elimizle bir şey alacağız. Bu bir parmak kemiği "finger bone". Kiliseye "the church" gidelim. İçeri. Sağdaki kapıdan içeri. Yine sağdan içeri. Pederin yatak odasında yere büyüteçle bakalım. Gizli bir bölme bulduk. Açalım. Kitabi alalım. Kitaba Look At yapın. Duvardaki haçı alın. Dışarı. Karavanımıza gidelim. Dogwood caddesine gidelim. Carver Bar'ın içine girelim. Bir adam silahı ile kızı rehinalarak bizi korkutuyor. Üstüne yürüyelim. Havaya ateş edecek. Bunu mermisi bitinece kadar tekrarlayalım. Aşağı "basement" kaçar. Bizde gidelim. Adama büyüteçle bakalım. Ekranda esas düşmanımız şeytan belirir. Çünkü bu kurtardığımız 4. adamdı. Hiç bir adamı kalmadı. Bizi mezarlığa davet ediyor. Gidelim bakalım. Mezarlıkta şeytan bizi bekliyor. Hacı üzerine klikleyelim. Kaçar. Sağ tarafta "the Mausoleums" çıktı.

Önceden aldığımız kitapta yazılanları hatırlarsak Dogwood ağacından bir disk yapmamız gerektiğini anlarız. Parka "the park" gidelim. Ağaca büyüteçle bakalım. Evet Dogwood ağacı. Testereyi ağaca klikleyelim. Bir parça dalımız oldu. Buna yine testereyi klikleyelim. Şimdi bir disk oldu. Artık iş bir bakir kanı ile diske şeytanın ismini yazmaya kaldı. Kiliseye "the church" gidelim. İçeri girip sağdaki odaya girelim. El parmağını "finger bone" lavabonun üzerindeki kırmızılığa klikleyelim. İşte bakir bir kan. Parmağı şimdi de diskin üstüne klikleyelim. Artık diskimiz hazır. Mezarlığın sağına "the Mausoleums" gidebiliriz artık. Arkadaki kapıyı açalım. İçeri girelim. Girdiğimiz odanın hemen sağ duvarına doğru yürüyelim. İşte şeytanı biraz da olsa alt ettik ama daha tam yok edemedik. Çünkü esas

problem başka yerde. Bize fabrikanın 6. no'lu girişin giriş kartını veriyor. Bizde karavanımıza binip fabrikaya gidelim.

4 ve 6 no.'lu girişin olduğu yere çıktık sanırım. 6. no.'lu giriş kartı ile kapıyı açalım ve içeri girelim. Bir koruma görevlisi var. Onun dışarı çıkmasını bekliyelim. Dışarı çıkar çıkmaz kahvesine uyuşturucu "depressants" koyalım ve dışarı çıkalım. İçeri tekrar girdiğimizde görevli uyuyor olacak. Üzerini büyüteçle araştıralım. Evet arkadaki kapının 7 no.'lu kapının giriş kartı. Kapıdan kart ile girelim. Bilgisayarların başında baygın bir görevli var. Uyarıcıyı "stimulants" görevlinin üzerine klikleyin. Uyandı. Onunla çene çalalım. Bir bilgisayar virüsünden ve onu durdurmak için EPM diye bir aletten bahsediyor. Acele etmeliymişiz. Sağdaki koridora gidelim. "Emp Lab" laboratuarına girelim. Eğer kapı açılmıyorsa (ayıltığımız görevliden şifreyi öğrenmemişseniz açılmayabilir) devination büyüsü yapalım. Eninde sonunda içeri girdik. Tam ortadaki EMP aletini alalım. Alete Look At yapın=Bu alet manyetik dalgalar yayarak bilgisayar gibi elektronik aletleri bozuyor.Dışarı. Soldaki koridora girelim. Bu koridorun sonundaki Ted'in odasına 7 no.'lu kartımızı kullanarak girelim. İçeri girdik. Masanın üzerinde ortada duran heykele elimizle klikleyelim. Arkada başka bir kapı açıldı. İçeri girdik. Lazer fazla yaklaşmamıza izin vermiyor. EMP aletini kapının üzerine klikleyelim. Patlama oldu Sistem etkisiz hale geldi ama kapı açılmayacak. Kahvesine yatıştırıcı koyduğumuz görevlinin yanına giderken aleti aldığımız lab.'a uğrayalım. Aleti aldığımız yere klikleyerek şarj olmasını sağlayalım. Görevlinin solundaki duvarda büyüteçle bakınca göreceksinizki bir gizli kapı var. Aletimizi oraya klikleyelim. Artık oradan geçebiliriz. Ama yine EMP'yi lab.'a geri dönüp şarj yapmamız gerekiyor. Çünkü aletimiz bir kez daha işimize yarayacak. Şimdi gizli kapıdan içeri girdik. Yerdeki Ted ile konuşalım. O da bilgisayarın kontrolüne girmiş. Bilgisayar virüsünü yok etmenin tek yolu ordaki sanal gerçeklik sandalyesine oturarak virüs ile boğuşmak. Sandalyeye klikleyerek oturalım. Evet kablolardan oluşmuş bir virüs ile karşı karşıyayız. EMP aletimizi soldaki panele klikleyelim. Bigisayar fark ettiyseniz oraya yaklaşmamızı pek istemiyor. Patlamadan sonra elimizle oraya klikledikmi oyun son bulmuş, virüs parçalanmış demektir. GEÇMİŞ OLSUN.

Açıkçası oyunun sonuda hiç bir animasyon olmaması ve hatta tarihi bir gizem olan Şeytan ile günümüz şeytanı bilgisayar virüsünü birleştirmiş olması da beni rahatsız etti. Hiç de zekice değil. İnsan o kadar uğraşıp oyunu bitirince bir şeyler bekliyor doğrusu: En azından pederle cadı el ele birbirlerine sarılabilirlerdi.

Neyse oyuna bir adventure'cı olarak bakarsak bizi bayağı oyalayacak bir oyuna benziyor. Açıklamasının uzunluğundan da anlamışsınızdır.....MUHAMMED ...ve...MERT.....

İNGİLTERE TOP-10

1- SIMCITY 2000 (1)
2- INDY CAR RACING (-)
3- PREMIER MANAGER 3 (2)
4- FIFA INT. SOCCER (-)
5- TIE FIGHTER (10)
6- DOOM 2 (7)
7- CANNON FODDER 2 (-)
8- FRONTIER: ELITE 2 (-)
9- NASCAR RACING (9)
10- The LION KING (6)

Şimdi Abone Olun!!!

siz olun

DÜNYADA VE TÜRKİYE'DE İLK KEZ

Telefonla Abone Servisi

0 542 - 513 09 12 NO'LU TELEFONU ARIYORSUNUZ (BU TELEFONUN DAKİKASI 99.000 TL. DEĞİL, 199.000 TL İSE HİÇ DEĞİL) VE "BEN ABONE OLMAK İSTİYORUM" DİYORSUNUZ. ADINIZI, SOYADINIZI, TELEFONUNUZU VE ADRESİNİZİ VERİYORSUNUZ. KISA BİR SÜRE İÇİNDE ADRESİNİZE GELİP SİZİ ABONE YAPIYORUZ. NE BANKAYA PARA YATIRMAK, NE DE MEKTUPLA KUPON GÖNDERMEK. SADECE BİR TELEFON YETER...

1 YILLIK ABONE FİYATIMIZ YALNIZCA

450.000 TL.

ABONELERİMİZE İLK 3 SAYIMIZ BEDAVA + İLERİDE KURULACAK OLAN GAME-SHOW CLUB'A ASİL ÜYE OLMA ŞANSI... DAHA NE DURUYORSUNUZ HEMEN ARAYIN... NOT: İSTANBUL DIŞINDAKİLER BİZİ ARAYIP, ABONE OLMAK İÇİN DETAYLI BİLGİ ALABİLİRLER. İŞTE TELEFONUMUZ:

☎ 0 - 542 - 513 09 12 ☎

CHEATS
OYUNLARLA İLGİLİ TİYOLAR

SETTLERS

İşte Settlers oyununu istediğiniz level'dan başlayarak oynayabilmeniz için size bu oyunun tüm level code'larını veriyorumuz:

LEVEL'LAR	CODE'LARI	LEVEL'LAR	CODE'LARI
1	start	16	rival
2	station	17	savage
3	unity	18	xaver
4	wave	19	blade
5	export	20	beacon
6	option	21	pasture
7	record	22	omnus
8	scale	23	tribute
9	sign	24	fountain
10	acorn	25	chude
11	chopper	26	trailer
12	gate	27	canyon
13	island	28	repress
14	legion	29	yoki
15	piece	30	passive.

ONE MUST FALL

Geçen ay Jaguar ve Shadow'un özel hareketlerini yayınlamıştık ama bu ay elimize tüm dövüşçülerin değişik hareket kombinasyonları geçti. Biz de size bunları ulaştırıyoruz:

SHREDDER: tekme= aşağı+yukarı+yukarı+yumruk
özel= aşağı+yukarı+yukarı+yumruk

THORN: tekme= geri+geri+ileri+yumruk
özel= yukarı+aşağı+yukarı+aşağı+(tekrarlı)yumruk

GARGOYLE: tekme= geri+aşağı+ileri+yumruk
özel= aşağı+yukarı+aşağı+yukarı+yumruk

PYROS: tekme= ileri+ileri+aşağı+aşağı+yumruk
özel= yukarı+aşağı+yukarı+aşağı+(tekrarlı)yumruk

ELECTRA: tekme= geri+aşağı+ileri+yumruk
özel= ileri+geri+aşağı+yukarı+ileri+yumruk

KATANA: tekme= ileri+aşağı+geri+yumruk
özel= geri+aşağı+ileri+yumruk

FLAIL: tekme= ileri+ileri+ileri+yumruk
özel= ileri+geri+ileri+geri+(tekrarlı)yumruk

CHRONOS: tekme= aşağı+ileri+yumruk
özel= ileri+geri+ileri+geri+(tekrarlı)yumruk

JAGUAR: tekme= aşağı+aşağı+yukarı+yumruk

SHADOW: tekme=ileri+yukarı+geri+ileri+yukarı+geri+yumruk

EYE of the BEHOLDER 3

Oyunu başlatmadan önce DOS 'ta iken " **set aesop_diag=1** " yazıp enter'a basın. Artık oyununuza normal olarak başlayabilirsiniz. Oyunda göreceksiniz ki iki yeni "power" yani güç var. A tuşuna basmak düşmanlara saldırmak; G tuşunu kullanmak ise size teleport vermek demektir.

WING COMMANDER 3 (CD ROM)

Uzay uçuşu sırasında iken ALT ve O tuşlarına aynı anda basarsanız özel bir ekran belirir. Bu ekrandan kendinize bir çok avantaj elde edebilirsiniz. Örneğin, geminizi yaralanmaz yapabilirsiniz, zorluk derecesini ayarlayabilir, ayrıntı derecesini ayarlayabilirsiniz.

PREMIER MANAGER 3

Genellikle GAME SHOW olarak hex editörü kullanılarak yapılan cheatlerin uygulamasının zor olduğuna inandığımızdan bu cheatlere pek yer vermiyoruz ama bu sayımızda Premier Manager 3 'ün açıklamasının da olması sebebiyle bu kez böyle bir cheat'e yer veriyoruz:

Bu cheat sizin 650 milyon pound kazanmanıza sebep olacaktır. Önce takım olarak kendinize Halifax Town takımını seçin. Oyunu herhangi bir yere SAVE edin. PM3 oyununun directory'sinin içindeki SAVE directory'sinin içindeki gamexb (x burada save ettiğiniz oyunu hangi numaralı yere kaydettiğinizi gösteren sayıdır, mesela game3b isimli dosyayı 3 numaralı yere SAVE ettiğiniz zaman kullanmalısınız) isimli dosyayı PC TOOLS gibi bir editörle açın. Ve aşağıdaki yerlerde yine aşağıdaki değişiklikleri yapın:

değiştirilecek yerin numarası	yazmanız gereken
DC8E	FF
DC8F	FF
DC90	FF
DC91	30

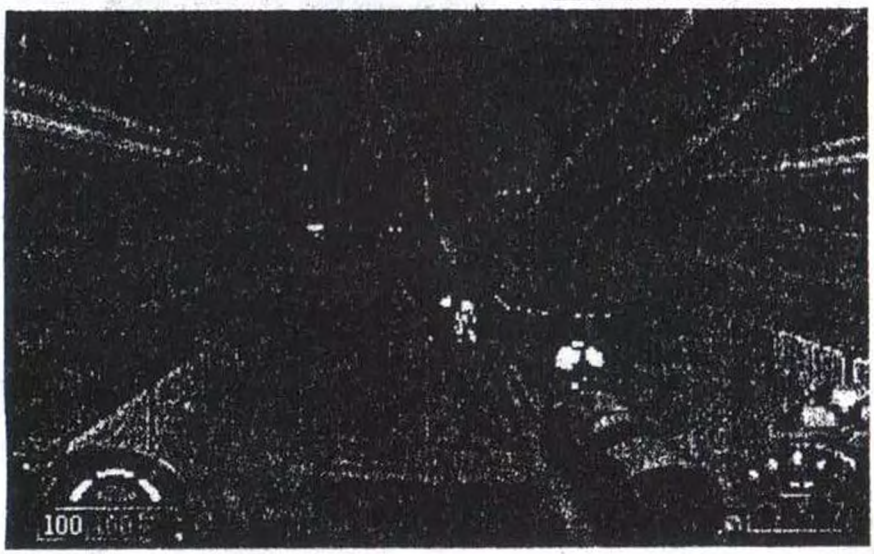
DARK FORCES (CD ROM)

Oyununuzu oynarken aşağıdaki listedeki cheatleri yazarsanız çeşitli bonuslar kazanacaksınız.

LADATA: Ekranın sağ üst tarafında koordinat bilgisini görebilirsiniz.

LAIMLAME: Yenilmezliği açıp kapar.

LACDS: Haritadaki bir çok değişik modu ayarlar.



LAPOGO: Yükseklik kontrolünü kapatır.

LAPOSTAL: Tüm silahlara, cephaneye ve güçlere sahip olacaksınız.

LACDS: Süper harita

LARANDY: Silahların süper şarjı

LANTFH: Teleport

LAUNLOCK: Tüm eşyalara sahip olma

LASKIP: Level geçme

LATALAY: Talay'a geçme

LASEWERS: Sewers'a geçme

LAJABSHIP: Jab'ın gemisine geçme

LAREDLIFE: Düşmanları dondurma.

PREMIER MANAGER 3

YAYINLAYAN:...GREMLIN Int.
Min. PC:...386
Min. HAFIZA:...1 Mb (extended)
Min. GRAFİK:...VGA
TÜRÜ:...Menejerlik
DİSKET SAYISI:...2 HD
10 Üzerinden PUAN:...7.9

Merhaba .

Sizlere bu ay bir menajerlik oyunu tanıtmak istiyorum. Premier Manager 3.

Premier şimdiye kadar oynadığım menajerlik oyunları içerisinde en iyilerinden biri.

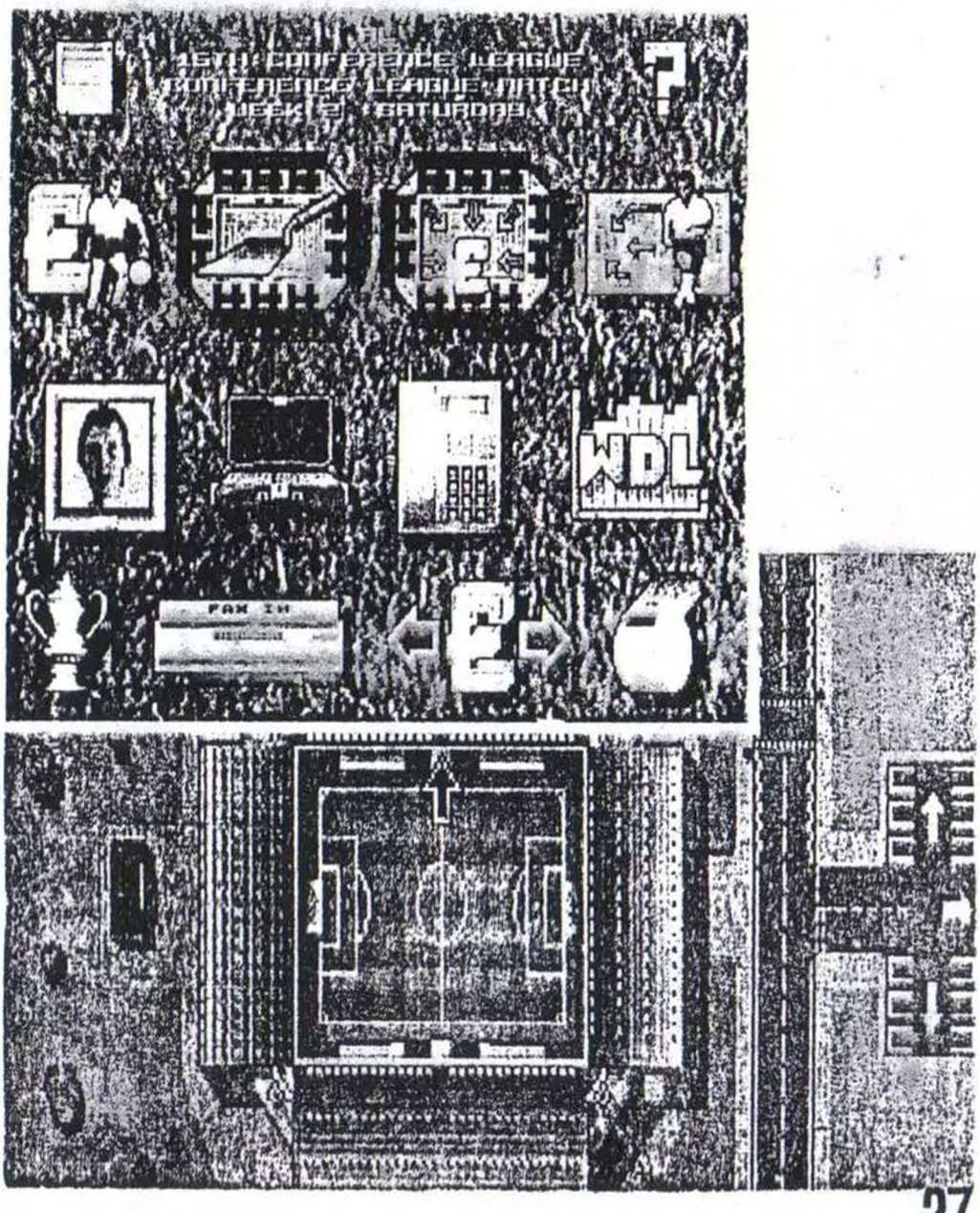
Oyuna Conference Lig den herhangi bir takımı seçerek başlıyorsunuz. Mouse un sag tuşuna basrak isminizi yazdıktan sonra kendi resminizi içteki oklara basarak,takımınızı dıştaki oklarla seçiyorsunuz. Dilerseniz oyunu bir arkadaşınızla oynayabilirsiniz.

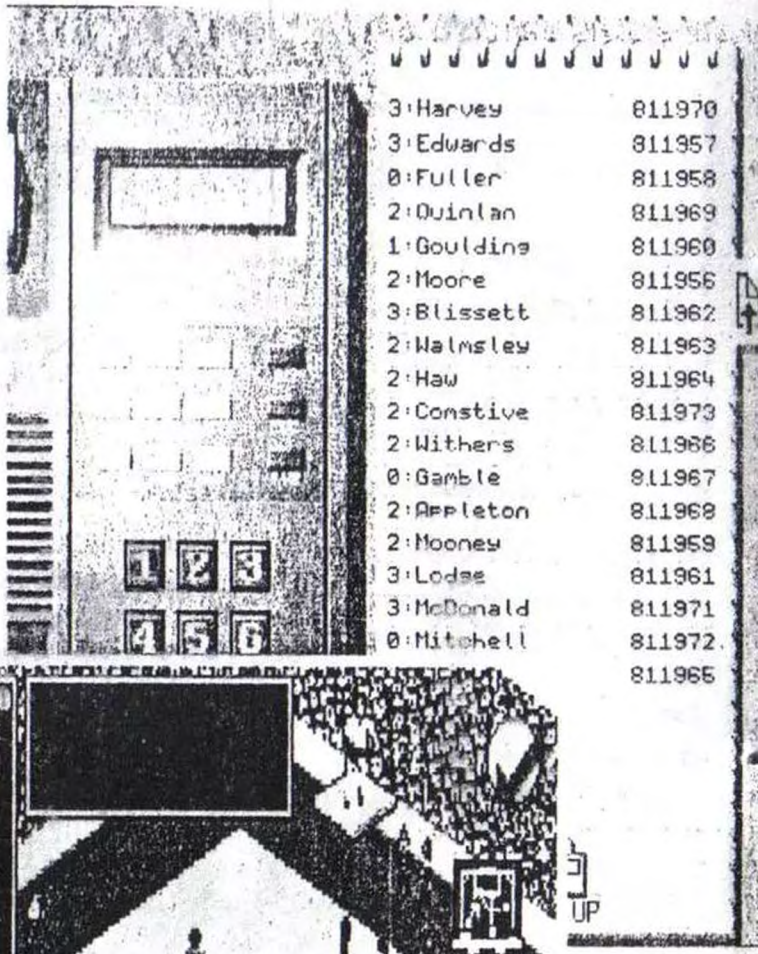
İsminizi yazıp takımınızı seçtikten sonra karşınıza gelen ilk ekranda lige hazırlık maçlarını hangi takımlarla yapmak istediğiniz soruluyor. Aşağıdaki 1 den 4 e kadar olan rakkamlar maçların sırasını belirtiyor.Bir rakkamın üzerine iki kere tıklarsanız listenin devamı geliyor. Listede Ingiltere'den ve Avrupa' dan bir çok takım var. Haatta bunların içinde Türk takımları da mevcut. 4 ün hemen yanındaki seçenek maç fikstürünü , sporcu figürü seçeneği ise takımınızdaki oyuncuların listesini veriyor.

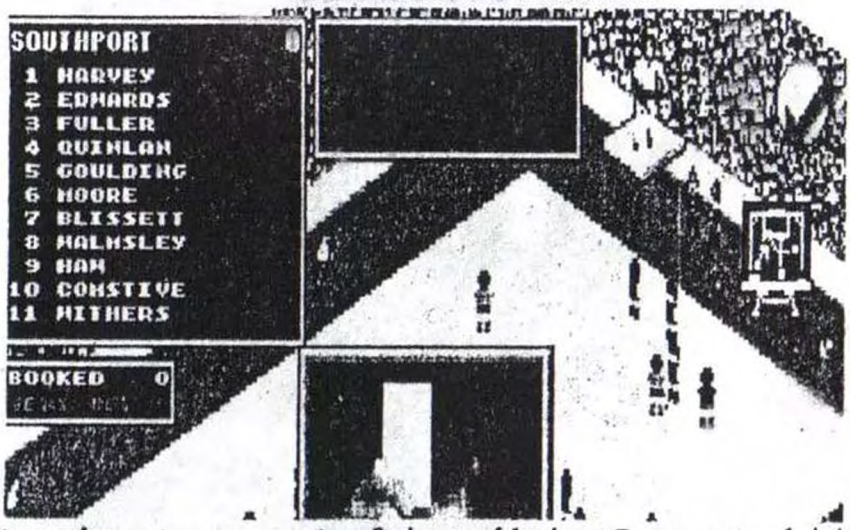
Seçtiğiniz takımlar eğer sizden iyi ise deplasmanda , kötü ise evinizde maçları evinizde oynuyorsunuz.

Hazırlık maçları için takımlarınızı seçtikten sonra ana menüye giriyorsunuz. Bu menüde çeşitli resimlerle sembolize edilmiş 14 ayrı seçenek sunuluyor bizlere.

Disket figüründe oyun save ve load u yapabiliyorsunuz. Ayrıca gene bu seçeneği kullanarak taktikleinizi de save edebiliyorsunuz. Mavi disket bölümü oyunu save-load etmenize, kırmızı disket bölümü ise taktiklerinizi save-load etmenize yarıyor.







Ana menü deki -?- işareti seçeneği ise Options menuyu ekrana getirip oyunla ilgi gerekli düzenlemeleri yapmanızı sağlıyor.

Geriye kalan diğer 12 seçenek takımızla ilgili seçenekler. Sağ en üstteki ilk seçeneğinüz oyuncu transfer buttonu. Bu bölümde oyuncu transferi yapabiliyorsunuz. Koyu yeşil renkle yazılmış oyuncular kalecileri, açık yeşil renktekiler defans oyuncularını. turuncu renklıler forvetleri , bej renktekiler ise orta saha oyuncularını gösteriyor. Burada oyuncuların güçleri ,yaşları ve istedikleri para ile ilgili bilgiler verilmiş.

Taktığinize uygun bir oyuncuyu almak için üzerine tıklayın sonra aşağıda en soldaki oyuncu figürüne basın , size oyuncunun bonservısı ve oyuncu için ne kadar ödeyeceğiniz ,kaç yıllık kontrat imzalamak istediğiniz ve vereceğiniz maaş soruluyor. Bunları klavyeden girin ve enterleyin. Bir kaç açık arttırmadan sonra oyuncu tranferi gerçekleşiyor.Oyuncu stmak içinse en sağdaki figüre gidin satınak istediğiniz oyuncuyu seçin. Gene bir açık arttırma sonunda en iyi parayı veren klubu seçip ok işaretine tıklayın.

Ana menüdeki ikinci figür kürekli saha figürü. Burada stadınızı büyütebilir, ışıklandırabilir,ve geliştirebilirsiniz.

Soldan üçüncü seçeneğiniz gene saha ile sembolize edilmiş.Buradan saha kenarındaki boardlara reklamlar alıp para kazanabilirsiniz.

En üst sıradakı son seçenek ise taktıkleri verdiğiniz bölümdür.Bu bölümde takımla ilgili tüm değişiklikleriyapabilirsiniz.Yerlerini değiştirmek istediğinizbir oyuncuyu seçtikten sonra sağ tuşla diğe oyuncuyu seçtiğinizde yerlerını değiştirmiş olursunuz. İlk on bırınızden sonra gelen üç oyuncu yedeklerınızı ,kırmızı renkle yazılmış olan oyuncular ıse takıma gırememişleri gösterir.Aşağıdaki yeşil saha buttonunda oyunculara detaylı taktıkler verebılıyorsunuz. Sağ tuşla sahanın herhangı bır bölümünü seçin,bu bölüm sarıya dönüşecektir. Sarı renkteki bu bölge topun olduğu bölgeyi gösteriri. Oyuncularınızı top o bölgedeyken nerede olmaları gerektiğini ayarlayabılırsınız.Ayrıca hemen yanıdakı menüden oyuncularınıza tek tek , maç sırasında uzaktan -yakında şut çekmelerini veya uzun - kısa pas vermelerını ,karşı takımın hangı oyuncularını marke etmeleri gerektiğini duzenleyebılırsınız.

Siyah yazı tahtası seçeneği daha genel taktık ayarlamalarının olduğu bölümdür. bu bölümde kaçlık oyun düzeninde oynayacağınızı ayarlayıp serbest vuruş,kornerleri ,penaltıları kaç numaralı oyuncularınızın kullanacağını taktık olarak verebılıyorsunuz.

Diğer seçenekler ise sırasıyla , son oynanan maçta oyuncuların performànslarını,gelecek maçtaki akibinizin ve sizin gücünüzü ,sakat oyuncularınızın nerede tedavi olduklarını (sizde bunu ayarlayabiliyosunuz) ,ve maç fikstürünü görebilirsiniz. kalem figüründe ise oyuncularınızın isimlerini değiştirebilirsiniz.

Ana menüdeki resminizin olduğu monitör sizin şimdiye kadar çalıştırdığınız takımlardaki durumunuzu genel olarak görmenizi sağlayan seçenektir.

Bir sonraki çanta sembollü seçenek oyunun en önemli ikinci menüsüdür. Burada sırasıyla ilk dört button transfer etmeyi düşündüğünüz oyuncuları tuttuğunuz scoutlara izlettirmenizi sağlar. böylece oyuncu hakkında detaylı bilgi sahibi olursunuz.

halter sembolü ile oyuncularınızı tuttuğunuz antrenörlerle nasıl ve ne yönde çalıştıracağınızı ayarlayabilirsiniz. Onun hemen yanındaki seçenkle genç oyuncu araştırabilirsiniz. Çanta sembolü oyuncularınızı sigortalamnızı sağlayan buttonu sembolize eder.

Surat sembolü ise klüp başkanının size olan güvenını % hesabı ile gösterir. An,yni zamanda yolsuz kaldığınızda size para verebilir.

En sondaki seçenek ile antrenör işe alabilirsiniz. Yalnız burada ,arada sırada yeni T.Direktör arayan takımlar çıkar. Eğer bunlardan birisine 'yes' derseniz,ve onlarda bunu kabul ederlerse o takıma transfer olup, artık o takımı çalıştırabilirsiniz.

Ana menüdeki telefon buttonunda , kendi oyuncularınıza telefon açıp onlara prim önerebilir,veya kontrat yenileyebilirsiniz. Yada yaşlanmış oyuncuları göderebilirsiniz.

Bu seçenekten ayrıca başka klupleretelefon açarak onlardan beğendiğiniz bir oyuncuyu kiralar veya satın alabilirsiniz.

Telefonun hemen yanındaki button ligdeki durumunuzu gösteren button,sol en alttaki kupa sembolü ise oynanan kupa karşılaşmalarını gösterir.

Fax sembollü buttonda en son oynamış olduğunuz maçla ilgili bilgiler , en son haberler , bundan sonraki haftanın maçları ve en son oynanmış maçların toplu sonuçlarını görebilirsiniz.

Pound simgeli buttonda paranız ile ılgılı bılgıler ekrana gelir. Ayrıca burada bankadan kredi alabılirsiniz. Maç biletlerinin fiyatlarını da burada düzenleyebilirsiniz.

En son button olan düdük sembollü buttonlada o haftanın turnnünü bitirip maçları oynatabilirsiniz.

En zengin PC, AMIGA ve COMMODORE 64 arşivi
Garantili oyun çekimi, en son oyunlar ve sıcak bir ortam. Hepsi burada...

NOT:TATIL BAŞLANGICI SENSIBLE SOCCER TURNUVASINDA BULUŞALIM
ADRES:Akkurt sok. No:15/B Suadiye/İST.Tel: (0 216) 372 33 03-
fax:(0 216)345 42 33 Hesap No: Akbank Suadiye şubesi. Bahar Bahtiyar 4605-2

Maçlar:

Oyunun taktik kısmının iyi ve detaylı oldugu kadar maçlarda kalıtelı olmus olsa ıdı oyun benden on üzerinden dokuz alırdı ancak genede oyuncuların verdiğiniz taktik doğrultusunda sahada hareket etmeleri ve sizin bunu izleyerek maçın gidişatı hakkında bilgi sahibi olmanız iyi bir ayrıntı. Sahanın so alt köşesindeki 50 sayısı oyunun en hızlı oynanmasını sağlar bu sayıyı dilediğiniz gibi ayarlayabilirsiniz.

Oyunu üç türde seyredebiliyorsunuz. İlki sadece top hareketlerini, ikinci i oyuncu numaralarını görerek , üçünsü ise futbolcu figürleri ile. Bu durumu sağ üst köşede dur n futbolcu figürü üzerine tıklayarak değiştirebilirsiniz. Maç sırasındaki oyu icu ve taktik değişikliklerini ise space tuşuna başarak gerçekleştirebilirsiniz.

Öneriler ve Tiyolar:

1- Oyuna ilk başladığınızda ilk yapmanızı tavsiye ettiğim , telefon butto undan kendi oyuncularınızı inceleyip kontratı bitmiş oyuncularınızla mukavele yenilemenizdir. Oyuncuların yanlarında yazan rakkamlar o oyuncularının sizinle kaç yıl mukavelesi olduğunu gösterir.

2- Yukarıda belirttiğim durumu kullanarak başka takımlarla kontratı bitmiş oyuncuları arayıp bularak bonservis için bir kuruş bile ödemeden oyuncu transferi gerçekleştirebilirsiniz. Bunu kar amacı ile yapabilirsiniz. Aldığınız oyuncuların iyilerini kendinize saklayıp diğerlerini satarak para kazanabilirsiniz.

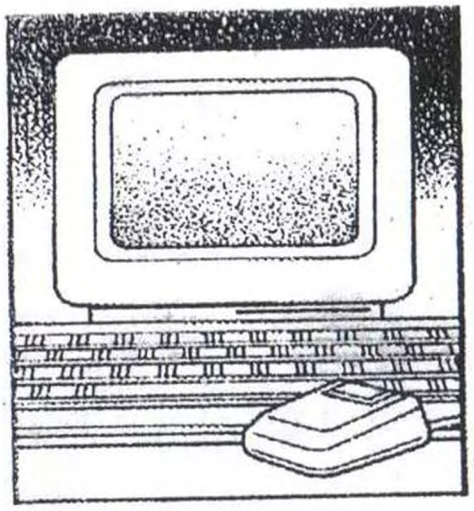
3- Oyuncularınıza taktik verirken onların belirli bir düzen ile sahada durmalarına özen gösterin. Oyuncularınızı fazla koşturup onları görev alanlarına dönmelerini zorlaştırmayın.Unutmayın iyi bir taktik ile Premier lıg'deki bir takımı bile Conference Lıg'deki bır takım yenebılır.

4- Oyuncuların görev alanlarını oyuncuların kullandıkları ayaklarla belrleyin. Sol ayağını kullanan oyuncular solda Sağ ayaklarını kullanan oyuncularıda sağda görevlendirin.

İYİ MAÇLAR.....**TULGA.**

BEŞİKTAŞ BİLGİSAYAR

Bilgisayar ile ilgili her türlü sorunlarınızın çözümü için...



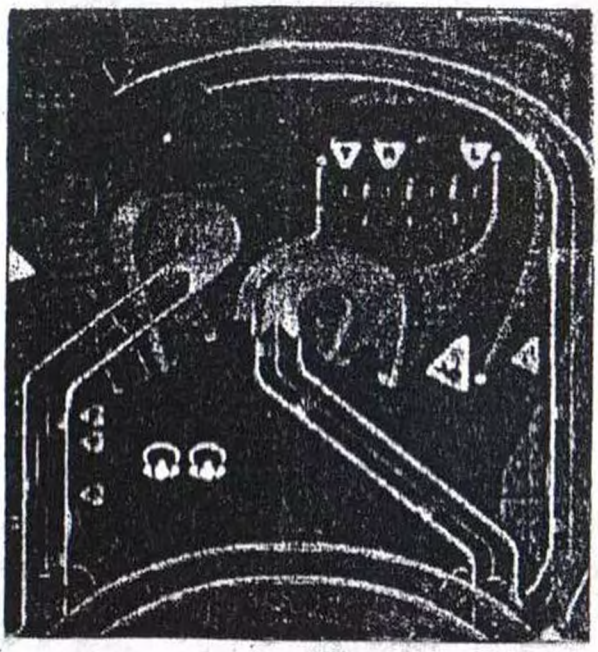
...PC, AMIGA VE COMMODORE OYUN VE PROGRAMLARI
...BİLGİSAYAR SARF MALZEMELERİ
...HER TÜR BİLGİSAYAR SATIŞI

ADRES: Şehit Asım Cad. No:51/6 BEŞİKTAŞ/ İST
TEL: (0 212) 260 82 11 - 259 70 63 FAX: (0 212) 259 70 62

COMING SOON
YAKINDA GELECEK OYUNLAR

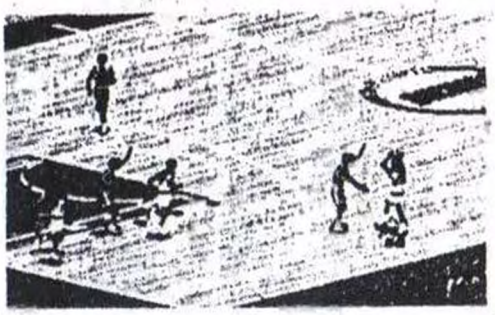
PSYCHO PINBALL

Şimdiye kadar Pinball Fantasies tilt oyunlarında zirvedeydi ama Psycho Pinball bunu değiştireceğe benziyor.



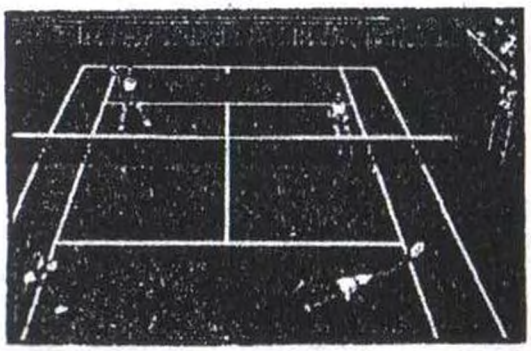
İlk bakışta her şey tipik bir tilt oyunu gibi ama Psycho Pinball'da diğer rakiplerine nazaran bir çok yeni özellikler var. Başlangıç olarak iki kişilik kafa kafaya oynama seçeneği var. Arkadaşınız tiltin bir çubuğunu kontrol ederken siz diğer tarafı kontrol edebiliyorsunuz. Çubukların yaptığı skorlara göre arkadaşınızla yarışıyorsunuz. Temel olarak bilek güreşi, balıktutma, blakjack masalarında tiltinizi oynayabilirsiniz. Esas masada oynarken bazı bonusları alarak ve belli delikleri kullanarak diğer masalara misafir olarak gidebiliyorsunuz. Misafir masada top kaybederseniz esas masada kaldığınız yerden devam ediyorsunuz. Codemaster firmasının elemanları bu oyunun matematiğini ve topun en gerçekçi hareketini bulmak için iki yıl çalışmışlar. Daha değişik özelliklere de sahip olan Psycho Pinball'u biz de dört gözle bekliyoruz. Geçen ayki isim karışıklığı için de yine özür dileriz.

NBA LIVE'95



EA Sports firması sanıyorum ki yalnızca CD ROM için olan bir basketbol oyunu hazırlamışlar. NBA Jam çok iyi bir basketbol oyunu olsa da NBA Live de bu konudaki boşluğu dolduracak gibi gözüküyor. Grafikler biraz itici gelebilir ama oyuncuların hareketi oldukça iyi hazırlanmış. Sporseverler bu oyunu bekleyin. Ve sakın kaçırmayın deriz.

PETE SAMPRAS TENNIS'96



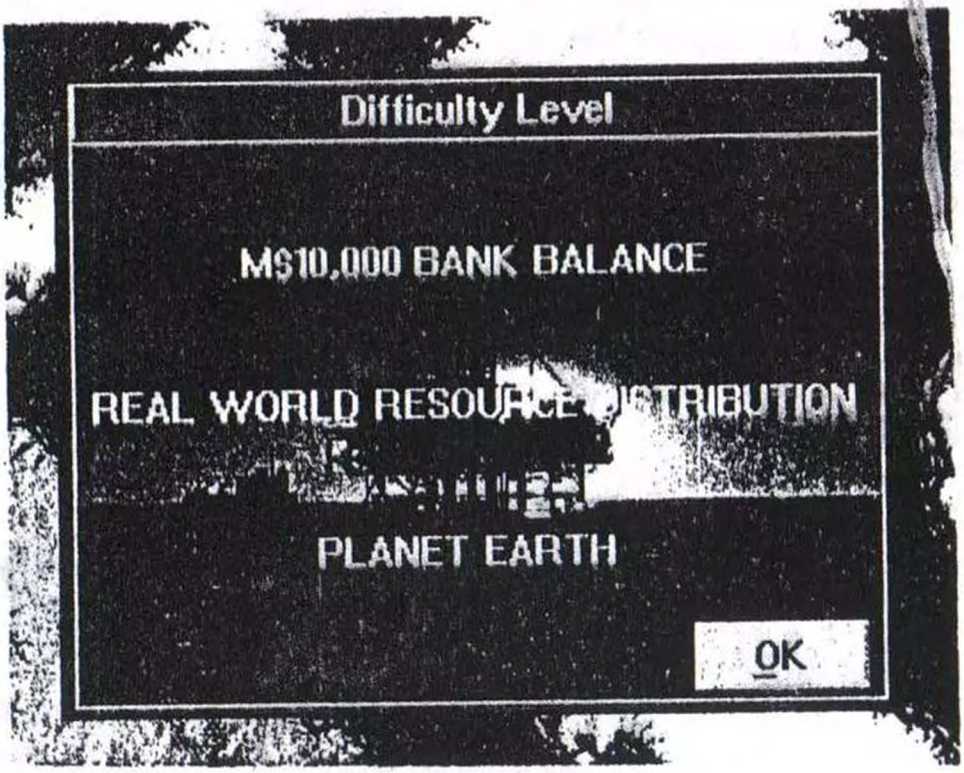
Codemaster firması ağır toplarını yine tenis kortlarına koyuyor. Sega Mega Drive 'da çıkardıkları tenis oyunu başarılı olunca bu yaz Pete Sampras Tennis'96 oyununu PC için hazırlıyor. Oyun özel maçlardan turnavalara ve Dünya tur maçlarına kadar bir çok seçenek sunuyor, tenisçilerine. Tenisçilerden oyundaki 16 değişik karakterden birisini seçebiliyorlar. Ve tüm tenisçiler değişik özelliklere sahip. Oyunun diğer bir özelliği değişik vuruşları yapabiliyor olmamız. Mesela, sert smaçlar, süper servisler ya da tecrübeniz artıkça yapabileceğiniz süpriz atışlar. Bir de koç sistemi getirilmiş. Rakibinizi yenmek için nasıl oynamanız gerektiğini size koçunuz maçtan önce söylüyor. Oyundaki değişik görüntü açılarında PETE SAMPRAS TENNIS'96 oyununu güzelleştiren ayrıntılar.

LEMMINGS 3D

Yine mi Lemmings demeyin çünkü bu kez 3D yani üç boyutlu Lemmings'ler karşımızda. Hikaye aynı hikaye: yeşil saçlı küçük adamcıklarımızı kendi değişik yeteneklerini kullanarak hayatta kalmalarını sağlamak. Bu kez oyununuzu istediğiniz açıdan, hatta önceden ayarlanmış kameralardan ya da bir adamınızın gözünden görebilirsiniz. 3 boyutlu hareket mekanizmaları da ayrıntılı olarak düşünülmüş. Oyun 100 level, 4 zorluk derecesi ve 9 beceri derecesinden oluşuyor. Umarız yalnızca CD ROM olarak kalmaz.

POWER HOUSE

Dünya çapında bir enerji şirketi yönetmek ister misiniz? Power House Sbu sorumuza evet diyen, stratejiseverler için biçilmiş kaftan. İmparatorluğunuzu kuruyorsunuz, rafineri, maden, kazı gibi konularda araştırmalar ve önemli çalışmalar yapıyorsunuz. Oyunun sınırlarında dolaşınca gerçek hayatta çevre sorunlarının hangi boyutlara ulaşabileceğini anlıyoruz. CD ROM



versiyonunda video klipler ve animasyonlar da içeren Power House hem politik hem de ekonomik modellerle oynanan bir komplike bir strateji. En son doğal felaketleri özel televizyon kanalınızdan öğrenebiliyorsunuz. Oyunda tüm kararlar sizin ağzınıza bakıyor: Araştırma ve geliştirmeye ayrılacak olan yatırımların miktarı, borsada oynamak gibi. Lords of Realm, Detroit ve son olarak Ultimate Socce Manager adlı menejerlik oyunlarına imza atan Impressions firması strateji alanında da güzel bir atak yapıyor.

KISA KISA

Magic Carpet 2, Myst'in yapımcılarından **M.I.S.T.**, **Top Gun**, **Lands of Lore 2** ve **Rise of the Robots 2** çıkacakmış, duydunuz mu? Bizden duymuş olmayın da.....

ALL NEW WORLD of LEMMINGS

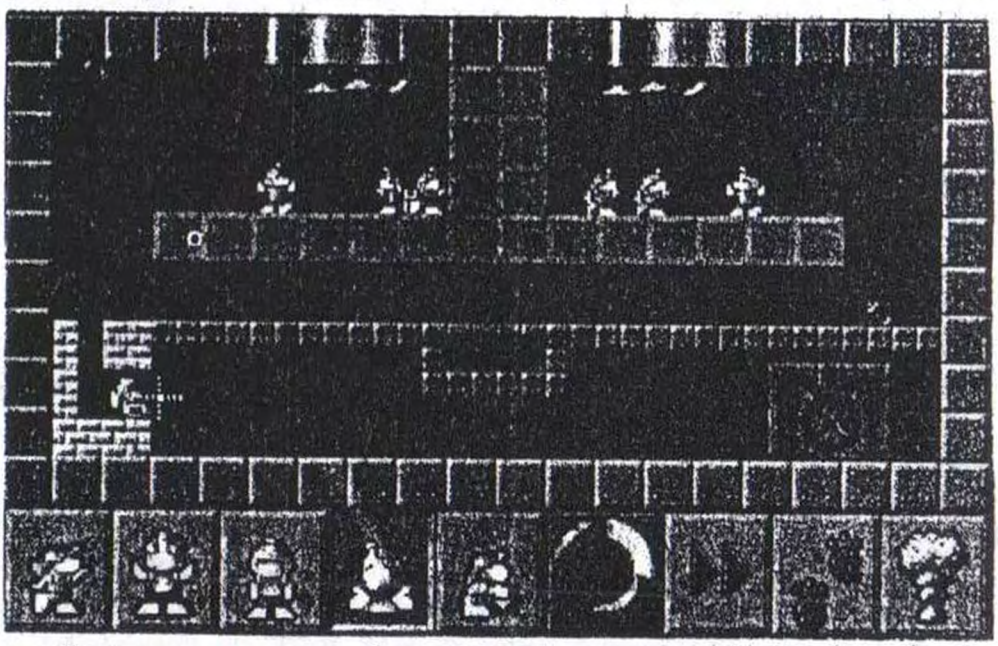
YAYINLAYAN:...PSYGNOSIS
Min PC:...386
Min HAFIZA:...2 Mb
Min GRAFİK:...VGA
TÜRÜ:...ZEKA
DİSKET SAYISI: 4 HD
10 üzerinden PUAN:...

Yine bir Lemmings, yeni bir Lemmings. Öncelikle belirtmeliyim ki ALL NEW WORLD of LEMMINGS adlı bu oyunu LEMMIGS CHRONICLES diye de duymuş olabilirsiniz. Ayrıca bu seferki Lemmings oyunu Holiday (nam-ı diğer Lemmings'93) gibi Lemmings 1 için data disketi değil. Tamamen farklı bir sistem kullanılmış.

Sanıyorum ki Lemmings ailesini duymamış olanınız yoktur. Ama her ihtimale karşı ben kısaca Lemmings'lerden bahsedeyim: Küçük küçük adamlarınızı bir platformda giriş kapısından çıkışa sağ salim ulaştırmaya çalışıyorsunuz. Bunu başarabilmek için suları aşmanız çeşitli engellerden korunmanız ve bunun gibi bir sürü problemi çözmeniz gerekiyor. Görmeyenler için şunu söylemeliyim ki şu ana kadar gördüğünüz oyunlara pek benzemediği için en iyisi bir kez denemeniz. Kısaca oyunun özü aynı. Ama eğer daha önce Lemmings oynamadıysanız ilk olarak bunun yerine Lemmings 1, Oh No More Lemmings, Lemmings Holiday, Lemmings 2 Tribles gibi Lemmings serisinin daha önceki oyunlarını sonra All New World of Lemmings'i almanız sanırım sizin için daha rahat olur.

Evet oyunu yüklediniz ve bir Psygnosis harikası demo beklemeye başladınız (benim beklediğim gibi). Ama karşınıza garip bir grafik still taşıyan acaip bir demo geldi. Ben pek bir şey anlamadım umarım siz anlarsınız. Oyunda da Tribles'deki gibi yine grup stili kullanmışlar. Bu sefer yalnızca 3 tane: CLASSIC, SHADOW, EGYPTIAN.

Demo bitince (SPACE tuşuna basarak da bitirebilirsiniz) geminize geliyorsunuz. Burası ana menü. Ekrandaki objelerin üstüne geldiğinizde aşağıda ne oldukları yazar. Mazgala klikleyince DOS'a çıkarsınız. Bongo (sanırım) çalan Lemmings'in bongosuna klikleyince OPTIONS menüsü çıkar. Buradan müziği ve FX'i açıp kapayabilirsiniz. Grafik modunu (SVGA - VGA) ve zorluk derecesini (ADULTS = zor; KIDS = kolay) ayarlayabilirsiniz. Ayrıca mouse hızını da ayarlayabilirsiniz. RESET ayarları eski haline getirir. CANCEL yaptığınız değişiklikleri iptal eder, ok da bizi gemimize geri götürür. Lambanın altındaki kağıdı klikleyince LOAD, SAVE menüsü çıkar. En üstteki kutu oyunda ne kadar ilerlediğinizi gösterir. Bu olay her SAVE ettiğiniz oyun için vardır. Böylece en son oyununuzu kolayca bulabilirsiniz. Kapıyı (MAP ROOM) klikleyince haritaya geçersiniz. Haritada üç grubunda adası vardır. Bunlardan birini klikleyince o grubun durum ekranını görürsünüz. Bu ekran her bölümden sonra gelir, ne kadar ilerlediğinizi görür ve oynadığınız bir bölümü oynayabilirsiniz. Replay Save ikonu için daha önceden bir save'iniz olmalı,



bu ikon gemimize dönmeden oyununuzu save etmenize yarar (bu sadece bir level için geçerlidir, bunu yapınca level kutusunun yanında "R" harfi çıkar, bunu klikleyerek oynayabilirsiniz.) . Sol alt köşedeki resim gemiye dönmeniz içindir.

Gemideki Lemmings'ler ise o Lemmings'in temsil ettiği grupta kaldığınız yerden oyuna devam etmenizi sağlıyorlar.

Eveeet artık oyuna geçebiliriz. Önce komut ikonlarımız:

YÜRÜME: Lemmings'inizi yürütmeye yarar. Yönünü değiştirir. Ayrıca blok halindeki Lemmings'inizi deyürütmeye yarar.

BLOK: Seçtiğiniz Lemmings yolu kapatır (merdivende yaparsanız çok gülersiniz).

ZIPLAMA: Lemmings'inizi yürüdüğü yönde zıplatır.

KULLANMA: Aldığınız (komutları : yerden bazı eşyalar yani komutlar alıyorsunuz) uygulatır (daha ilerde açıklanacaktır).

KUTU BIRAKMA: Aldığınız komutları bırakır.

ZAMAN: Zamanınızı gösterir.

HIZLANDIRMA: Oyunu hızlandırır. Bir daha basarsanız oyununuz normale döndürür.

PATİ İKONU: PAUSE yapar.

PATLATMA İKONU: Bütün Lemmings'leri patlatır.

İlk üç komut sınırsızdır. Kullanma ikonu önce için ikonu klikleyin sonra bir Lemmings'in üzerine getirin. İkonun yerine boş boş bakınan bir Lemmings belirir. Eğer bir komut kutusu almış bir Lemmings'e kliklediyseniz yerine o kutu görünür. Şimdi oyunun bu kısmına kadarını anladıysanız PRATICE bölümünü oynayarak biraz çalışın.

Şimdi de komut kutuları:

CAN SİMİDİ: Lemmings'lerin sıvı içinde yüzmesini sağlar. Otomatik olarak kullanılır.

TUĞLA: Köprü ve merdiven kurarsınız. Hem de istediğiniz yöne doğru ayrıca istediğiniz yerde durdurup yönünü değiştirebilirsiniz. Bu kutuyu Lemmings'inize kullandırdığınızda adamınızın üstünde bir ok çıkar. Yeşil yönlere doğru köprü kuabilirsiniz. Her adım bir sayıdır. Geriye kalan tahta sayısını Lemmings'inizin üstüne getirip kİlanma ikonunun yerinde görebilirsiniz. ,

ŞEMSİYE: Yüksekten düşünce ölmenizi engeller.

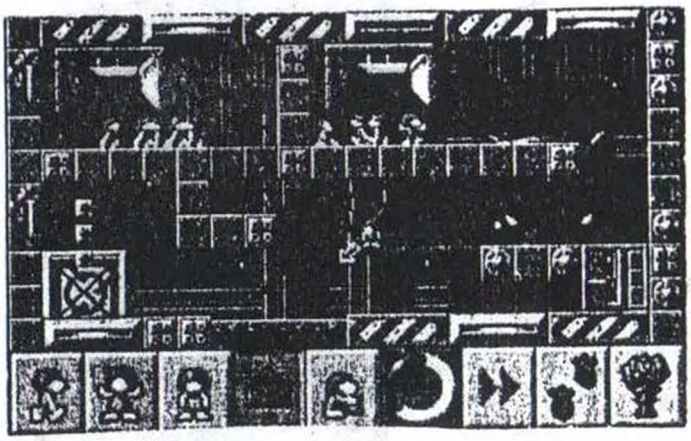
BÜYÜ: Pek anlamadım. Benim hiç bir işime yaramadı. Ama Practice bölümünde deneyip animasyonunu mutlaka görün.

KÜREK: Uygun yerleri kazabilirsiniz. Tahta için geçerli olanlar kürek içinde geçerlidir.

BOMBA: Patlar ve oyuk açar. Lemmings'iniz yakınlardaysa ölebilir.

EL BOMBASI: Kullandığınız zaman Lemmings'iniz onu fırlatır. Bomba Bir yere çarpar ve seker. Durunca da patlayıp bir oyuk açar. Ulaşamadığınız yerler için kullanabilirsiniz.

VANTUZ: Vantuzu düz ilerlerken kafanızın üstününde çıkılacak olan yer varsa zıplayarak yukarıdan devam edebilirsiniz. Vantuzu düz yerlerde kullanamazsınız, aşağı doğru inemezsiniz. Ama düz giderken duvara tırmanabilirsiniz.



Şimdi oyunu iyice kavrayabilmemiz için notlar:

- Tuğlalarınız ilerde lazım olabilecekse Lemmings'lerinizin boşluktan geçmeleri için zıplayabilecekleri yere kadar köprü kurmalı sonrada zıplamalısınız.
- Bir kutuyu sadece o kutuyu alan Lemmings kullanabilir. Eğer o Lemmings'iniz ölürse kutuya da veda ettiniz demektir.
- Klavyeden F1, F2,.. tuşları ikonları çıkarır (hızlı oynayabilmeniz için).
- Önce PRACTICE bölümünde Lemmings'lerinize emirler yağdırmaya iyice alışmalısınız.
- Yeni bir bölüme geçtiğinizde PAUSE ile bekleyip ekrandaki tehlikeleri inceleyebilirsiniz.

- Eğer işinize yarayacak Lemmings'inizi kaybettiyseniz ES tuşu ile bölüme tekrar başlayın.
- Bazı bölümlerde tutsak Lemmings'ler göreceksiniz. Onları da kurtarmaya çalışın.
- Patlatma ikonunu sadece geminize dönmek için kullanın.

PHEW!!. Lemmings gerçekten zor bir oyun. Bayağı kafa patlatmanız gerekiyor. Ama size tavsiyem: ALIN, ALIN, ALIN. Ama beş on tane oyunun yanında bu oyunu almayın: Sadece All New World of Lemmings'i alın. Zaten tatilde geldi. Oturun ve sadece Lemmings'leriniz ile ilgilenin. Yoksa zaten oyunu pek anlayamazsınız. Ama Lemmings'ler harcayacağınız zamana değecektir. Eğer uğraştığınız bir oyun varsa onu halledin sonra bu oyunu alın.BYE!!!

!?!?EFE

ENGİN ABLA

Nedir bu rezalet! Koca bir ay boyunca sadece 3 mektup. Evet sadece 3. Niye mektup yazmıyorsunuz? Eğer bu ay da bu kadar az mektup gelirse çok üzüleceğim hem de kızacağım. Mektup yazmamakla neler kaybettiğinize bir bakalım: PC Mouse, Mouse Pad, bir kutu HD disket. Bu ay içinde bize yazan ve mektubu yayınlanan üç kişiye bu hediyeleri veriyorum. İşte bu ayın mektupları:

Sevgili Engin Abla,
Ben Erdoğan Uslu. 13 yaşındayım sizlere Bursa'dan yazıyorum. Benim sorunum oyunlarla ilgili. Bazı oyunlar şifre soruyor. Ne yazarsam yazayım şifreyi geçemiyorum. Bu şifreleri geçmenin bir yolu var mı? Size şimdiden teşekkür ediyorum.

ERDOĞAN USLU
BURSA

Cankuşum Erdoğan,
Derdinin dermanı yine disketlerin içinde saklı. Eğer oyunların crack versiyonşlarını alıyorsan disketlerde (genelde ilk veya son diskette olur) crack dosyaları vardır. Bu dosya genelde CRACK.COM veya CRACK.EXE isminde olur. Bazı oyunlarda istisnai durumlar vardır. Örnek olarak HORDE adlı oyunda Hordecrk.com 'dur. Bu dosyayı oyunu INSTALL ettiğin directory'nin içine kopyalayıp o dosyanınadını yazarak dosyayı çalıştırmalısın.

Sevgili GAME SHOW çalışanları,
Adım Muhittin Bülent Önder. İşletme Mühendisiyim ve bilgisayarı iş amaçlı kullanıyorum. Günün belli saatlerinde ise oyun oynuyorum. Tüm stresimi oyunlar sayesinde üzerimden

atıyorum. Bir de sorunlar olmasa. Geçen gün bilgisayarcımdan joystick aldım. Fakat kullanamadım. Bilgisayarım joystick'imi görmemekte direndi. En sonunda pes ettim ve size yazıyorum. Eğer bana yardım edersiniz çok memnun olacağım.

M. BÜLENT ÖNDER
İşletme Müh. MERTER / İST.

Sayın İşletmecim, abicim,

Bilgisayarın joystick kabul etmemesinin sebebi (eğer joystick sağlamsa) Game Kart'ın üzerindeki bir jumper yüzünden olabilir. Eğer Game Kart'ının, Sound Kart'ını veya Kontrol Kart'ının üzerindeki GamePort jumper'ı disabled ise jumper'ı değiştirip sorununu çözebilirsin. Eğer kartlarda bir sorun yoksa (aynı bilgisayarda birden fazla kartın üzerindeki Game Port enabled ise örneğin hem ses kartı hem kontrol kartı gibi, bu da sorun çıkartır.). Oyunların menülerinde veya setup'larından joystick'ini ayarlaman gerekir. Bazı oyunlarda ise oyun başladığında joystick'i otomatik olarak tanır (Tie Fighter) gibi. Eğer bütün bunları yapıp bir sonuş alamadıysan senin için üzgünüm kartlarında bir sorun var demektir. Tek çare sorunlu kartı değiştirmektir. Yardımcı olabildiysem ne mutlu bana.

Sayın Yetkili,

Ben Pentium 60, 8 Mb RAM konfigürasyonuna sahip bir kullanıcıyım. Adım Kadir Gürel. Derginizin 3. sayısını geçen gün bir arkadaşımda gördüm. Öncellikle ilk iki sayıyı adresime göndermenizi istiyorum. Bir de sorunlarıma yardımcı olmanızı istiyorum:

1) Son sayınızda King's Quest 7 adlı oyunun açıklamasını gördüm. Tam açıklamasını yayınlarsanız sevinirim.

2) Programlarla ilgili bir köşe başlatmayı düşünüyor musunuz?

3) DOOM 2'nin 27. bölüm haritasını dergilerle birlikte adresime gönderirseniz sevinirim. İyi çalışmalar.

KADİR GÜLER
ETİLER / İST.

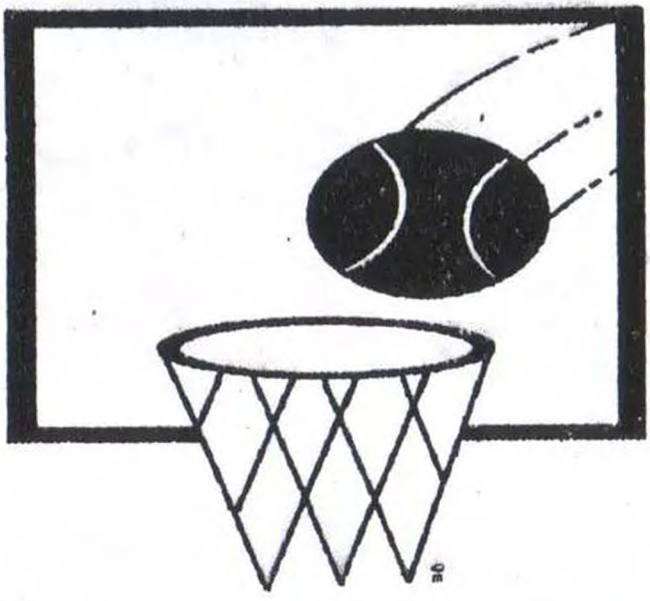
Canım Kadir'ciğim,

Doom 2'nin 27. bölüm haritasını ve ilk sayılarımızı adresine göndermemizi istemişsin. Ama açık adresini yazmayı unutmuşsun. Dergi telefonlarında Mert ya da Timur ile bağlantı kurarsan istediklerin seve seve göndeririz. Diğer isteklerine gelince King's Quest 7'nin açıklamasını öbür ay dergimizde bulabileceğinizi sanıyorum. Game Show'da program açıklamasına yer verilmesi şimdilik pek düşünülmüyor. Ama ilerde neler olur bilinmez. Siz istedikten sonra....

DÜZELTME: Geçen ayki mektuplara yazdığım cevaplarda birisinde klavyeden resetleme komutunu yazmıştım. Dizgideki bir hata yüzünde yanlış basılmış. Düzeltiyorum. İşte doğrusu:

Echo(boşluk)G=FFFF:0000(boşluk)¦(boşluk)DEBUG

İYİ OYUNLAR.



KAMER BİLGİSAYAR

ŞİMDİ OYUN ZAMANI!!!

TOP 10

1- PIZZA TYCOON
2-DESCENT
3-RISE OF THE TRIAD
4-BC RACERS
5-SUPER STREET FIGHTER
6-TRANSPORT TYCOON
7-BODY BLOWS ULT.
8-HORDE
9-EARTH SIEGE
10-MORTAL KOMBAT 2

ZENGİN PC ve AMİGA
ARŞİVİ İLE....

ADRES: KÖYİÇİ CAD. ŞAİR LEYLA SOK. MUTLU HAN NO:16/14
BEŞİKTAŞ 80690 TEL:(0-212) 227 43 16 FAX/MODEM: 259 07 91

SATIŞLAR ESKİSİ GİBİ OLACAK MI, ATAKÖY ?

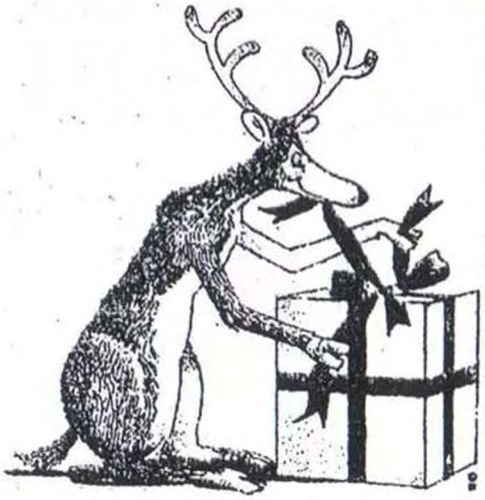
Şimdi Kazanın!!!

Geçen ay ki yarışmamıza kaç kişinin cevap gönderdiğini yazarsam herhalde hepiniz üzülürsünüz... Onun için söylemiyorum.. Oturduk düşündük, neden hiç kimse cevap göndermedi diye kafa yorduk, yoksa sorular mı zor dedik, hayır, peki cevabı ne bu işin ? En sonunda cevabı bulduk. Millet bize mektup yazmaya üşeniyordu. Herkes cevapları biliyordu ama mektup yazmak zor geliyordu. Zaten verdiğimiz hediyeler hiç te cazip değildi. O aptal hediyeler için kim şimdi oturacak cevap yazacaktı. Vece bizde boş durmadık. Hediyeler büyüdü ve artık cevaplarınızı telefonla vereceksiniz. (GAME-SHOW çalışanları katılamaz. Şahin yani sen katılamazsın sakın ısrar etme...) Eğer soruların cevaplarını biliyorsanız bize telefon ediyorsunuz ve bulabildiğiniz GAME-SHOW yetkilisine Adınızı, Soyadınızı, Telefonunuzu gibi bilgilerle cevabınızı bırakıyorsunuz. Eğer doğru ise çekilişe katılıyorsunuz ve aşağıdaki muhteşem hediyeleri kazanıyorsunuz...

GIFTS FROM THE HEART

1 KİŞİYE BİRER orjinal SIM TOWER oyunu (orjinal kutusu ve çıkartmaları ile beraber)

2 KİŞİYE BİRER BİLGİSAYAR PAKETİ (mouse+ toz örtüsü+ screen saver+ 1 kutu disket)



soru 1: Aşağıda isimleri bulunan oyunların yapımcı firmalarını yazınız.
***FIFA INT. SOCCER *SENSIBLE S.**

soru 2: Aşağıdaki boşlukları doldurunuz.
***Cyber... *Armored .... *BC .....**
*** Mortal ..... 2 * Desert .....**

İŞTE TELEFONUMUZ, ARTIK ARAYIN, DAHA NE YAPALIM... EVİNİZE Mİ GELELİM?...HAYIR, ARAYIN SÖYLEYİN GEREKİYORSA GELELİM.

0 - 542 - 513 09 12

KLASİKLER#2

SAM and MAX HIT the ROAD

YAYINLAYAN:...LUCAS ARTS
Min. PC:....386 SX
Min. HAFIZA:...2 Mb
Min. GRAFİK:...VGA (256)
TÜRÜ:...İkon Adventure
DİSKET SAYISI:...7
10 üzerinden PUAN:....9.5

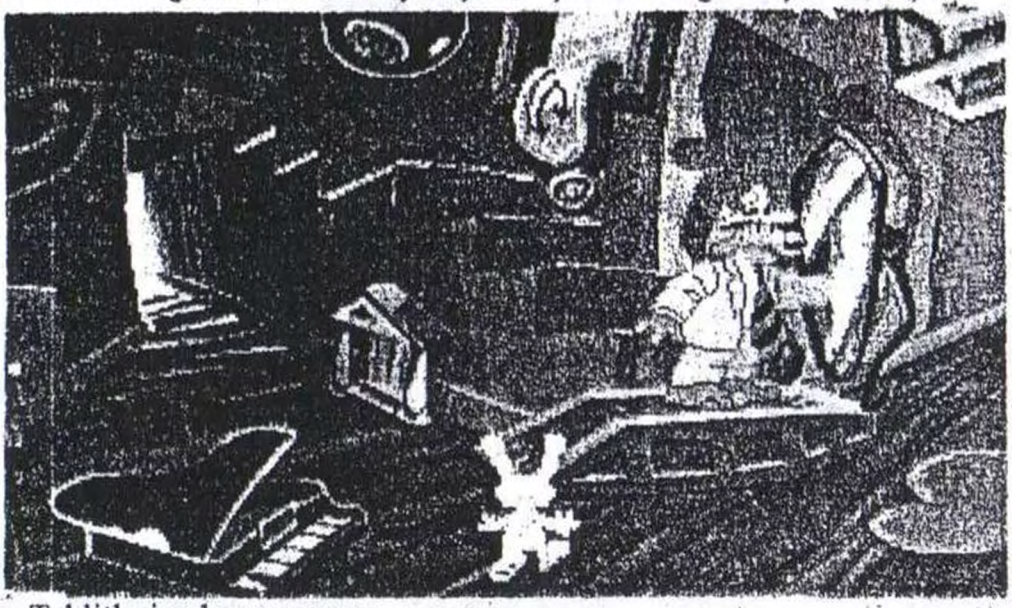
Klasikler köşemizde bu ay yine bir ikon adventure oyunu ile karşınızdayız. 1994 yılının en iyi oyunlarından biri olan SAM and MAX HIT the ROAD da bir Lucas Arts ürünü. Gerçekten Lucas Arts genelde klasik oyunlara imzasını atıyor. Bu yolda da ilerlediklerini son çıkarttıklarını oyunlardan belli oluyor. Bence bu firmayı yakından takip etmeliyiz.

Bu ayki klasiğimiz belki ülkemizde bir çok yerde açıklanmıştır. Biz her zamanki gibi kendimize sonuna kadar güveniyoruz ve diğer açıklamaların hiç bir şekilde GAME SHOW açıklamaları ile yarışamıyacağını biliyoruz. Sam and Max Hit the Road oyunu hakkındaki tüm açıklamaları aşağıdaki satırlarımızda bulabileceksiniz.

Mouse'umuzun sağına klikleyerek değişen komularımızı şöyle bir tanıyalım: *İki parmak: Galiba yürümemize yarıyor. Bir deneyin isterseniz. *Göz: Gözümüz. *El: Eşyaları almak. Alabileceğimiz eşyanın üzerine geldiğinde elimiz kapanarak bize ipucu veriyor. *Yeşilli el: Eşyaları kullanmak. Bu da elimiz gibi kapanarak bize ipucu verir. *Çene: Çene çalmak.

Bu oyunda neredeyse her hareketimiz sonunda bir espri yapılıyor. Özellikle Max (tavşan yardımcımız) durmadan espri patlatıyor. Gerçekten çok komik bir oyun. Eğer oyunda herhangi bir yerde takıldıysanız aklınızdan çıkarmamanız gereken en önemli nokta bu oyunda her şey olabilir. Kesinlikle çok mantıklı düşünmeye çalışmayın. Komut ikonlarınızı tüm ekranda dolaştırarak tüm olasılıkları deneyin. Olmadı mı? Tabii elinizi fare deliğine sokup para bulabileceğinizi düşünemiyor olabilirsiniz. Aldığınız her eşyayı sol alttaki kutuya klikleyerek yanınızda taşıyabilirsiniz.

Oyunun konusu şöyle: Sam ve Max kentin en azılı polisleridir. Bir karnavaldan buzlar içinde saklanan ayı adam Bruno ve onunsevgilisi olan Conroy kaçırılmışlardır. Doğa ve çevre karşıtı insanlarca kötü amaçlar için kullanılıyor olabilirler. Bize düşen bu olayı aydınlatmak. Hiç de kolay değil ona göre. Siz biraz kendinizi zorlayın ama takılacağınız yerler için işte size Sam ve Max'in macerasının tam çözümünü yayınlıyoruz. Gerçekten tam çözümdür. İki gece sabaha kadar oynanmıştır. Taklitlerine benzemez:



SAM and MAX HIT the ROAD' un TAM ÇÖZÜMÜ

OFİSİMİZ: Fare deliğini kullanın. Para aldınız. Ofisinizin sağındaki küçük klozetteki ampulü alın. Dışarı çıkın. Max'ı kediyle kullanın. Karnavalda bir şeyler olduğuna dair bir not buldu. Arabanızı kullanın. Kuzey doğudaki hamburgerciye gidelim.

KUZEY-DOĞU'daki HAMBURGERCİ

Dükkanın içine girin. Sol rafta duran şekeri "pecan candy" alın. Buraya tekrar geleceğiz. Şimdi tekrar arabımızı kullanarak karnaval çadırına gidelim

KARNAVAL

Girişteki şişman adama kediden çıkardığımız notu verin. İçeri girin. Kushman yapışık kardeşler ile konuşun. Buzun önündeki saç parçalarını "mange of hair" alın. İçinde Jesse James'in elinin olduğu kavanozu "jar with Jesse James' severed hand" alın. Dışarı çıkın. Batıya, kuzey doğuya gidin. Çadırın arkasındaki camları "lens" alın. Wak-a-Rat oynamak için ordaki kolu "mallet" kullanın. Oyunda 40 hakta 20 fareye vurarak bir ödül kazanıncaya kadar oynayın. Ödülünüz olan el fenerini "flashlight" makinanın önünden alın. Kutunuzdaki lambayı el fenerinin üzerine klikleyerek el fenerini çalışır hale getirin. Batıya yürüyün. Cone of Tragedy kısmının önünde oturan görevli ile konuşun. Soru işaretini sonrada çadırı seçin. Böylece bir kere binme hakkınız oldu ve bindiniz. Kendinize geldiniz. Kutunuza bakın. Hiç bir şey olmadığını görüp görevli ile tekrar konuşun. Soru işareti ve kutunuzu seçin. Size bir bilet verdi. Girişin hemen doğusundaki kayıp bürosuna "lost and found" gidin. Eşyalarınızı balık mıknatıs "fish magnet" ile birlikte geri verdiler. Batıya gidin. Aşk

BİL&AKS

Tel: 507 57 57

BİLGİSAYAR VE AKSESUARLARI

- PC, Amiga, Commodore Bilgisayarların tamiri, satışı, bakımı, alımı ve takası
- Oyun, Müzik, Çizim ve Utility Programları
- Bilgisayarların her çeşit yan ürünlerinin satışı, tamiri
- Commodore Resimli ve Paket Oyun kasetleri, Toptan ve Perakende satışı, Ödemeli gönderilir.
- 386'larınız 486'ya çevrilir, Garanti verilir.
- Hard disklerinizin kapasitesi istenilen oranda arttırılır
- Bilgisayar kitapları satışı yapılır, Ödemeli gönderilir.

BİLGİSAYARLA İLGİLİ HER PROBLEMİNİZ ÇÖZÜMLENİR

ADRES: Talatpaşa Cad. No:53/A (Yaşam Hastanesi sıras) Bahçelievler/İST

TEL: (0 212) 507 57 57 FAX: (0 212) 539 60 86

tünelini "tunnel of love" kullanın. Tünelin içindeyken el fenerinizi elinize alın ve sol mouse ile çalıştırıp etrafa bakın. İkinci resimin sağında sigorta kutusu göreceksiniz. Kutuyu geçmeden Max'ı kutunun üzerine klikleyin. Bu kısımda biraz hızlı olmanız gerekiyor. Eğer bir seferde yapamazsanız tekrar deneyin. Tamam oldu sigortaları attırdınız. Kralın sakalını kullanın. Kapı açıldı. Ordan girin. Oturan adamla "Doug the Mole Man" konuşun. Soru işareti ve zenci adamı "Bruno" seçin. Kısa!! bir hikaye anlatır. Esas istediği şekerdir. Şimdi biz de şekeri seçerek istediğini ona verelim ki o da bize ihtiyacımız olan levyeyi "crow-bar" versin. Arkadaki kolu kullanın. Her şey eski haline geldi. Dışarı çıkın. İki kere doğuya gidin. Trixie'nin karavanına geldiniz. Levyeyi kapıya kullanın. İçeri girin. Yerdeki kutuyu açın. Bir kostüm "stilt walker costume" alın. Dolabı açın. Kapısındaki Gator golf skor kartını "Gator Golf score card" alın. Harita yeni bir yer açıldı. Karnavaldan çıkıp yine arabanız ile tekrar kuzey doğudaki hamburgerciye gidin.

YİNE KUZEY-DOĞUDAKİ HAMBURGERCİ

Kaldırımdaki bardağı "cup" alın. İçeri girin. Max size tuvaleti geldiğini söyleyinceye kadar oyalanın. Satıcıya Jesse James'in eli olan kavanozu verin. Açıp geri verir. Konuşun. Soru işareti ve tuvaleti seçin. Max çıkar çıkmaz sizde konuşmayı eli seçerek bırakın ve dışarı çıkın. Max gelirken konuşun ve anahtarlığı seçin. Eğeyi "rasp" aldınız. Arabayla Ball of Twine'a (yumağa) gidelim.

YUMAK

Arkadaki müzeye gidin. Yaşlı adamla konuşun. Soru işareti ve balık dolu kovayı seçin. Dışarı çıkın. Tawn'a gidin. Asansöre binin. Yumağın boştaki ucunu gördük. Batıya gidin. Restorantın içine girdiniz. Yerdeki ucu boştaki ipleri alın. Arkanızdaki dürbüne klikleyin. Lensinizi teleskopla kullanın. Masada oturan Swami ile konuşun. Soru işaretini ve anahtarı seçin. Böylece bir anahtarınız oldu. Dışarı çıkın. Araba ile balığa "the World of Fish Bait" gidin.

BALIK AVLAMA YERİ

Kovayı alın. Soldaki büyük balığa anahtarı kullanın. Max balığı kullansın sonra da Sam'i balığa klikleyin.Şimdi the Ball of Twine'a geri döndük.

YUMAK

Max'ı yumağın "twine" üzerine klikleyin. Şimdi Gator golf sahasına gidelim.

GATOR GOLF SAHASI

Batıya gidin. Çöp kutusundaki kırık golf topu toplayıcısını "broken golf ball retriever" alın. Güneye gidin. Conroy Bumpus ve Lee-Harvey ile kavgadan sonra golf topu kovasına balık kovanızı klikleyin. Değiştirdiniz. Sağdan golt sopası alın. Mouse'unuzun ucunda çıkan kırmızı bayraklara balıkları fırlatacaksınız. Öyleki balıkları yiyen timsahlar Max'a doğru bir köprü oluşturacaklar. Deneme yanılma yöntemi ile başarabilirsiniz. Köprü olduğu zaman Max zaten bağırıyor. Max'ı kurtarmak için kapısını kullanın. Yeni bir kapı aralandı. Kullanın ve içerdeki Mystery Vortex'den kar küresini "sno-globe from the Mystery Vortex" alın. Haritada yeni bir yer açıldı.Arabanızla Mystery Vortex'e gidin.

MYSTERY VORTEX

Doğuya gidin. Binanın içine girin. Yine doğu. Perdelerden "curtains" geçin. Buz bloğunun yanındaki saçı "mange of hair" alın. Dışarı. İçeri girmek için aynayı kullanin. Soldaki kolu kullanın. Dışarı çıkın. Kırmızı kapıdan girin. Shuv-Oohl ile konuşun. Soru işaretini ve Bruno'yu seçin. Doğu ve kuzeye gidin. Sonra geri dönün. Ball of Twine arabanızla geri gidin.

YUMAK

Müzeye girin. Jesse James'in elini kırık golf top toplayıcında ve balık mıknatısında kullanın. Yeni aletinizi odadaki yumağa klikleyin. Sizden istenen yüzüğü "mood ring" buldunuz. Mystery Vortex'e geri gidin

MYSTERY VORTEX

Kırmızı kapıdan girin. Shuv-Oohl ile konuşun. Yüzüğü seçin. Burdan çıkın. Arabanızla the Ball of Twine gidin.

YUMAK

Tram'a ve teleferiğe gidin. İçeri girin. Dürbünü kullanın. Mouse sağ ve sol tuşları ile dürbünü yavaş yavaş döndürün. Taş parçaları gördüğünüzde durun. Kurbağa kayasını "frog rock" arıyorsunuz. Bulunca o bir şeyler geveleyecektir. Burdan çıkın. Arabanızla haritada yeni çıkan kurbağa kayasına gidin.

KURBAĞA KAYASI

Doğuya gidin. Üç saç parçasını kayanın üzerine klikleyin. Sihirli tozu "mole dust" bunların üzerine klikleyin. Bumpusville'e gitmeniz gerekiyor.

BUMPUSVILLE

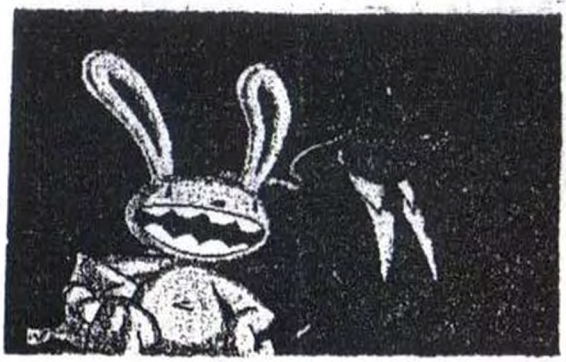
Büyük kapıdan içeri girin. Batıya gidin. Duvardaki Jonh Muir'in tablosunu alın. Doğuya, doğuya gidin. Odaya girin. Aracın üzerindeki yastığı "pillow" alın. Kendi icadımız olan o meşhur aletimizi raflardaki kitaplara kullanalım. Kitabı okuduktan sonra robotu bulup onu kullanın. 5 telden mavi olanı soketinde kalmalı diğerleri ise bağlanmamış olmalı. Kabloları bu şekilde ayarlayınca ESC ile çıkın. Doğuya ve kuzeydeki odaya gidin. Sanal gerçeklik başlığını "virtual reality helmet" kullanın. Kılıcı alın. Canavarı kılıçla öldürün. Kalbindeki anahtarı alın. En batıdaki odaya gidin. Duvardaki alarmı aldığınız anahtar ile klikleyin ve etkisiz hale getirin. Bruno tabiki kaçtı. Şimdi onların peşinden inlerine gideceğiz. Haritada yeni çıkan inlerine "jungle inn' gidelim.

JUNGLE INN

İçeri girin. Kadınla konuşun. Soru işaretini ve Bruno ile Conroy'u seçin. Size broşürler verdi. Onlara bir göz atın. Haritada yeni iki yer açıldı. Arabanızla sebze müzesine "celebrity vegetable museum" gidin.

SEBZE MÜZESİ

En sağa gidip sepetten conroy bump'ı alın. John Muir'in portresini kadına verin. Haritaya çıkıp geri gelin. Kadından John Muir'e benzeyen sebzenizi alın. Arabanızla dinazor ziftleme alanına "dinosaut tar pit" gidin.



DİNAZOR ZİFTLEME ALANI

Kuzeye gidin, kayma yerini "slide pit" görünce doğuya gidin. Bungee asansörüne girin. Taşıdığınız bardağı "cup" golf topu toplayıcısından "golf ball retriever" yaptığımız aletle kullanın. Soyunma kabinini kullanın. Aşağı atlamak için ipleri kullanın. Aşağıda golf topu toplayıcısı aletinizi kullanın. Böylece bir bardak ziftiniz "tar" oldu. Tekrar soyunma odasını kullanarak giysilerinizi değiştirin. Aşağı inin. Batı, batıya gidin. Dinazorların yanına geldiğinizde Max'ı mamut ile kullanın. Bir parça saç kopardı. T-Rex'in önündeki aleti kullanın. Tam ağzı açıkken mouse'unuza basınki açık kalsın ve elinizdeki ipi dinazorun açık ağzına kullanın. Max'ı da iple kullanın. Arabanızla Bumpusville'e gidin.

BUMPUSVİLLE

Batıya gidin. İçeri girin. Doğuya gidin. Conroy bumpus eggplant bitkisini kırmızı kask "toupee" ile kullanın. Arabayla Jungle Inn'e gidin.

JUNGLE INN

İçeri girin. Ayı adama eğeyi "rasp" verin. Zifti, saçı, kaskı kostümünüzle kullanın. Böylece ayı adam giysisi yapmış oldunuz. Giysiyi Max'a klikleyelin. Gardiyan içeri girmenize izin verecek. Masadaki şarap şişesini alın. Sahnenin arkasındaki kapıdan girin. Buz kesicisini "ice pick" alın. Arka kapıyı açın. Yakalandınız. Taşıdıklarınızdan ayı adam giysinizi kullanarak üstünüzden çıkartın. Onlar küçük odaya girince Max'ı kapısına klikleyelin (bu çok ince bir ayar gerektirdiği için zorlanırsanız save ederek bir kaç kez deneyin). Şefleriyle konuşmamızın bitmesinden sonra buradan batıya doğru çıkın. Yumağa gidin.

YUMAK

Teleferikle restoranta gidin. Buz kesicisini Swami'ye verin. Tirbüşon yaptı. Bunu şarap şişesi ile kullanın. Mantarınız "cork" oldu. Mantarı kar küreciği "sno-globe" ile kullanın. Burdan çıkıp mystery vortex'e gidin.

MYSTERY VORTEX

İçeri girip perdelerin arkasındaki odaya girin. Vortex makinasını "mini vortex machine" kullanın. İçindeyken kar küreciğini makinaya klikleyin. İçini doldurmuş oldunuz. Burdan çıkıp jungle inn'e gidin.

JUNGLE INN

İçeri girin. Totemlerin olduğu yere gidin. Bruno'nu başının üzerine klikleyerek arkasındaki yere gidebilirsiniz. Teker teker kar küreciğini, dinazor dişini, John Muir sebzesini, yastığı şefin yanındaki havuza atın.

Böylece maceramızı tamamlamış oluyoruz.

Gerçektende bir çizgi filmi oynuyormuşçasına güzel grafiklere bir o kadar kaliteli esprilere sahip, bulmacaları biraz hayal gücüne dayana bu adventure macerasını bir kez daha oynamak bizim için büyük bir zevk oldu. Eğer şimdiye kadar SAM ve MAX ile tanışma fırsatı bulamadıysanız geç kalmış sayılmazsınız. İşte sizi bekliyorlar. Kimi zaman yeni oyunları almaktansa klasikleri oynamak insana çok daha büyük keyif verebilir. Bence iyi bir bilgisayar oyuncusunun bilmesi ve görmesi gereken bir oyun: SAM AND MAX HIT the ROAD.

..... MERT

TÜRKİYE TOP-TEN

1- PIZZA TYCOON (2)
2- XCOM (-)
3- HERETIC (-)
4- SUPER STR. F 2 (6)
5- HORDE (-)
6- JUNGLE STRIKE (-)
7- GUILTY (5)
8- MORTAL K. 2 (3)
9- SIM TOWER (-)
10- HIGH SEAS TR. (-)

Kadıköy bizi hiç yalnız bırakmadı...

Niye bu dergi Şişli'de bu kadar az satılıyor...

Büyük ilgine teşekkürler Bakırköy...

ALONE in the DARK 3

YAYINLAYAN:...INFOGRAMES
Min. PC:...486,33Mhz;Ms Dos 5.0
Min HAFIZA:...4 Mb
Min GRAFİK:...VGA
TÜRÜ:...Adventure
CD ROM OYUNU
10 üzerinden PUAN:...9.3

Evet GAME SHOW okuyucuları ve CD ROM severler. Geçen ay başladığımız CD ROM yazıları bu ay da en son çıkan bir oyunla devam ediyor. Dediğimiz gibi CD ROM oyunlarına da artık yer veriyoruz. Ve bu ayın oyunu olarak da serisinin üçüncü oyunu olan ve yalnızca CD'de çıkan Alone In The Dark 3'ü seçtik.

Alone in the Dark 3, Alone serisinin sonuncu oyunu. Kahraman olarak Ed'i tanıtmasının yanında ilk oyunun kahramanı Emilty Hartwood'un da tekrar doğuşunu göreceğiz.

Alone serisinin ilk oyunu 3boyutlu poligon karakteri kullanması, 2 boyutlu bitmapped arka planları ile büyük bir yenilik yapmıştı. Bunlara ek olarak her yer değişik açılardan görülebiliyordu. Kahramanınız hareket ettikçe açılarda değişebiliyordu. İkinci oyun ise tüm bu özellikleri daha da geliştirmiş, daha ayrıntılı grafikler ile desteklemişti. Alone 2'deki sorun düşmanların çok fazla iyi olmaları, daha baştan oyunu bilseniz de düşmanınızı alt edecek başarıyı götermenizin oldukça zor

olmasıydı. Ama tüm bunlar Alone 3'de değişti. Ed'in ne kadar sert olacağını, vurduğu zaman ne kadar zarar vereceğini ve kaç düşmanla baş edebileceğini siz ayarlayabiliyorsunuz. Alone 3, daha çok bulmaca üzerine kurulu olması ile Alone 2'ye daha çok benziyor. Tabii ki bir çok yaratık ile karşılaşacaksınız ama onları öldürmekten çok bazı bulmacaları çözerek yaratıklardan kurtulabilirsiniz.

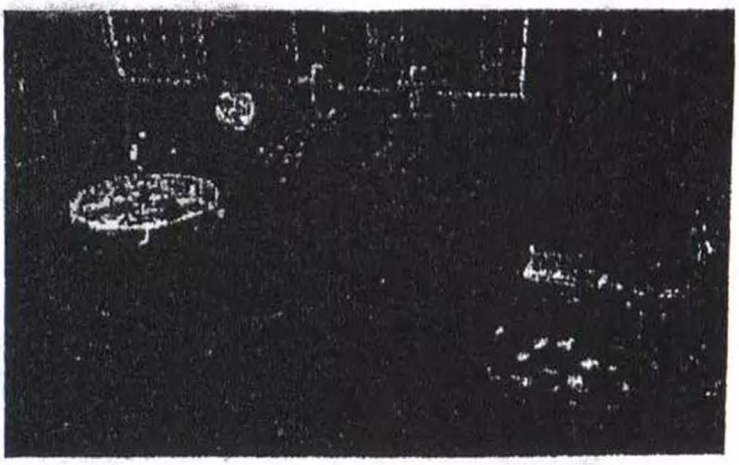
Gelelim Alone 3'ün en büyük eksisine. Diğer oyunlarıda da olduğu gibi Alone 3 de keyboard'dan yönetiliyor. Başlangıç için biraz zor olsa da sonraları alışılıyor. Ama sorun bu değil. Bulduğunuz bir eşyayı almak için ona yaklaşmanız ve ekrana gelen resimdem alma (take) ya da bırakma (leave) komutunu seçmeniz yeterli oluyor. Evet teorik olarak çok kolay. Ama pratikte hiç de böyle olmuyor. Çünkü eşyanın yanına yaklaşmanız o ekranın çıkması için hiç de yeterli olmuyor. Adım adım yanında aranıyorsunuz, hayır olmuyor. Doğru nokta o kadar ufak ki. Düşünün odada sizi öldürmel için bekleyen bir düşmanınız var ve siz de kurtulmak için yerdeki eşyaya muhtaçsınız. Eğer eşyanın etrafında uzuna bir müddet oyalanacaksanız işiniz bitti demektir. Oyunu zorlaştıran bu özelliğe dikkat edin.

Bir de oyunun çözümünü okumak istemeyenler için bir bulmacadan bahsetmek istiyorum. Ed'in bir kaç değişik silahı var. Genelde bir silah aldığımda hemen kurşunlarını doldururum. Bu accaba ne kadar doğru? Çünkü karakter yalnızca Winchester'dan ateşlenecek altın bir kurşunla öldürülebiliyor. Siz de altın kurşunu tabancanıza koyunca (tabancanızdan kurşunları boşaltma gibi bir seçeneğiniz olmadığı için) içindeki tüm kurşunlarınızı kaybediyorsunuz. Accaba diğer kurşunlar nereyi gidiyor? Ve o karakteri öldüremezseniz bir kapıyı açamıyacağınızdan oradaki eşyalardan da mahrum kalacaksınız.

Neyse ben de biraz ayıp ediyorum galiba. Aslında Alone 3 çok iyi bir oyun. Infogrames ilk oyunun oynanabilirliği ile ikinci oyunun büyüklüğünü birleştirmiş ve ortaya çok kaliteli bir Alone oyunu daha çıkmış. Alone 2'den daha iyi bir hikayeye, daha ayrıntılı grafiklere, daha derin bir atmosfere sahip olan bu oyun CD ROM severlerin kaçırmaması gereken, onları oldukça uğraştıracak çok güzel bir adventure.

Eğer oyunun bulmacaları ile başınız derde girerse GAME SHOW sizin yanınızda olacak: ALONE in the DARK 3'ün tam çözümü ile:

ALONE IN THE DARK 3' ÜN TAM ÇÖZÜMÜ:



SALON:

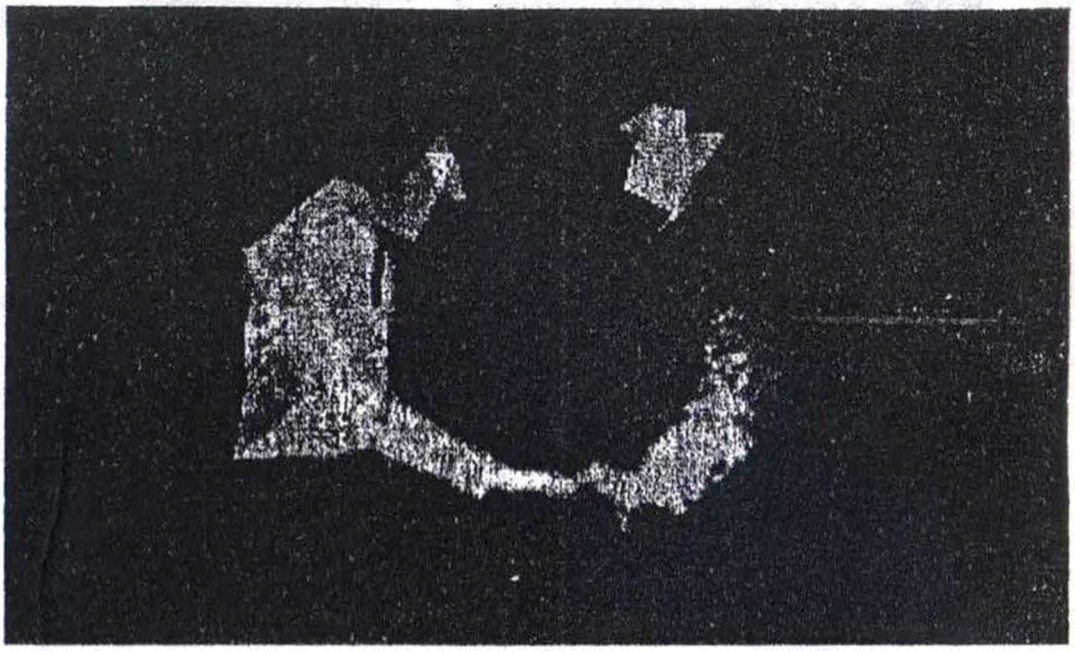
Salona girmeden önce kapıların sağındaki gas can (gaz bidonu) alın. Bir film görmek için camera enerator'la (kamera) kullanın. Odanın içinde dolaşarak oil can'i 8yağ bidonu)* maraca'yı (.....), key'i (anahtarı) ve box of matches (bir kutu kibrit) bulun. Bara doğru yaklaştığınızda size doğru gelen kovboyu fark edin. İleri ve geri koşun ve kurşunlarından kaçın. Biraz sonra kovboy gider. Bardan empty bottle (boş şişe), flask (.....) ve bottle of alcohol'ü (bir şişe alkol) alın. Boş şişeyi fırlatın ve coin (jeton) alın. Bir lamba ve arka plan hakkında bilgi almak için jetonu bar room piano (bar odası pianosu) ile kullanın.

Bara arkanızı dönün, öküz kafasını görün ve gizli geçidi açmak için sol boynuzunu itin. Fakat bu sırada size doğru yaklaşan adamı farkedin. Kurşunlarından kurtulmak için kafanın arkasında kalın. Cephanesi bitince adamı öldürün. Oun kartlarını, düşürdüğü altın kurşunu alın. Oil ile lamp' (lambayyı) kullanın. Kibritle yakın. Gizli geçitten içeri girin.

KİLER:

Cane'i (.....) uzaktaki duvardan alın ve posterleri okuyun. Barrel'lara (varil) yüzünüzü dönün. Soldakini açın. Bir adımgeri gidin. Maraca'yı yılanları dışarı atmak için kullanın. Artık yeni geçitten girin.

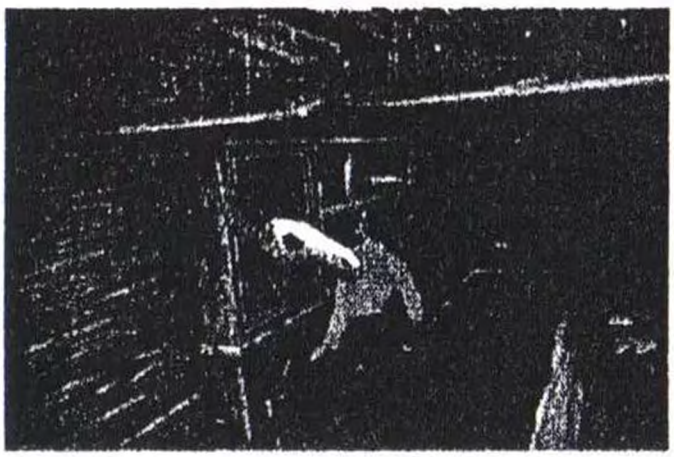
HAPİSHANE:

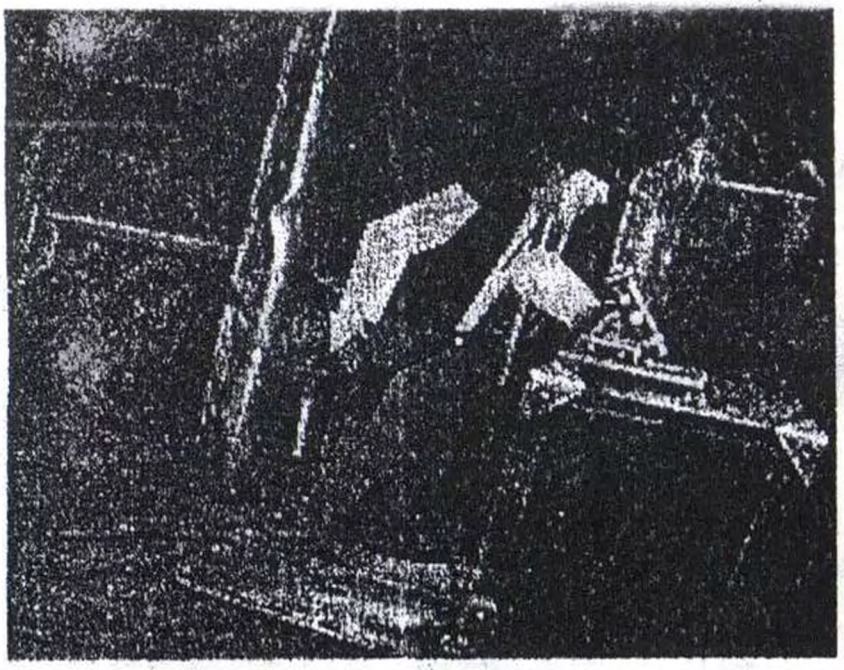


Banktaki taşı alın. Hücrenin kapısına gidin. Cane ile anahtarları kullanın. Gizli geçitten bir kovboy belirir. Onu öldürün. Anahtarları kapıyı açmak için kullanın. Hızlı olun çünkü kovboy kaybolur. Amulet (.....) bulmak için (amulet sizi yerdeki pentagramdan korur) taşı fırlatın. Koridorun sonuna gidin ve soldaki odaya girin. Bir şişe alkolü Lefty'ye verin. Onun düşürdüğü flask'ı alın. Pentagrama geri dönün. Sağdaki şerifin ofisine girin. Şerifin badge'ini (yıldızını) masadan alın. Anahtarı silah kutusu ile kullanın. Winchester'ı alın. Posteri okuyun (karşıdaki odaya girmeyin, orada kötü bir adam var). Büyük odaya gelene kadar koridordan geçin. Kapıları kapamak için gardrobu itin. Gardrobu shotgun (silah) bulmak için araştırın. İp merdivenden tırmanın.

ÇATI:

Whip'i (kırbaç) alın. Kırmızı ışık süzmesine doğru koşun. Koşma vaktini ışığın hareketine göre ayarlayın ki ipi alabilin. Geldiğiniz yoldan geri dönün. Cast iron plate'i (demir plaka) alın ve onu chest-plate olarak kullanın. Bullet belt'i (mermili kemer) Gatling-Gun (silahlarınızdan biri) için alın. Altın mermiyi Winchester'in içine koyun ve ateş edin. Buris'i vurun ve bir torba akrep alın. Yürümeye devam edin ve Gatling-Gun, the fuse (sigorta) ve küçük şişeyi bulun. Lift shaft'a geri dönün. Gatling-Gun ile kapıya ateş edin. İçerdeki asılı adamın ipini adamın nefes alması için kullanın. Gizli kapıdan aşağıya akrepleri bırakın. Böylece ana kapı açılır. Gizli kapıyı kapatmak için kolu itin. Uzak köşeden dynamite'ı (dinamiti) ve dry meat'i (kurutulmuş et) alın. İki kovboyu vurun. Fıçının arkasına gizlinin. Kapı kapanacak. Pencerenin kenarında durarak mermilerden kurtulun. Sigorta ile dinamiti kullanın. Bunu da fıçının yanındaki duvardaki yarıkla kullanın. Kibritle dinamiti ateşleyin ve fıçının arkasına gizlenin. Deliğe doğru yürüyün, gizli geçidicaçmak için ok işaretinin üzerine basın. Etrafta dolaşın ve karşınıza çıkan kovboyu öldürün. Makinaya doğru yürüyün ve şerifin yıldızını aleti tamir etmek için kullanın. Kapıyı açmak için kırbacı kolla kullanın. Plunk'a (.....) doğru yürüyün. Küçük şişeyi ve mermileri alın ve daha sonra salona geçin.





SALON:

Tahta yerin üzerinde kırık camın yanındaki iki lambayı yakmak için kibritle kullanın. Kapı açılır, bir mesaj alırsınız. Kapıdan içeri girin. Akbaba sesleri duyulduğunda ve hayalet gözüktüğünde jeton almak için eti saatle kullanın. Resmin yanındaki küçük şişeyi alın ve resmin içinden yürüyün. Giysi masasını 30/30 'luk bir mermi, a bulb (.....), pearl (inci) bulmak için araştırın. Aynayı anahtar bulmak için itin. Yatağın ayağından oku ve night vellet'i (.....) alın. Resimden geri çıkın. Deliğin yanından yüzüğü alınve yüzüğü kullanarak elmas elde edin. En yakın kapıya anahtarı kullanarak kapıyı açın. Diary'yi (günlük), instructions (açıklamalar) ve küçük şişeyi alın. Sonra dragon statue'nun (ejderha heykeli) içine doğru gidin. Mermi elde etmek için elması kullanın. Odadan çıkın. Açık pencereden girin ve night vellet'i pencerenin önüne koyun. Kovboy düşene kadar onu hareket ettirin. İterek pencerenin kepengini açın ve pencereden fotoğraf odasına tırmanın. Shutter release'i (gevşek kepenk), instruction sheet'i (açıklama kağıdı), küçük şişeyi ve anahtarı alın. Pencereden geri çıkın. İlk geldiğiniz yere geri dönün. En son kapıya anahtarı kullanın. Bulb'u shutter release ile kullanın. Ve shutter release'i flash'la kullanın. Bunları içeri girmeden önce yapın. İçerde flash'ı canavarı öldürmek için yerdeki film reel ile kullanın. Oil can'i alın. Jetonu piyano ile kullanın Hedefe ateş edin ve içinde bulduğunuz küçük şişeyi ve war stick'i (sopa) alın. Yerde bir delik açmak için bir blok hareket etmeli.

MAĞARA:

Oil can'i ve kibriti lambayı yakmak için kullanın. Girişten çıkın ve her atlayıştan önce oyununuzu SAVE edin. Shaman'a ulaştığınızda geçebilmek için sopayı kullanın. Daha sonra cart bridges'i ve anahtarı alın. Üzerinde sembol olan bloku takip edin. İleri doğru atlayın. Daha ileri gidemeyene kadar devam edin. Amulet'i kaçmak için kullanın. İki canavarı öldürün. Küçük şişeyi top hat'i (şapka) ve düştürülmüş olan anahtarı alıp odanınuzak köşesindeki kapıyı açmak için kullanın. Kütüphanenin raflarını watch makers manual, beyaz kitap ve kilitli olan Navajo traditions adlı kitapı bulmak için araştırın. Shaman'dan aldığınız anahtarla kilidi açın. Bost'tan cep saatini alın. Yazılığı tabağı okumak için aynayla kullanın. Gümüş tuzlarının yanındaki kapıdan geri çıkın. Cep saatini kapınınkilidini açmak için kullanın. Morison'a doğru yukarı yürüyün. Bir story board alın. Top hat'i Abelincoln büstüyle cartridge'ler almak için kullanın. Morison'a saldıran Zombi'yi ateş ederek öldürün. Sonra pencereye ateş edin ve pencereden çıkın.

MEZARLIK:

Büyük yuvarlak taşla sopayı kullanın. Üzerinde E.O.J. yazan mezara gidin. Ace of diamond'ı mutfağa gizli bir geçit açmak için burayla kullanın. Oil can'i, roll of film (film rulosunu), pemican'lı çantayı alın. Oil can'i gizli bir kapı açmak için fire placce (şömine) ile kullanın. Balo odasında cartridge için bir kadını, çekiç için bir adamı araştırın. Mermiler gelirken gramafona doğru kaçıp kurtulun. Burada bir gitar teli, music scoreve bir emniyet anahtarı bulun. Mutfağa geri dönün. Kenardan yürüyün ve kapıdan geçin. 30/30'luk kurşunu yandaki kapıyla kullanın. Kapıyı patlatmak için çekici kullanın. Giyinme odasında blastic cap'i, haritayı, light bulb'ı (ampül) masadan alın. Yan odadaki mounting table'a (masa) gidin. Gitar telini, light bulb'ı ve roll of film'i burada kullanın. Musi

score'u 806 numaralı masayla kullanın. Masaya doğru gidin. Astronomi kitabını masadan alın. 806 sayısı gözükene kadar resimleri araştırın. Counter'ın arkasından yürüyün. Büyük kasaya doğru yaklaşın. İnciyi ve emniyet anahtarını kullanın. Amulet'iniz için Zombiyi öldürün. Suitcase'i (bavul) alın. Fakat bu bit Bubi tuzağı olduğu için sakın açmayın. Pencereyi açın ve yukarı doğru tırmanın.

MADEN:

McCarthy'ye doğru yürüyün. Jed Stone'dan mesaj alın. Saddle'den küçük şişeyi alın. Maden arabasına binin ve içinden detonator'u ve cartridge'leri alın. Araba durduğunda açık kapıdan çıkın.

İSTASYON:

İstasyon işaretine doğru koşun. İstasyon şefi yardım için düdük çalmadan işareti itin. Anahtarı bulun. Rayları eye-bolt işareti için araştırın. Kapıya doğru gidin. Eye-bolt'u zili üç kere çalmak için kullanın. Şimdi zamanınızı iyi ayarlayın. Kapının dışındakiyken blastic cap'i çitin yanına koyun ve detonator kutusunu cap ile kullanın. Su tankına doğru ilerleyin.

SU TANKI:

Bavulu ve anahtarını su tankının önüne koyun. Birisi ile karşılaşmaya hazırlanın.

REENKARNASYON:

Görevinizi tamamlamanız için 100 saniyeniz var. Kedi yiyeceği ile ilgilenmeyin. Bulunduğunuz yeri terk ederek salona doğru ilerleyin. Merdivenlerden çıkın. Deliğin üzerinden atlayın. Kırık cama doğru koşun. Hapishanenin çatısına gidin. Geniş yarığa doğru koşun. Altın kartalı almak için heykelin üzerine atlayın. Sıranın üzerinden ilerleyin. Sticky paw almak için zift fıçısını arayın. Mansion'a geri koşun. Paw'ınızı kaplamak için cask of silver salts arayın. Salona geri koşun ve kurt adamı öldürün. Mezarlığa girin. İkinci kurt adamı öldürün. Kuyuya geri dönün ve kartalı ateşe atın.

MEZAR:

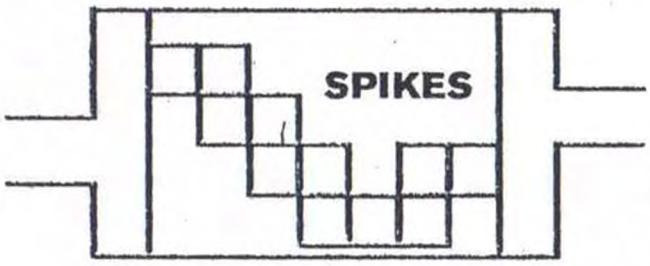
Mezar taşının arkasındaki 45'lik colt'u ve kalıp sabunu alın. Su tankına geri dönün.

SU TANKI:

Eşinizin yanına colt'u bırakın ve ona doğru yürüyün. Saldırmayın. Yine ona doğru yürüyün ve colt'u alın. Su tankının içindeki merdivenden çıkın. Sabunu kovboyla kullanın. Kovboy kaybolur. Duvarın yanından küçük şişeyi ve kovboyun düşürdüğü fırçayı alın. Fırçayı gizli bir geçit açmak için duvardaki yarıkla kullanın.

YER ALTI:

Ölü yaprağı bulun. Onu kızılderili büstüyle kullanın. Posterleri okuyun ve defteri alın. Çıkın. Zombiden kaçın. Pickaxe'i (balta) alın. İki zombiyi öldürün. Yatağın ayağının ucundan küçük şişeyi alın. Spike Pit'in içine girin. Kağıtları alın. Pit'ten çıkmak için aşağıdaki haritayı takip edin. Yavaş yürüyün. Baltayla Zombiyi öldürün. Yandaki odaya girin. Zombiyi öldürün. Kitabı, şamdanı, water pitcher'ı ve iğneyi alın. Kapıyı açmak için şamdanı hareket ettirin. Asansöre doğru yürüyün. Kovboya water pitvher'ı verin. Asansörün kapıları açılır. Piggy Bank'ı alın. Onu mikroskop camı elde etmek için fırlatın. Öbür level'a geçmek için kolu itin.



LABORATUAR:

Mikroskop camını mikroskop ile kullanın. Renklerin sırası kapıyı açmak için önemlidir (gri-yeşil-mavi-kırmızı). Zehirli şişeyi alın. Hücreye gidin. Bulduğunuz iğneyi zehire batırın. Hücrenin yanındaki masaya doğru yürüyün. Distilling colin bulun. Zehiri kullanın ve çabucak hapishane hücresine gidin. Arkada doktoru iğne ile öldürün. Straw parçasını, hücrenin anahtarını, amonyak dolu şişeyi alın. Distillin colin'in yanında durun. Akan zehiri kullanın. Masanın altında duvardaki delikten içeri koşun. Straw'u yarıkla kullanın. Normal büyüklüğünüze dönmeden iksiri alın.

ÖRÜMCEK:

Islak duvardan odanın öbür tarafına doğru koşun. İksiri suyu zehirlemek için kullanın. Örümcek geldiğinde üzerine gidin ve onu ezin. Zamk kutusunu alın. Ellerinizi kanlı yapmak için onu kullanın. Böylece ışığın olduğu yere delikten yukarı tırmanabilirsiniz.

KAFASIZ TAVUK:

Kafasız Zombiden kurtulmak için kafasını tutmaya çalışın. Kafayı aldığınızda delikten aşağı atın. Böylece Zombi onu takip eder. Winchester'ı, küçük şişeyi, altın külçeyi alın. Diğer Zombiyi Winchester ile öldürün. Weak'ini (takma saç), gümüş dolarlarını alın. Posterleri araştırın. Dolarları ordaki deliğe atın. Kibrit kutusunu alın.

EMILY:

Potaya gidin. Fakat iskelete ve iskelet şeklinin üzerindeki radyoaktif kayaya dikkat edin. Külçeyi ve kibritleri pota ile kullanın. Wand'yi, ammunition'i köşeden alın. Kağıdı, parşömeni alın. Kapıdan çıkın ve yandaki odaya girin. Kapıda durun ve amonyak şişesini fırlatın. Zombinin düşürdüğü bıçağı alın. Spike'ın yanındaki kapıya gidin. Düğmeyi açmak için wig'i kullanın.

SON SAHNE:

Kartal toteme koşun. Asa ile Elwood kardeşleri öldürün. Yerde bulduğunuz tap'i açın. Ditch'i suyla doldurun. Eldiveni alın. Onu makinanın yanındaki kabloları kesmek için bıçakla kullanın. Toteme geri dönün. Suyun üzerinde Jed'in belirmesini bekleyin. Emily kapıyı açar. Bunu yapınca kömürü alıp kapıdan çıkın. Trene tırmanın. Kömürle kibriti kullanın. ALONE in the DARK 3'ü bitirmek içinde kolu aşağı indirin.

İşte oyunu bitirdik. Yazıma son vermeden kısa bir notum olacak: Gördüğünüz gibi bir CD ROM adventure oyunun çözümünü vermek oldukça uzun ve zahmetli oluyor. Zahmetli olan tarafı oyundaki eşyaların ve yerlerin İngilizce isimlerini tam olarak Türkçe'ye uyarlamak oluyor. Bu nedenle bazı yerleri oynarken bizim çözümümüz size bir rehber olabilir. Eğer sürçü lisan ettiysem affola.

.....Metin Mazlumoğlu

GAME SHOW
SHOW THE GAME

Master Of Magic

YAYINLAYAN:...MICROPROSE
Min. PC:...386 SX
Min. HAFIZA:...4 Mb
Min. GRAFİK:...VGA
TÜRÜ:...FRP
DİSKET SAYISI:...7
10 Üzerinden PUAN:...7.6

Master of Magic, Microprose'un Civilization'dan sonra çıkarttığı en iyi ve en büyük oyun. Tam 26 Mb yer kaplıyor. FRP ve Strateji öğelerinin birleştiği bu oyun eminim ki sizleri uzun bir süre mutlu edecektir.

Oyunda siz bir büyücüyü yönetiyorsunuz. Amacınız yeni şehirler kurup, büyük ordular yapmak ve yeni büyüleri araştırmak. Tabii ki düşman saldırılarını bastırmak ve hazine bulmak için etrafı allak bullak etmek işin tuzu biberi.

Oyunu yükleyince karşınıza her oyunda olduğu gibi bir menü çıkıyor. "CONTINUE" diye bir komut göreceksiniz. Ben hayatımda bu kadar iyi düşünülmüş bir komut görmedim. Diyelimki oyunu Save etmediniz ve birdenbire elektrikler gitti, ne yapacak sınız? Paniğe hiç gerek yok!!! Hemen "CONTINUE" tuşuna basın ve oyuna 2 TURN öncesinden devam edin. Bu komutu en çok bir savaşta yenilince kullanıyorum. Yenilir yenilmez bilgisayarınızı hemen kapatın ve açtığınızda "CONTINUE" tuşuna basın, her şey eskisi gibi.

NEW GAME ile bir sonraki seçenekler geçiyoruz. Oyunun zorluk dereceleri INTRO, EASY, NORMAL, HARD ve IMPOSSIBLE. (Bu arada hemen ekleyelim herhangi bir option a yani seçeneğe sağ mouse ile tıkladığınızda o seçenek hakkında bilgi alırsınız.) OPPONENT komutuyla düşman sayınızı arttırıyorsunuz. LAND SIZE ise kara parçanızın büyüklüğünü ayarlamaya yarıyor. Zevke kalmış bir seçenek. MAGIC seçeneğini ise hep POWERFULL yapın. Ne işe yaradığını daha sonradan size anlatacağım.

Bir sonraki menüye geçince karşımıza 14 adet büyücü çıkıyor. Bunların hepsinin kendi özellikleri var. Eğer siz kendi kafanıza göre bir büyücü yaratmak istiyorsanız "CUSTOM" komutunu kullanın. Yalnız bu komut oyunun zorluğu normal ve üstü ise çıkıyor.

5 çeşit büyü var. Beyaz olanlar LIFE, kurukafa DEATH, sarılar CHAOS, yeşiller NATURE, ve mavi de SORCERY büyülerini temsil ediyor. Eğer custom oynuyorsanız göreceksiniz ki 11 adet seçim yapma hakkınız var. Bunları ya ekranın üstündeki extra özellikler için ya da altaki büyü sınıfları için kullanacaksınız. Bir sınıf büyüden ne kadar çok kitap alırsanız o sınıfta yaptığınız büyülerde o kadar çok güçlenir ve çeşitlenir. Büyü sınıflarının üstüne sağ tuş ile basarsanız ne işe yaradıklarını görürsünüz o yüzden hepsini uzun uzun yazmıyorum.

LIFE büyüleri ile genelde kutsayıcı, iyileştirici işler yaparsınız. DEATH ile zombiler yönetip düşmanların şehirlerinde salgın hastalıklar yaparsınız. CHAOS'da FIRE GIANT'lar SUMMON edip şehirlere atom bombası benzeri büyüler atabilirsiniz. SORCERY ile düşman büyülerini yapılırken yok edebilir ve hatta zamanı bile durdurabilirsiniz. Her sınıfta o kadar çok büyü var ki bunları yazmıyorum.

Şimdi ekranın üstündeki seçeneklere gelelim. Bunlarda pek gerekli olmayan ama oyunu HARD'da oynarsanız size acil şifalar sağlayacak şeyler. Seçeneklerin bazıları parlak bazıları koyu. Koyular o an seçemediğiniz özellikler. Onları seçmek için sol mouse ile üzerlerine basın ve ne istediklerini öğrenin. Örneğin bazısını seçmek için LIFE'dan iki kitap almanız lazım. Üzerlerine sağ mouse ile basınca da ne işe yaradıklarını görürsünüz. Anlamadığınız özellikleriaçıklama sonunda mutlaka anlamış olacaksınız. Bu menüyü geçtikten sonra başlangıç büyülerini seçiyoruz. Ondan sonra

sıra oynatacağımız ırklara geliyor. Bütün ırkların kendine has özellikleri vardır. Bazıları WIZARD'S GUILD yapamazken bazıları SHIP YARD inşa edemez. DWARFlar GOLEM yaparken, insanlarda PALADIN birlikleri yapabilirler. Kendinize en uygun ırkı bulmak için yine sağ mouse tuşuna basın.

Oyuna ARCANUS boyutunda başlıyoruz. Extra seçeneklerdenMYRROR'ı seçtiyseniz oyuna Myrror boyutunda başlıyoruz. Myrror'da oynamak daha avantajlı. Nedenini ilerki satırlarda göreceksiniz. ARCANUS da HUMANlar, Myrror'da ise DARK ELF'ler bence en iyi ırklar. Bayrak rengimizi de seçtikten sonra (hele şüktür) oyuuna başlıyoruz.

Üştte GAME komutu ile Load, Save işlemlerini yapabilir ve SETTİNG ile demüziği animasyonları kapatabilir, savaşları otomatiğe bağlayabilirsiniz. SPELL ile o an yapabileceğiniz büyüleri görürsünüz (sağ mouse ile bilgi almanız mümkün). Yanlarındaki sayı o büyüyü yapmak için ne kadar mana harcamanız gerektiğini gösterir. Büyüler hakkında bilgi alırken bazılarının UPKEEP'i olduğunu göreceksiniz. Bu büyü her TURN'de upkeep'te yazdığı kadar mana yer. Bu büyünün sürekliliğini sağlar.

ARMIES ile ordularınıza bakabilirsiniz. ITEMS seçeneği ile büyülü eşyalarınızı (varsa tabii) HERO'larınıza dağıtabilirsiniz. Maksimum 6 heronuz olabilir. Bunlar ordularınızın başına koyabileceğiniz tiplerdir. Ya ününüzü duyup gelirler ya da siz onları zindanlarda kaka adamlardan kurtardığınızda size katılırlar. CITIES ile şehirlerinize göz atabilirsiniz.

Şimdi de oyunun en önemli bölümü olan magic bölümü: Tepedeki 4 boşluğu zamanla kontak kurduğunuz büyücüler dolduracaklar. Onlarla büyü alışverişinde bulunabilir ve savaş tehditlerinde bulunabilirsiniz. Büyücü paktları kurup barış da yapabilirsiniz. Tabii bunlar bazı zorluklar getirmiyor değil. Wizard Pac kurduğunuz zaman o büyücünün şehirlerine 2 kareden fazla yaklaşmanız lazım. ALLIANCE kurduğunuz zaman o büyücüye yardım etmeniz gerekiyor!!

Sol tarafta 3 tane sopa göreceksiniz.
MANA: Burada kaç puan varsa her tur mana rezervleriniz o kadar artar.
RESEARCH: Yeni bir büyü araştırmak için her tur kaç puan harcadığınızı gösterir.
SKILL: Bu ise bir büyü yaparken her tur kaç mana harcayabileceğinizi gösterir. Örneğin, 35 manalık bi büyü yapacaksınız ve skill'iniz 5. Bu demektir ki siz büyüyü 7 turda tamamlayacaksınız. Ayrıca savaşlarda büyü yaparken de skill'de yazdığı kadar mana kullanabildiğiniz için oyunkızıştığında bunu artırmanız iyi olur. Yalnız bu puan mana ve research'teki gibi caaaart diye yükselmez. Kaçpuan verirseniz verin o bu puana ulaşıncaya kadar her turda bir puan artar. Eğer ARCHMAGE extra özelliğini almış olsaydınız bu skill puanı 15 olurdu. Oyun başında mana, skill ve research'e dağıtacak 5 puanınız var. Myrror da başlasaydınız dağıtacak 15 puanınız olacaktı. OVERLAND ERCH. o an aktif olan baba büyüleri gösterir. ALCHEMY ile de parayı manaya ya da manay paraya çevirebilirsiniz.Ama bu değişim 2'ye 1 oranında. Yani 2 gold 1 mana ediyor. ALCHEMY EXTRA özelliğini seçtiysenizbu oran 1'e 1 oluyor. Info ile haritayı görebilir, vergileri ayarlayabilir ve diğer büyücüleri ne kadar solladığını görebilirsiniz. PLANE komutu ile Arcanus ve Myrror haritalarını görebilirsiniz.

Oyuna 2 birlik ile başlıyoruz. Bunlardan biri şehirde kalsın diğeri ile etrafı dolaşın. Gördüğünüz harabelere hemen dalmayın, önce biraz güçlenin. Savaşlar sonunda aldığınız puanlarla adamlarınız daha güçlü hale geliyorlar.

Bazen önünüze yeşil bir kule çıkabilir. Bu kuleler boyutlar arsında dolaşmanızı sağlarlar. Bazende yanardağ veya göl benzeri yerlere gelirsiniz. Bunlar büyülü NODE'lardır. Burayı ele geçirince hemen bir MAGIC SPIRIT SUMMON edin. Ve onu ele geçirdiğiniz büyülü node'a gönderin. MELD komutu ile spirit'i node'la birleştirin. O spirit kaç kareyi patlatırsa size onun 1.5 katı kadar extra mana

sağlamaya başlar. Oyunun başında MAGIC opsiyonunu POWERFUL seçmemizin sebebi bu: Powerful seçmeseydik her tur yalnızca 1 katı veya 0.5 katı kadar mana kazanırdık. Tabii Myrror da bu node'lar normalin 2 katı kadar mana sağlar.

Oyunda ilk tur geçince büyü kitabımız çıkıyor ve RESEARCH edebileceğimiz büyüleri gösteriyor. Sizin işinize yarayan büyüyü seçin. Araştırma zamanının kısalması, research puanınızı artırmanız ile olur.

Şehirde ilk inşa etmeniz gerekenler BUILDERS HALL ve SMITHY. Custom oyununu oynuyorsanız bunlar otomatikman inşa edilmiş olur. GRANARY ve MARKETPLACE yapın. Çalışan adam sayısını azaltırsanız bina inşa süresi çoğalır ve yemek sorunu çıkabilir. Size mana ve büyü puanı kazandıracak binaların yapımına öncelik verin. Ve nüfunuz 8 olunca hemen bir SETTLER ile yeni bir şehir kurun. F1 tuşu ile her kareyi inceleyebilirsiniz. Yiyecek ve üretim BONUS'u olan kareleri şehir yapmak için seçin.

Ordunuz güçlenince adamlarınızı sizi bekleyenharabelere gönderin. İster savaşları siz oynayın ister GAME menüsündeki Settings komutuyla savaşları otomatiğe alın. Ganimet olarak genelde mana kristalleri, para ve büyülü eşya bulursunuz. Büyülü node'lardaki savaşlarda yeni bir büyü kitabı veya ekstra bir güç bulma şansınız bile var.

Büyük savaşlardan sonra mutlaka ününüz artar. Ününüz arttıkça da size büyülü eşya satmak isteyen tüccarların gelme sıklığı artar ya da cart curt sizle çalışmak isteyen sizle öalışmak isteyen adamlar çıkar karşınıza. Bunların sıklaşması iyiye işarettir.

Size tavsiyem research'e çok puan vermeniz böylece büyü araştırmasında herkesin önüne geçersiniz. Bir de bir tüyo vereyim: Etrafta dolaşan yaratıklar bazen şehirlerinize saldırabilirler. Eğer saldıran grup büyükse hemen paniklemeyin. Savaşı otomatiğe alın ve 1 adamınızı ölümüne düşmanın üzerine gönderin. Adamınız ölecek fakat o ordu da dağılacaktır.

Uzunca size oyunu anlatmaya çalıştım. Karmaşık bir oyun gibi gözüküyor fakat bir kaç oyundan sonra uzman olup çıkıyorsunuz. Umarım benim MASTER of MAGIC'i benim sevdiğin kadar seversiniz.

NOT: Lütfen oyunu "SPELL of MASTERY" yapmadan oyunu bitirmeyin. Bir kez oyunun o sonunu da görün.N'OOLUR.....MUHAMMED DABİRİ

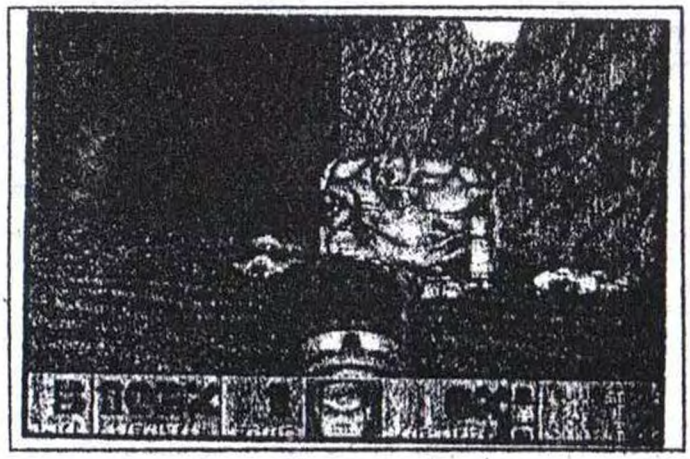
ŞİMDİ İSTEYİN!!!

YOKSA GAME SHOW 'UN ESKİ SAYILARI SİZDE YOK MU? EĞER **GAME SHOW** *'LA YENİ TANIŞTIYSANIZ ve ESKİ SAYILARINA DA SAHİP OLAMAK İSTİYORSANIZ TEK YAPMANIZ GEREKEN AŞAĞIDAKİ TELEFONUMUZU ARAMAK. POSTALAMA İŞLEMLERİ HEMEN BAŞLAYACAKTIR.*

☎ 0-542-513 09 12

1.SAYIMIZ:	*2.SAYIMIZ:*	*3.SAYIMIZ:*
The LION KING	*GUILTY*	*PIZZA TYCOON*
TRANSPORT TYCOON	*SUPERFROG*	*U.BODY BLOWS*
NASCAR RACING	*HERETIC*	*DESCENT*
PANZER GENERAL	*THEME PARK*	*M.EARTHSIEGE*
UNIVERSE	*WARCRAFT*	*BC RACERS*
MORTAL KOMBAT 2	*DAWN PATROL*	*DAY of the TENTACLE*
		RISE of the TRIAD

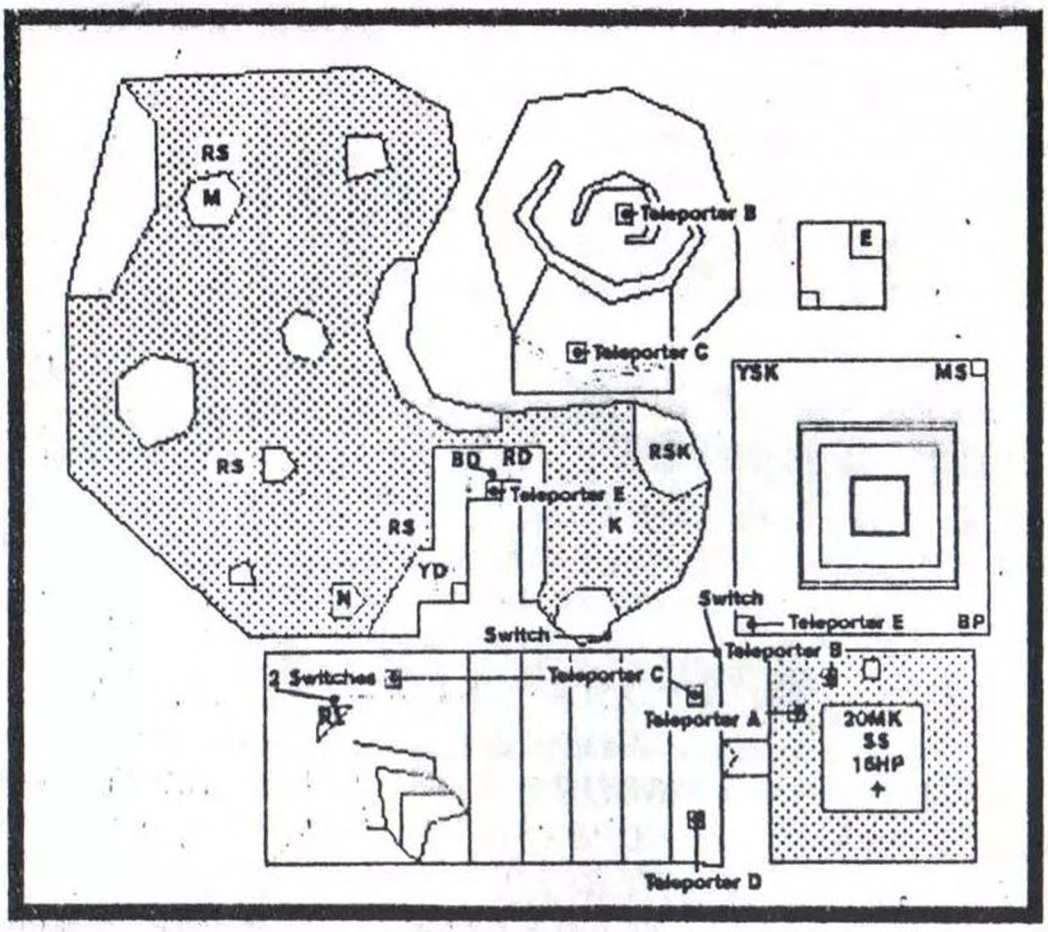
DOOM 2: LEVEL 21 NIRVANA



Oyuna başladık. Teleporter B'yi alın ve askerlerle bir savaşa hazır olun. Teleporter C'ye gitmekten başka hiç bir çareniz yok. Anahtarları indirdiğinizde duvar aşağı iner ve canavarlar gelmeye başlar. Teleporter C'ye binin ve 4 anahtardan yalnızça birini kaldırın. Diğerlerini daha yükseğe kaldırmak için kullanacaksınız. Kaldırınca merdivenler yükselir. Tepesine çıkın, o büyük canavarı görmeniz lazım. Teleporter D'ye binin. Duvarlar aşağı iner ve o canavar size saldırır. Dıştaki duvarlarda aşağı iner ve canavarlar tamamen saldırmaya başlar.

Sarı kuru kafa anahtarını alın. Teleporter E'ye binin ve 1. anahtarı açın, böylece duvar açılır vesizde başlangıç noktasına geri dönersiniz. 2 Sarı kapının arkasında belirmek için teleporter A'ya binin. Müthiş canavarlar size ateş ederler ve etkilide olurlar. Sarı kapıyı açın ve girin.

Kırmızı kuru kafa anahtarın bulunduğu K noktasına gidin. L'den en yakın platforma gidin ve platformu indirerek anahtarı alın. Radyasyon giysisini giyin ve anahtarı alın. Mavi kurukafa anahtarın önündeki M platformuna gidin. Asansörü aktif hale getirin ve anahtarı alın. Aşağı atlayın, radyasyon giysisini giyin ve N platformuna gidin. Daha sonra ise teleporter E'ye binin ve EXIT'e ulaşın.



Sevgili GAME-SHOW okuyucuları;
İşte yine bir ay daha geçti ve biz biraz gecikmeli de olsak karşınıza geldik. Farkettiyseniz her ay attığımız adımları bu ayda atarak , içeriğimizi ve sayfa sayımızı arttırdık. Bu ay size, dergimizi elinize ulaştırmak için bir çok kolay ve ucuz yol sunuyoruz. Artık her isteyenin iyi bir GAME-SHOW'cu olmasını istiyoruz. Bir sonraki ay görüşmek üzere...Hoşçakalın...

GAME-SHOW

İŞTE ADRESİMİZ:

GAME-SHOW
Vişnezade Mah. Armağan Sok. No:30
Beşiktaş/İST

İŞTE TELEFONLARIMIZ:

559 88 24 (Timur)
259 05 10 (Mert)

Genel Yayın Yönetmeni: **Timur Çataklı....**
Sorumlu Yazı İşleri Müdürü: **Mert Topçu....**
Yazarlarımız: **Timur Çataklı, Mert Topçu, Metin Mazlumoğlu, Efe Mumoğlu, Muhammed Dabiri, Tulga, Tan, Güçlü Akçay, Engin Süzen.** (BU LİSTE ALFABETİK SIRAYA GÖRE YAPILMAMIŞTIR, SABAHIN 5'İNDE KAFAMA GÖRE YAZIYORUM....TİMUR)
Matbaa: Bayram Ofset
Özel Teşekkürlerimiz: **Emin (Geçen ay teşekkür etmeyi unuttuğumuz için bu ay duble.), Mutlu Gökdeniz ve Ebru Kesici (Gösterdiğiniz inanılmaz ve insan üstü sabrınıza ve anlayışınıza) , Metin Mazlumoğlu (Yurt dışından katkılarından dolayı...), Yalçın Topçu (Sana da duble... Yakışır...),**

ÖNÜMÜZDEKİ AY YEPYENİ OYUNLARDA BULUŞMAK ÜZERE...

RetROFiLi

Amacımız; kaybolmaya yüz tutmuş değerli medyaları dijital olarak korumaktır.

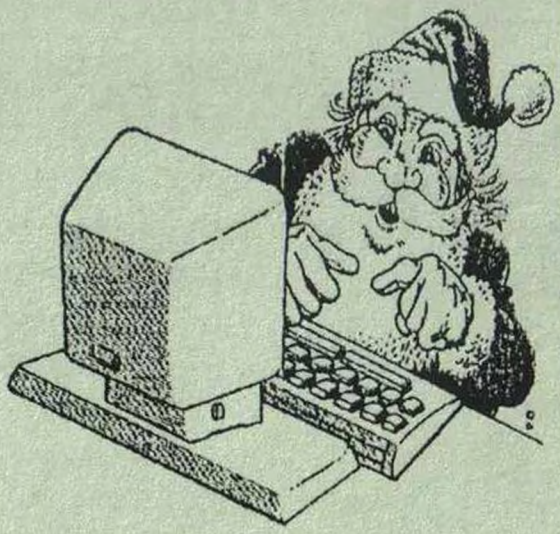
Bu medyalardan bir kazanç elde etmiyoruz. Ayrıca "Yayıncı/İçerik Sahibi" kişi veya kuruluşların kendilerinden elde edilebilecek hiçbir şey sunmuyoruz.

Sitemizdeki içerikleri satan kimselere ödeme yapmayın.

Bize herhangi bir şekilde yardım etmek isterseniz lütfen sitemizi ziyaret edin.

retrofili.com

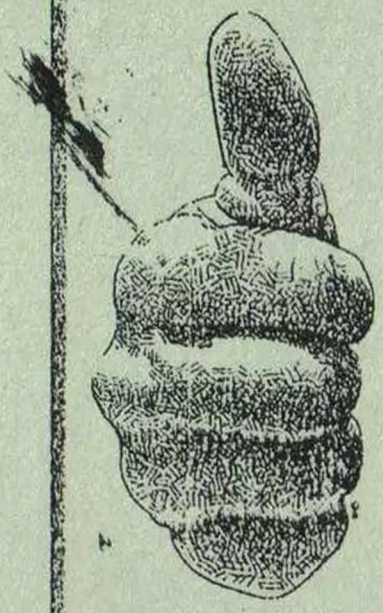
POLARIS



COMPUTER

SUPER **PC & *AMIGA* OYUNLARI**

***PC* AKSESUAR ve ÜRÜNÜ**



ULTRA *COMPUTER*

aidata *COMPUTER*

IBM HEWLETT PACKARD

star OKI CITIZEN ***hp***

8,24 PIN, INKJET, LAZER Printer

Microsoft Software **mikro**

BAĞDAT CADDESİ

Pizza Hut INTEMA

BEHİNDA POLARİS COMPUTER

RIFATBEY SOK, NO:293/3
CADDEBOSTAN

TEL : 0216 302 52 84